

A TOTES LES ENTITATS AFILIADES

- Regles Oficials de Basquetbol 2017. Resum de les principals modificacions.

En la reunió de juliol de 2017, el Central Board de la FIBA va aprovar diversos canvis de regles que, pel que fa a les competicions d'aquesta Federació, es començaran a aplicar a partir **del 16 de setembre de 2017**.

A continuació trobareu un resum de les modificacions produïdes, podent obtenir més informació i vídeos didàctics en [aquest enllaç](#).

1. **Avançament il·legal (Passes) (Art. 25.2)**

Objectiu: Tenir una regla d'avançament il·legal comú a tot el món que reflecteixi millor les accions en el terreny de joc.

Nova redacció:

"Quan un jugador en moviment amb un peu a terra agafi la pilota o finalitzi el driblatge, el següent peu, o peus, a tocar el terra serà el "Pas 1" i passarà a ser el peu de pivot."

2. **Falta antiesportiva (Art. 37.1.1)**

Objectiu: Obtenir més claredat sobre quan sancionar una falta antiesportiva i protegir la dinàmica del partit a les transicions.

Nova redacció:

"Una falta antiesportiva és una falta de jugador amb contacte que, segons el parer d'un àrbitre, és:

- *Un contacte excessiu o dur causat per un jugador en un esforç:
 - per jugar la pilota
 - per jugar sobre un adversari.*
- *Un contacte del jugador defensor sense un intent legítim de jugar directament la pilota dins de l'esperit i la intenció de les regles causant un contacte innecessari per aturar el contraatac o el progrés de l'equip atacant en transició. Aquest punt s'aplica fins que el jugador atacant iniciï l'acció de tir."*

3. **Penalització de faltes (b.8.3)**

Objectiu: Tenir la mateixa penalització per a les faltes desqualificants: 2 tirs lliures + possessió.

Canvis:

Quan una persona ha estat desqualificada i, segons les regles, aquesta falta s'anota a l'entrenador com a falta d'un membre de la banqueta de l'equip, la penalització serà de 2 tirs lliures com amb qualsevol altra falta desqualificant. A l'acta de joc aquestes faltes s'anotaran com B2.

Això s'aplica a totes les faltes desqualificants sancionades a qualsevol membre de les banquetes dels equips, és a dir, entrenadors assistents, substituïts i jugadors exclosos. També serà aplicable a les situacions previstes a l'article de baralles.

4. **Obligacions dels entrenadors (Art. 7.1)**

Objectiu: Tenir l'acta preparada per no retardar l'inici del partit.

Nova redacció:

"La llista amb els membres de l'equip i tota la informació addicional de l'equip es donarà a l'anotador almenys 40 minuts abans de l'hora programada d'inici del partit. Aquesta norma no serà d'aplicació per competicions FCBQ, que serà de 20 minuts."

5. Definició d'equip (Art. 4.2.1 i Art. 2.4.5)

Objectiu: Adaptar-se a les necessitats pràctiques.

Canvis:

El nombre màxim d'acompanyants amb responsabilitats especials que poden seure a la banqueta d'equip s'ha ampliat a 7. Per tant, hi haurà un màxim de 16 seients disponibles a la zona de banqueta de cada equip.

6. Acta (Annex B)

Objectiu: Adaptar-se a les necessitats pràctiques.

Canvis:

S'aplicaran els següents petits canvis per omplir l'acta:

- L'anotador farà servir 2 colors diferents de bolígraf.
- Quan un equip presenta menys de 12 jugadors.
- Quan un equip presenta un entrenador-jugador.
- Tancament de les faltes en l'acta, emmarcant-les després de la primera part i a la finalització del partit.
- Com corregir errors d'anotació.
- Signatures dels auxiliars de taula després del partit.

7. Uniformes d'equip (Art. 4.3)

Objectiu: Proporcionar nous detalls.

