



Federació Catalana
de **Basquetbol**

Continguts:

- 1 Història del Basquetbol
- 2 Fonaments de l'arbitratge
- 3 L'equip arbitral
- 4 Configuració dels equips
- 5 Pista de Joc i Equipament
- 6 Normes Pre-Partit
- 7 Normes Genèriques
- 8 Temps Morts i Substitucions
- 9 Violacions
- 10 Faltes
- 11 Error Rectificable
- 12 Reglaments FCBQ
- 13 Tècnica d'arbitratge
- 14 Relacions amb participants
- 15 Confecció de l'acta
- 16 Acta Digital
- 17 Mecànica del cronometrador
- 18 Treball amb vídeo (auxiliars)

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

ÍNDEX

Actualitzat Juny'20





Curs d'àrbitre



Curs d'auxiliar de taula



Seminari de cronometrador



Curs d'auxiliar de taula de Club



Curs d'entrenador Nivell 0



Curs d'entrenador Nivell 1



Curs d'entrenador Nivell 2



Aquesta icona conté un enllaç que us permetrà accedir a un vídeo explicatiu clicant sobre ell.

Es tracta de vídeos que complementen el contingut de la transparència on apareixen.

A la part inferior de cada transparència trobareu uns codis que indiquen el(s) curs(os) als que està inclosa aquella transparència.

Taula de continguts

Tema	Contingut	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol					0		
2	Fonaments de l'arbitratge							
3	L'equip arbitral				CR	0		2
4	Configuració dels equips					0	1	2
5	Pista de Joc i Equipament					0	1	2
6	Normes Pre-Partit					0		
7	Normes Genèriques				CR		1	
8	Temps Morts i Substitucions				CR		1	
9	Violacions				CR	0	1	
10	Faltes					0	1	
11	Error Rectificable							2
12	Reglaments FCBQ					0	1	2
13	Tècnica d'arbitratge							2
14	Relacions amb participants							2
15	Confecció de l'acta					0	1	
16	Acta Digital							
17	Mecànica del cronom.				CR			
18	Treball amb vídeo (aux.)				CR			

Taula de continguts



Tema	Contingut	Pàg.	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol	6	6				6		
2	Fonaments de l'arbitratge	1	1						
3	L'equip arbitral	26	26	24	25	6	1		25
4	Configuració dels equips	28	28	28	18		25	3	1
5	Pista de Joc i Equipament	11	11	11			3	1	3
6	Normes Pre-Partit	6	6	6	2		3		
7	Normes Genèriques	27	27	27	21	14		27	
8	Temps Morts i Substitucions	11	11	11	11	11		11	
9	Violacions	94	94	6	25	24	57	35	
10	Faltes	79	79	25	15		5	74	
11	Error Rectificable	10	10	10		10			10
12	Reglaments FCBQ	23	23	6	4		22	22	6
13	Tècnica d'arbitratge	5							5
14	Relacions amb participants	4							4
15	Confecció de l'acta	44		44	30		3	3	
16	Acta Digital	2		2	2				
17	Mecànica del cronom.	8			10	10			
18	Treball amb vídeo (aux.)	10			10	10			
	Total	395	322	200	173	85	125	176	54



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 3

L'equip arbitral



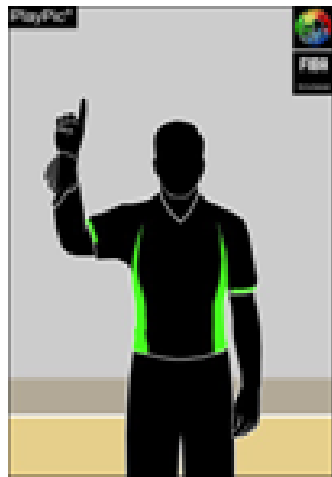
L'equip arbitral



Àrbitres (principal i auxiliar/s), Anotador, Ajudant de l'Anotador, Cronometrador, Operador del Rellotge de Llançament i Comissari.

