



És possible dinamitzar el desenvolupament dels partits?

Grup de Debat amb experts vinculats al bàsquet · Barcelona, 2 de desembre de 2024



Federació Catalana
de Basquetbol



Grup de Debat



Federació Catalana
de Basquetbol



La Federació Catalana de Basquetbol (FCBQ) i l'Associació Catalana d'Entrenadors i Entrenadores de Basquetbol (ACEEB) van organitzar, el passat dilluns 2 de desembre, l'onzena sessió del Grup de Debat, una iniciativa que reuneix un grup de persones expertes de manera periòdica per debatre sobre un tema relacionat amb el bàsquet. En aquesta ocasió, el tema plantejat per generar debat va ser el següent: *'És possible dinamitzar el desenvolupament dels partits?'*.



Ferran Aril

President de l'FCBQ

Aquesta iniciativa arriba a l'onzena edició i això confirma la seva acceptació. Des de la Federació Catalana de Basquetbol estem molt satisfets perquè el debat sempre ajuda a buscar nous punts de vista. Continuar amb aquest projecte és un orgull i una satisfacció.





Joan Roca

*Director esportiu
i de competició de l'ACB*

Nosaltres mirem tots els partits de la competició i fa temps que detectem que els partits es fan massa llargs. La temporada passada van durar 1 hora i 52 minuts de mitjana. Vivim molt la competició i la nostra sensibilitat és màxima. És per això que hem aplicat una sèrie de canvis en els últims anys que ens han ajudat molt a la dinamització dels partits. Hem rebaixat de 15 a 10 temps morts. A més, vam apostar per aplicar la sacada ràpida, que ens va representar una feina dura per convèncer les diferents parts implicades.

El gran cavall de batalla és l'Instant Replay. Hem tret la revisió dels foros de banda i dels fondos durant els partits. Les faltes antiesportives i les accions continuades són els debats actuals. A més, hem decidit que després de cada temps mort l'entrenador pugui escollir si treure des de camp defensiu amb 24 segons o ofensiu amb 14. Alguns entrenadors busquen escletxes durant el partit per aprofitar-se'n. Per exemple, hi ha qui demana un challenge per fer un temps mort encobert.

La sensació que tinc és que la manca de recursos econòmics provoca que les revisions s'allarguin molt. Si tinguéssim tres persones específiques per a les revisions, tot seria més àgil. És el que tenen a la NBA, on hi ha un centre logístic. Una altra de les novetats és que les converses dels àrbitres durant la revisió es poden escoltar en directe. Hi ha altres factors que influeixen en la durada. L'altre dia vam tenir un partit amb 85 substitucions.

Andreu Lladó

*Responsable I+D del departament
de competició de l'ACB*

Amb el canvi de normativa, hem rebaixat de 8,75 a 6,50 el nombre de temps morts, que ara tenen un sentit esportiu. La tendència alçista de l'Instant Replay era molt gran. Hem passat de 2,1 revisions (2021-22) a 3,9 (2022-23) o 4,0 (2023-24). Aquesta temporada ha baixat a 3,6. L'àrbitre s'ha de protegir perquè, si s'equivoca, la transcendència és molt gran. Estem intentant detectar un mal ús dels entrenadors per revisar la normativa. Alguns demanen revisions de rellotge o possibles actes de violència. Els entrenadors sempre van per davant de la norma.

Hem de buscar que les aturades no siguin reiterades, que és la sensació que perjudica a l'espectador. A més, hem d'aconseguir que siguin més ràpides, però això té a veure amb la tecnologia i el pressupost. La clau és trobar un punt d'equilibri entre la justícia esportiva i el dinamisme del joc. Una dificultat afegida és que 13 dels nostres 18 equips juguen competicions europees amb normes diferents. Les lligues o les federacions tenim la sort de poder canviar normatives que afecten al ritme del joc.



Víctor Mas

Exàrbitre

Els partits de bàsquet actuals duren molt més que quan ja arbitrava, que duraven 1 hora i 30 minuts. Abans els partits només tenien dues parts i, per tant, no hi havia els dos descansos de dos minuts. A més, hi havia menys temps morts i no existien les revisions. Les revisions es van introduir per ajudar els àrbitres en les situacions que ells no podien controlar degudament, però que no eren interpretables.

La comunicació es positiva, però els entrenadors no haurien de tenir la possibilitat de demanar revisions, ja que sovint fan un ús que no és per ajudar els àrbitres a prendre la decisió més correcta. A més, els temps morts i els tirs lliures s'allarguen més del que marca la normativa.