Canvis:

- Les samarretes i pantalons han de ser del mateix color dominant*
 - Si les samarretes tenen mànigues han d'acabar per sobre del colze. No es permeten samarretes de màniga llarga.
 - Els mitjons han de ser visibles.
 - Les sabatilles poden tenir qualsevol combinació de colors, però les sabatilles esquerra i dreta han de coincidir. No es permeten llums intermitents, material reflectant o altres ornaments.
- **Per acord de la Junta Directiva de l'FCBQ del 19/10/1990 s'autoritza a les competicions organitzades per l'FCBQ utilitzar samarretes a ratlles.**

8. Equipament dels equips (Art. 4.4)

Objectiu: Proporcionar nous detalls sobre els accessoris dels uniformes.

Canvis:

Es permet el següent equipament (accessoris):

- Mànigues de compressió pels braços de color negre, blanc o del color dominant de la samarreta de l'equip, però d'un mateix color per a tots els jugadors de l'equip.
- Mitges de compressió per les cames de color negre, blanc o del color dominant dels pantalons de l'equip, però d'un mateix color per a tots els jugadors de l'equip.
- Cobertura pel cap, negra, blanca o del mateix color dominant de la samarreta de l'equip però d'un mateix color per a tots els jugadors de l'equip. La cobertura pel cap no pot amagar cap part de la cara total o parcialment (ulls, nas, llavis, etc.) i no pot ser perillosa pel jugador que la faci servir o pels altres jugadors. La cobertura per al cap no pot tenir elements d'obertura/tancament al voltant de la cara o del coll i no pot tenir cap part que sobresurti de la seva superfície.

- Canelleres de material tèxtil, com a màxim de 10 cm d'ample i de color blanc, negre o del mateix color dominant de les samarretes però d'un mateix color per a tots els jugadors de l'equip.
- Embenat (taping) de braços, espatlles, cames, etc. de color blanc, negre o del mateix color dominant de les samarretes de l'equip però d'un mateix color per a tots els jugadors de l'equip.
- Turmelleres de color transparent, negre o blanc però un mateix color per a tots els jugadors de l'equip.

9. Desqualificació del partit. “*Game disqualification*” GD (Art. 36.3.3 i Art. 37.2.3)

Objectiu: La desqualificació del partit (GD) ara també és vàlida per a 1 falta tècnica i 1 falta antiesportiva.

Canvis:

Un jugador serà també desqualificat per la resta del partit quan sigui sancionat amb 1 falta tècnica i 1 falta antiesportiva.

Un entrenador-jugador també serà desqualificat per a la resta del partit quan sigui sancionat amb 2 faltes tècniques contra la seva persona, i on una d'aquestes faltes també pot ser una falta antiesportiva sancionada a ell com a jugador.

10. Simular una falta. “*Fake a foul*” (Art. 33.16)

Objectiu: S'ha introduït una definició i un procediment a aplicar quan es simula una falta.

Canvi:

Simular (Fake) és qualsevol acció d'un jugador per fer veure que ha rebut una falta o per fer moviments teatrals exagerats per fer veure que ha rebut una falta i per tant obtenir un avantatge injust.

La infracció pot ser comesa per un jugador atacant o defensor.

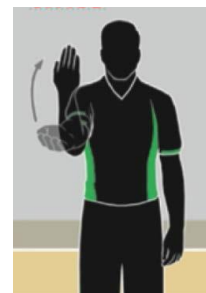
S'ha introduït un nou senyal amb un procediment addicional.

11. Senyals dels àrbitres (A)

Objectiu: Introduir 2 noves senyals dels àrbitres.

Canvis:

- Simular una falta (Fake): Aixecar l'avantbraç dues vegades (començant des de dalt).



- Revisió de l'IRS: Girar la mà amb el dit índex estès horitzontalment.



12. Manual d'Arbitratge

Començament d'un període o del partit - xiulada d'avís.

S'amplia l'ús de la "xiulada d'avís" (per part de l'àrbitre actiu) al:

- començament del partit abans d'entrar en el cercle central per administrar el salt entre dos
- principi de tots els altres períodes i períodes extres abans de posar la pilota a disposició per al servei des de la línia central.

Barcelona, 7 de setembre de 2017

Signat l'original: Toti Mumbrú
Gerent