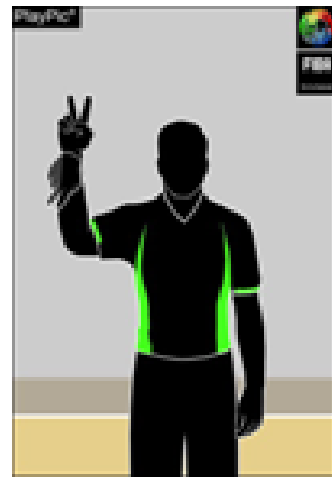
Puntuació

1PUNT



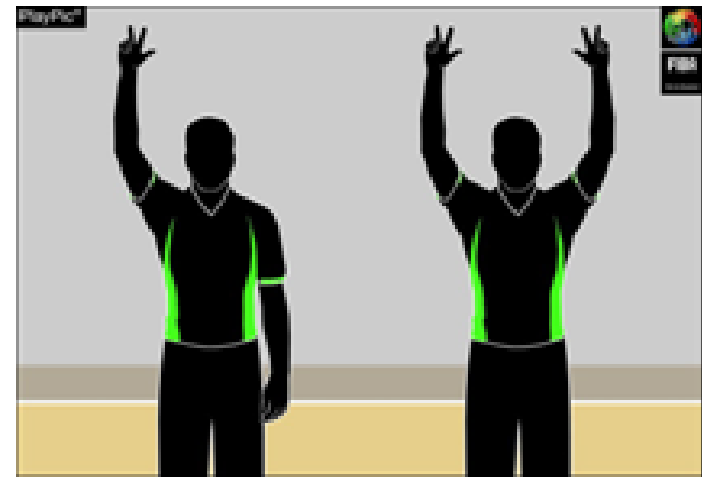
1 dit, realitzant un moviment del canell cap a baix