Joan Creus

Exjugador

Els partits duren dues hores i només 40 minuts són de bàsquet. La diferència és molt gran. El temps de joc és una tercera part del temps total. Això s'ha de reduir. Hi ha aspectes com les revisions, el nombre de faltes personals, els canvis de jugadors o la quantitat de temps morts que tenen una gran incidència.

Les senyalitzacions dels àrbitres també es fan massa llargues. Crec que es podrien dinamitzar més.

Josep Claret

Entrenador

Hem d'intentar que el bàsquet millori i avanci, però hem de vetllar perquè el joc no s'aturi tant. Les faltes tàctiques van en contra de l'esperit del joc i són molt difícils de pair per a l'espectador, que vol veure accions ràpides. S'ha de buscar la manera de fer els partits més àgils.

A mi em sorprèn veure com en algun partit de formació en què l'àrbitre s'equivoca, alguns nens demanen la revisió. El joc hauria de mantenir l'esperit d'acceptar que l'àrbitre es pugui equivocar.





Jordi Vila

Entrenador

Els àrbitres estan perdent autoritat. No és que siguin dolents sinó que les seves decisions són més qüestionades. Els jugadors se'ls estan menjant. Això genera un gran perjudici per al bàsquet. Hi ha regles que no s'acaben d'aplicar, com la regla dels 5 segons per tirar un tir lliure, i tecnologies que no acaben de funcionar per culpa del software.

Estic a favor de l'instant replay perquè atorga objectivitat, però s'ha d'ajustar als minuts finals o a accions molt concretes. La tecnologia mal utilitzada pot anar en contra del dinamisme del joc. El que volen els jugadors és tenir la pilota a les mans. Suposo que els partits llargs no afavoreixen les audiències perquè es fan eterns. Les revisions s'allarguen massa temps perquè els àrbitres no es volen equivocar.



Miquel Nolis

Entrenador

Quan jo entrenava no m'agradava demanar temps morts perquè això volia dir que havíem entrenat molt bé. Si havies fet bé la feina, podies seguir el partit com un espectador. Aquest és un escenari ideal, una utopia.

Nino Buscató proposa que amb els tirs lliures puguem aconseguir tres punts. Si entra el primer tir lliure, dos punts. Si entra el segon, un punt. Això reduiria el nombre de faltes personals. Tinc la sensació que actualment el joc s'atura massa. Hem intentat copiar la NBA i hem copiat massa coses que no han beneficiat el bàsquet especialment si parlem del planter. No entenc que quan hi ha tres àrbitres, s'utilitzi l'instant replay. No veig que sigui necessari, ni que sigui un bon exemple per a la canalla, que veu normal qüestionar l'arbitratge.



Anna Junyer

*Coordinadora 3x3 i seleccions
U16-U20 de la FEB*

Crec que els àrbitres perden massa temps per valorar coses subjectives o opinables. Les interpretacions s'haurien de limitar. Hi ha coses, a més, que es podrien plantejar d'una manera diferent. Les faltes tàctiques s'haurien de penalitzar d'una manera diferent. Els jugadors s'haurien d'acostumar des de petits a tenir un temps limitat per tirar els tirs lliures, ja que l'espera es fa eterna. S'ha de fer un pas endavant.

Les revisions arbitrals s'han de limitar. Els entrenadors tenen massa opcions per demanar revisions.

Ferran Márquez

Responsable de Formació de la Federació Catalana de Basquetbol

Amb la Fundació Aíto García Reneses vam començar a implementar accions per accelerar el ritme de joc. Vam introduir la sacada ràpida abans que l'apliqués l'ACB i també teníem tres idees que són aplicables des de preminis fins a sènior. La primera era fer els temps morts a pista, amb els jugadors drets. La segona era reduir els tirs lliures. Si n'has de tirar tres i fas el primer ja et suma tres punts. Si n'has de tirar dos i fas el primer ja et suma dos punts. La tercera és introduir durant els tres primers quarts finestres de canvis cada dos minuts i mig. Tens l'obligació de fer almenys un canvi i com a màxim cinc. Durant l'últim període es mantindrien els canvis lliures.