2 PUNTS



2 dits, realitzant un moviment de canell cap a baix

3 PUNTS



3 dits estesos cap a munt
Un braç: Intent
Ambdós braços: Cistella reeixida

Relacionades amb el rellotge

ATURAR EL
RELLOTGE



Palma oberta

ATURAR EL
RELLOTGE PER
FALTA



Un puny tancat

POSAR EN
MARXA EL
RELLOTGE



Tallar amb la mà

Administratives

SUBSTITUCIÓ



Creuar els avantbraços

AUTORITZAR L'ENTRADA



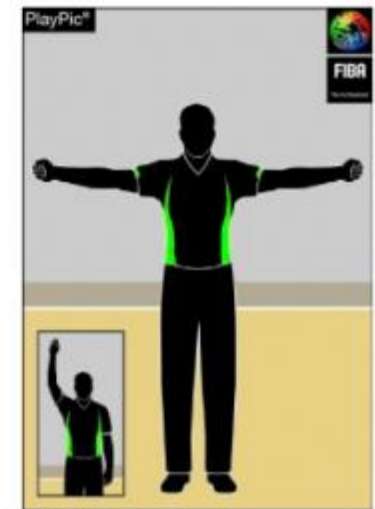
Dirigir la palma oberta cap el cos

TEMPS MORT CARREGAT



Formar una T, mostrant el dit índex

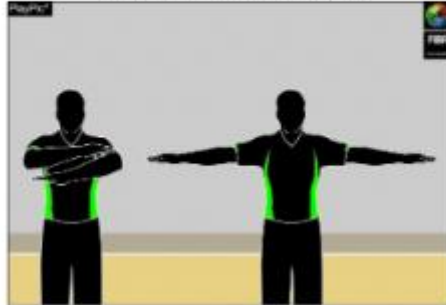
TEMPS MORT DE TELEVISIÓ



Obrir els braços amb els punys tancats

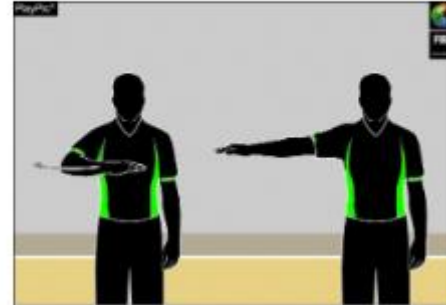
Informatives

ANULAR CISTELLA,
CANCEL·LAR JUGADA



Moure els braços fent el gest de tisora, una vegada a l'alçada del pit

COMPTE VISIBLE



Comptar mentre es mou la palma oberta de la mà

COMUNICACIÓ



Dit polze cap a dalt

REINICI DEL
RELLOTGE DE
LLANÇAMENT



Aixecar el braç i rotar la mà amb el dit índex aixecat

DIRECCIÓ DE JOC
I/O FORA DE
BANDA



Senyalar la direcció de joc, amb el braç paral·lel a la línia lateral

SITUACIÓ DE
PILOTA
RETINGUDA/SALT



Dits polzes cap a dalt, i després assenyalar la direcció de joc segons la fletxa

Violacions

AVANÇAMENT
IL·LEGAL



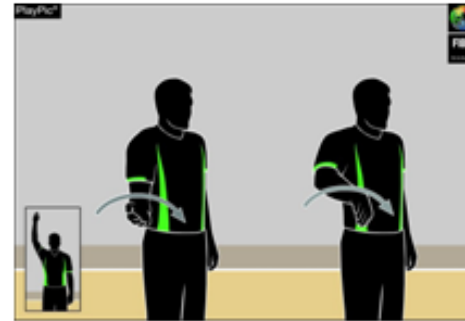
Rotar els punys

DRIBLATGE
IL·LEGAL:
DOBLE DRIBLATGE



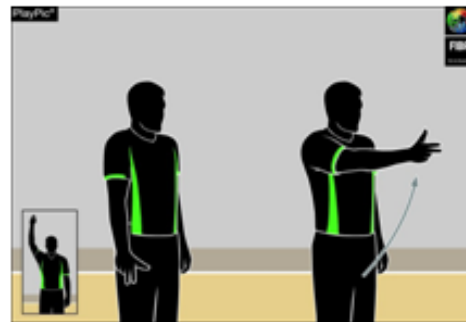
Pujar i baixar els
palmells de les mans

DRIBLATGE IL·LEGAL:
ACOMPANYAR LA PILOTA (PALMING)



Mitja rotació amb la palma de la mà.

3 SEGONS



Braç estès, mostrant tres dits

5 SEGONS



Mostrar 5 dits

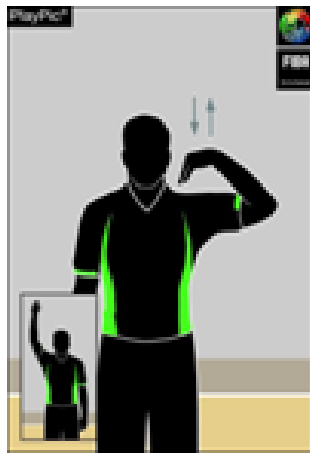
8 SEGONS



Mostrar 8 dits

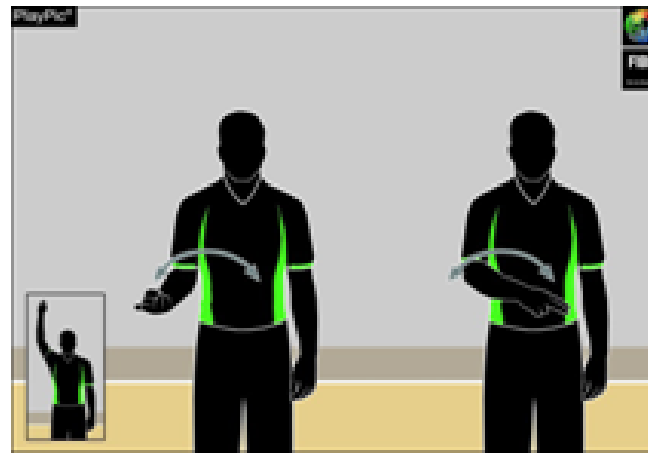
Violacions

24 SEGONS



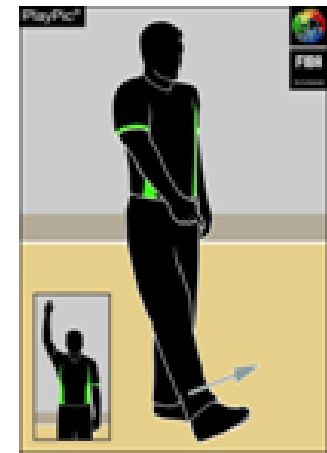
Tocar l'espatlla amb els dits

PILOTA RETORNADA A LA PISTA DEL DARRERE



Fer rotar l'avantbraç dibuixant un semicercle davant el cos

PEU INTENCIONAT



Assenyalar el peu amb el dit índex

Faltes: número del jugador

NUM. 1 -5



Mà dreta mostra el
número de l'1 al 5

NUM. 6 - 10



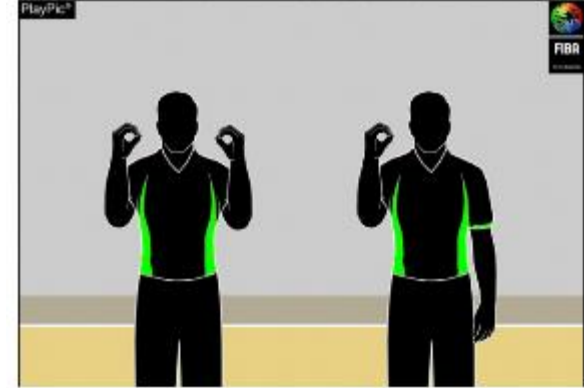
Mà dreta mostra el
número 5, i la mà
esquerra mostra el
número de l'1 al 5

NÚM. 11 - 15



Mà dreta amb el puny
tancat, mà esquerra
mostra el número de
l'1 al 5

NÚMEROS 00 i 0

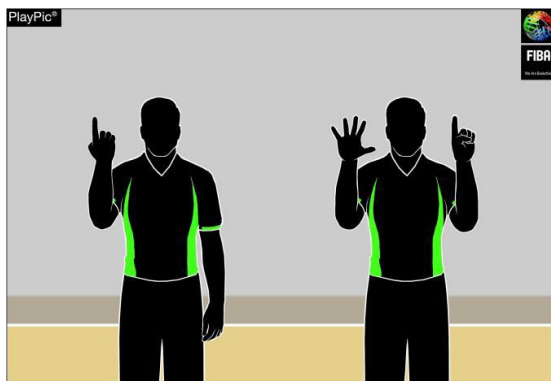


Les dues mans
mostrant el
número 0

Mà dreta mostrant
el número 0

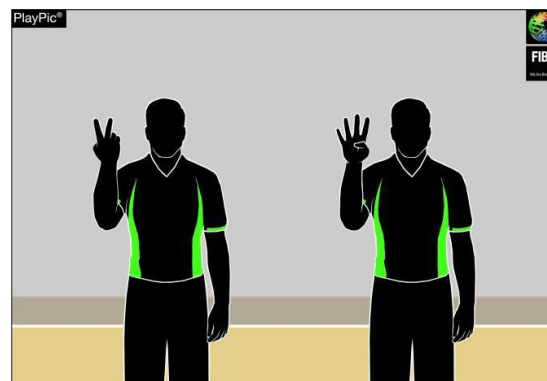
L'Àrbitre: Senyals

NÚM. 16



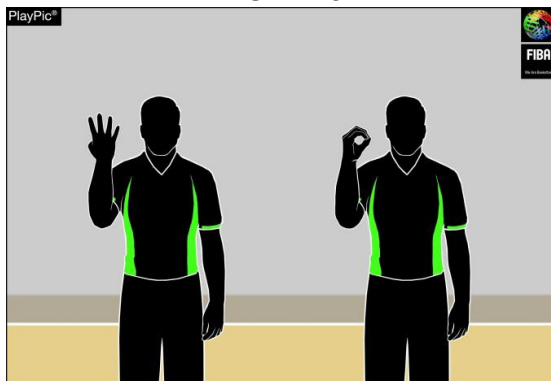
Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 1 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 6 de la unitat.

NÚM. 24



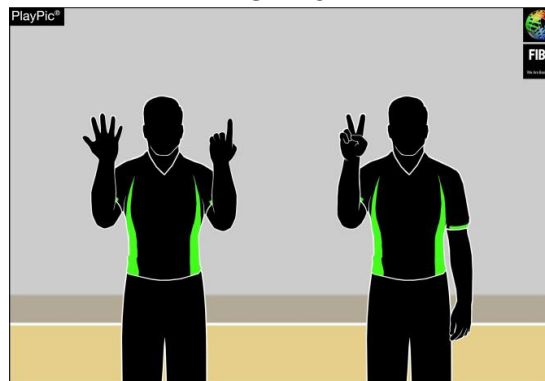
Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 2 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 4 de la unitat.

NÚM. 40



Primer, la mà amb la palma cap a l'àrbitre mostra el número 4 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 0 de la unitat.

NÚM. 62

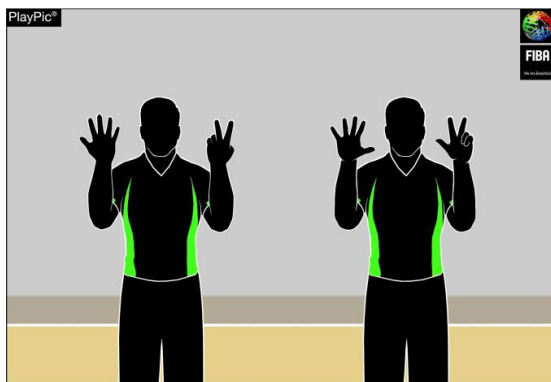


Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 6 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 2 de la unitat.