El bàsquet necessita un únic reglament, que és molt difícil. Si acceleres el ritme de joc, el jugador millora tècnicament. L'instant replay millora el bàsquet, però s'ha de delimitar. Crec que milloraria si hi hagués un quart àrbitre assegut a la taula d'anotadors. També es podrien col·locar micròfons als àrbitres perquè no perdessin tant de temps en la senyalització.



Cindy Lima

Exjugadora



L'instant replay és una eina que ha arribat per quedar-se. No hem de ser reaccionaris i estar en contra de la tecnologia. Passa com amb els mòbils. Hi ha gent que la sap utilitzar i gent que no. A mi em dona la sensació que els partits es fan massa llargs i crec que l'ús de les revisions s'hauria de limitar als últims quarts. Si no, estem fent bàsquet només per als addictes. La resta s'avorreix.

Escotar els àrbitres ajudaria a entendre'ls millors i a que el bàsquet fos més ràpid. Els jugadors sovint no entenem els canvis d'algunes regles. Reduir els temps morts també seria una bona idea perquè són massa llargs. Rebaixar el temps dels tirs lliures, en canvi, no ho veig necessari.



Josep Bordas

Entrenador

Estic d'acord amb l'evolució del bàsquet, però hi ha dos mons diferenciats. Una realitat és l'elit i l'altra, la resta. Els interessos són molt diferents. Detecto, a més, una falta de coordinació entre els diferents col·lectius o competicions. Tothom vol marcar el seu camí i això no ajuda a fer evolucionar el bàsquet. El diàleg s'ha de potenciar per afavorir un consens en les regles de joc. La línia hauria de ser la mateixa.

El bàsquet ha d'estar en anàlisi permanent per poder créixer. Estem vivint una evolució. Cada canvi genera recels, però hi ha decisions que ajuden a que el bàsquet avanci. Els partits actuals es fan eterns i, per tant, hem de canviar la mentalitat.

Xavi Bassas

Entrenador

No podem negar-nos a un bàsquet més just i l'instat replay és necessari, però s'ha d'agilitzar més. L'esport ha evolucionat, però no només pel que fa al joc sinó al model de negoci. Quan més diners es mouen més pressió existeix. Els entrenadors tenen molta pressió i intenten treure avantatge de totes les accions. És lícit perquè s'estan jugant el seu lloc de treball.

Com a espectador tinc contradiccions. M'agrada que el bàsquet sigui ràpid. Crec que, a més, lliga amb la societat de la immediatesa que vivim. Però als Estats Units això no passa i hi ha moltes interrupcions. Potser hem d'educar els espectadors i fer que els temps morts siguin més atractius, tant per als aficionats que estan al pavelló com per als que estan a casa.



Robert Álvarez

Periodista

El bàsquet actual viu una paradoxa. Els àrbitres estan perdent autoritat, però el seu nivell és més gran que mai. Hi ha dinàmiques que hem interioritzat i que no haurien de ser normals, com que es qüestionin totes les decisions. El que diuen els àrbitres hauria d'anar a missa. La majoria de faltes personals són tàctiques. Totes les faltes haurien de penalitzar l'equip que les comet, rebaixant-li el temps de la següent possessió de 24 a 14 segons. Això permetria que el joc fos més ràpid.

Un partit d'handbol no dura tant com un de bàsquet i el rellotge no s'atura tant. Els jugadors no protesten i el joc té més continuïtat. La dinàmica dels canvis és impecable. No podem copiar les seves normes, però sí el seu esperit per afavorir els equips que ataquen i els àrbitres.



Àngel Palmi

*Impulsor del Grup de Debat
i exdirector esportiu de la FEB*

Totes les competicions han de potenciar el dinamisme de qualsevol partit, però en una retransmissió 40 minuts són de bàsquet i 60 corresponen a interrupcions per descansos, temps morts, canvis de jugadors, revisions de l'Instant Replay... El partit s'està convertint en el més semblant a veure una pel·lícula per televisió, amb reiterats talls de publicitat. La conseqüència és el canvi de canal.

El bàsquet és un esport d'encerts i errades, pel que s'accepta que un àrbitre es pugui equivocar. L'únic que se li exigeix és que sigui honest i que no dubti constantment de les seves decisions. Les revisions, amb una durada limitada, s'haurien de realitzar en els moments més importants dels partits, per intentar evitar un error greu de l'equip arbitral i no per detenir el joc del rival i per utilitzar l'aturada com un temps mort.

És necessari unificar els reglaments de l'Instant Replay en totes les competicions.





Federació Catalana
de **Basquetbol**