L'Àrbitre: Senyals

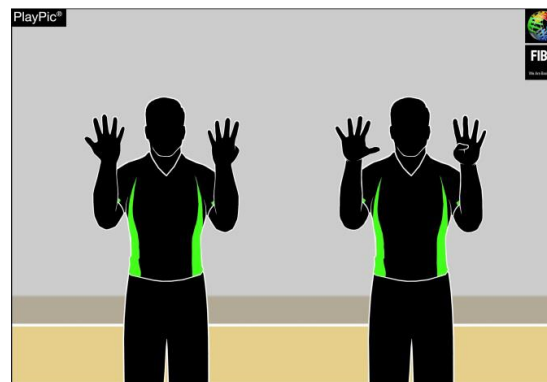


NÚM. 78



Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 7 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 8 de la unitat.

NÚM. 99



Primer, les mans amb les palmes cap a l'àrbitre mostra el número 9 corresponent a la desena, després les mans obertes cap a la taula d'auxiliars mostren el número 9 de la unitat.

Faltes: tipus de falta

AGAFAR



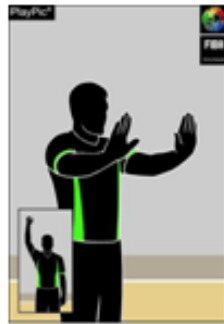
Agafar el canell cap avall

BLOQUEIG (DEFENSA) PANTALLA IL·LEGAL (ATAC)



Dues mans a la cintura

EMPENTAR O CARREGAR SENSE PILOTA



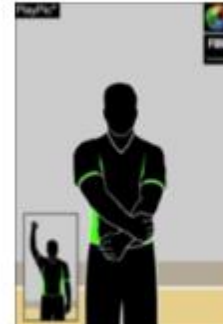
Imitar l'acció d'empentar

TACTAR



Agafar-se la palma de la mà i moure endavant

ÚS IL·LEGAL DE MANS



Colpejar el canell

CÀRREGA AMB PILOTA



Colpejar la palma de la mà oberta, amb el puny tancat

CONTACTE IL·LEGALS SOBRE LA MÀ



Colpejar l'avantbraç amb la palma de l'altra mà

BALANCEIG EXCESSIU DELS COLZES



Balancejar el colze cap enrere

COP AL CAP



Imitar el contacte al cap

FALTA DE L'EQUIP AMB CONTROL DE PILOTA



Apuntar amb el puny tancat en direcció a la cistella de l'equip infractor

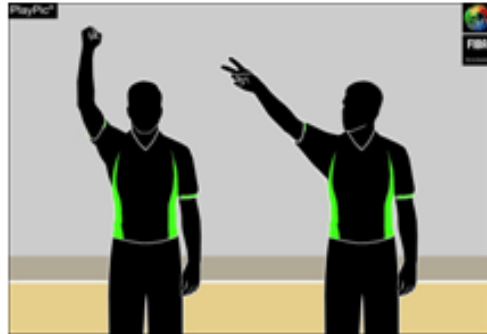
HOOING



Moure l'avantbraç cap enrere

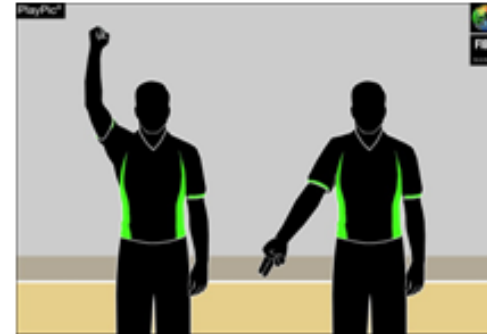
Faltes: tipus de falta

FALTA EN ACCIO DE TIR



Aixecar el braç amb el puny tancat, i després indicar amb els dits el número de tirs lliures

FALTA SENSE ACCIO DE TIR



Aixecar el braç amb el puny tancat, i després assenyalar el terra

DOBLE FALTA



Creuar els punys tancats per sobre del cap

FALTA TECNICA



Formar una T amb els palmes de les mans

FALTA ANTIESPORTIVA



Agafar-se el canell (amb el puny tancat) per sobre del cap

FALTA DESQUALIFICANT



Aixecar els dos braços amb els punys tancats

Faltes: tipus de falta

SIMULAR UNA FALTA



Baixar la part inferior del braç dos cops

CREUAMENT IL·LEGAL DE LA LÍNIA LÍMITROF



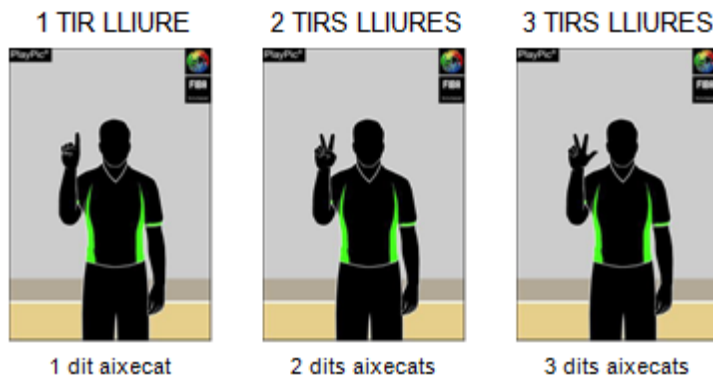
Baixar el braç en paral·lel a la línia límitrof als 2 darrers minuts del quart període o de la pròrroga

REVISIÓ D'IRS



Rotar la mà horitzontalment amb el dit índex estès

Faltes: nombre de tirs lliures concedits



Faltes: direcció de joc

DESPRES DE FALTA
SENSE TIR(S) LLIURES(S)



Assenyalar la direcció de joc,
amb el braç paral·lel a la línia lateral

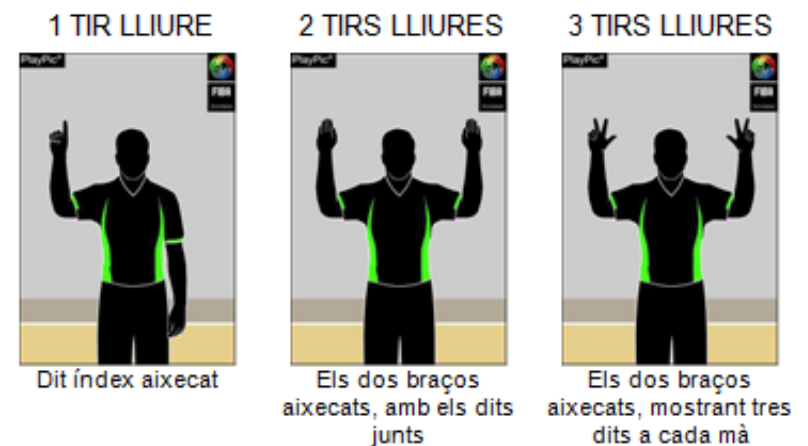
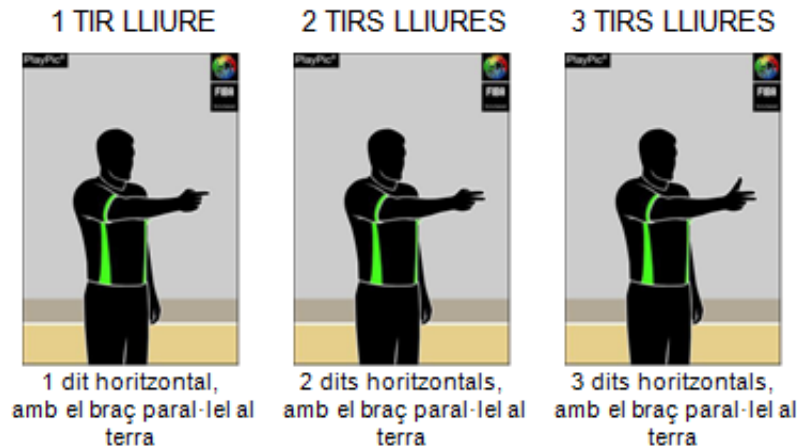
DESPRES DE FALTA
DE L'EQUIP AMB CONTROL DE PILOTA



Amb el puny tancat assenyalar
la direcció de joc, amb el braç paral·lel
a la línia lateral

Administració de tirs lliures dins de l'àrea restringida

Administració de tirs lliures fora de la zona restringida



Inscriure els noms i números dels jugadors que entren a jugar al començament del partit.

Confeccionar l'acta del partit d'acord als Reglaments establerts.

Si es comet una infracció referent a la inscripció, a la substitució o al nombre dels jugadors, ha d'avisar l'àrbitre més proper, el més aviat possible.

Ha d'advertir immediatament l'àrbitre principal quan:

- 5a falta d'un jugador.
- Jugador desqualificat (2 T, 2 U o U+T).
- Entrenador desqualificat (2 C, 3 B o 2 B + C).

Mourà la fletxa de possessió alterna quan calgui.



L'Anotador: funcions i poders

Indicarà el número de faltes de cada jugador (segons reglament FIBA).

Notificarà als entrenadors, per mitjà d'un àrbitre, que han esgotat els seus temps morts.

Col·locarà les banderetes de faltes d'equip quan aquests cometin la 4a falta en un període.

Aixecarà els indicadors de personal de jugador (a les competicions FCBQ).



El Cronometrador: funcions i poders



Mesurarà el temps de joc, temps morts i intervals de joc.

S'assegurarà que el senyal soni de manera potent i automàtica al final del temps de joc d'un període.

Emprarà qualsevol mitjà possible per avisar els àrbitres de manera immediata si el senyal no sona o no és escoltat.

Avisarà els equips i els àrbitres almenys amb tres minuts d'antelació a l'inici del tercer període.

Serà l'encarregat d'efectuar les substitucions i els temps morts.



Indicarà als àrbitres que un equip ha sol·licitat temps mort tant bon punt es produeixi una oportunitat per concedir-lo.

Iniciarà el dispositiu per controlar la durada del temps mort quan l'àrbitre fa sonar el xiulet i fa el senyal de temps mort.

Farà sonar el seu senyal quan hagin transcorregut 50 segons del temps mort.

Farà sonar el senyal quan finalitzi el temps mort.



El Cronometrador: Control dels Intervalls



Iniciarà el dispositiu quan faltin 20' per iniciar-se el partit (sempre que sigui possible el posarà en marxa amb més marge de temps).

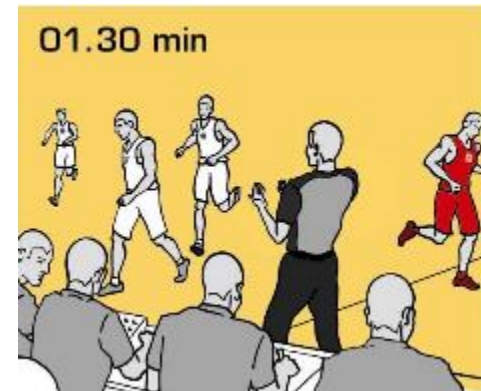
Advertirà als àrbitres quan restin sis minuts (en cas de presentació) tres minuts per l'inici del primer i tercer períodes.

Farà sonar el senyal abans del primer i tercer períodes quan resti un minut i trenta segons pel seu inici. (*Reglament FIBA*).

Farà sonar el senyal abans del segon i quart període i cada període extra quan manquin trenta segons pel seu inici. (*Reglament FIBA*).

Iniciarà el dispositiu tan bon punt finalitzi el període anterior.

Farà sonar el senyal i al mateix temps aturarà el dispositiu tan bon punt finalitzi un interval de joc.



Abans de l'inici del partit hi haurà un interval de 20'.

Entre els quarts hi haurà intervals d'1 minut. A la mitja part hi haurà un interval de 10 minuts.

- *El cronometrador controlarà la durada dels intervals utilitzant el marcador electrònic.*
- *Un interval comença quan finalitza el quart anterior.*
- *Un interval finalitza amb el salt entre dos inicial o bé quan la pilota és a disposició del jugador que efectua el servei inicial del següent quart.*
- *Si es produeix una falta coincidint amb el senyal del final del quart, els tirs lliures s'administraran després del temps de joc.*
- *En el cas que aquesta falta es realitzés durant el servei inicial d'un quart, després que la pilota s'hagi posat a disposició del jugador que ha de realitzar el servei, però abans que l'hagi tocat un jugador en pista, es considerarà dins el temps de joc*



L'operador del Rellotge de Llançament: funcions i poders



L'operador del Rellotge de Llançament serà l'encarregat de controlar el temps de possessió de cada atac, d'acord amb la normativa de 14 i 24 segons del Reglament FIBA.

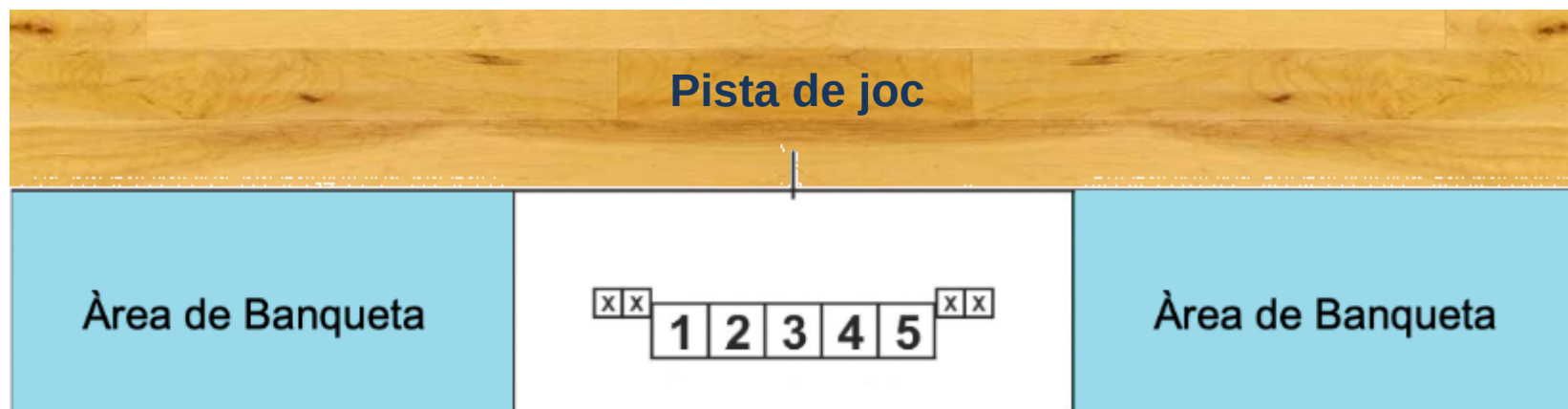
A les competicions de l'FCBQ la presència de l'Operador del Rellotge de Llançament es limita a les màximes categories.

En cas que no hi hagi Operador del Rellotge de Llançament, el cronometrador serà l'encarregat de controlar les possessions amb un cronòmetre no visible, realitzant avisos als equips del temps restant als darrers 4 segons de possessió.



Els aspectes específics de la tasca de l'Operador del Rellotge de Llançament, així com la normativa de possessió estan explicades dins de l'apartat de violacions d'aquesta mateixa presentació.

Distribució a la taula (FIBA)



1. Operador del rellotge de llançament
2. Cronometrador
3. Comissari si n'hi ha
4. Anotador
5. Ajudant d'Anotador
- x. Seients dels substituïts

La taula de l'anotador i les seves cadires han de col·locar-se sobre una plataforma. El comentarista o els encarregats de les estadístiques (si hi fossin) poden asseure's al costat o darrera de la taula dels anotadors.

Distribució a la taula (FCBQ)



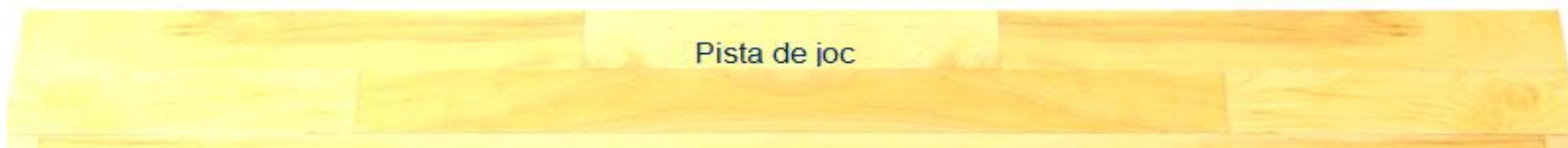
Dos Auxiliars de Taula:

La posició del Cronometrador i de l'Anotador és indiferent.



Tres Auxiliars de Taula (competicions FCBQ):

L'Anotador restarà enmig del Cronometrador i l'Operador del 24, que podran variar les seves posicions.



- En partits amb tres oficials, l'anotador es situarà entre l'operador del rellotge de llançament segons i el cronometrador.
- En partits amb dos oficials serà indiferent.
- La disposició dels aparells electrònics podrà fer variar aquesta distribució.



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 4

Configuració dels equip



Configuració d'un equip

- Jugadors (12)
(5 a pista i 7 substituïts)
- Entrenadors (1 + 1)
- Acompanyants (7)



Jugador, substitut i exclòs



- **Jugador**: Jugador facultat per jugar a la pista.
- **Substitut**: Jugador facultat per jugar preparat per entrar a la pista. Passa a ser jugador quan rep autorització de l'Àrbitre per entrar a la pista, o durant un temps mort demana substitució a l'anotador.
- **Exclòs**: Quan ha comès 5 faltes.
- **Desqualificat**: Ha comès una falta desqualificant, dues tècniques, dues antiesportives o una tècnica i una antiesportiva.



Dorsal dels jugadors

Els números vàlids seran el 0 i el 00 i de l'1 al 99



Entrenador: funcions i poders



- 40 minuts abans de l'hora del partit ell o algú en el seu nom ha de facilitar un llistat de: jugadors, capità, entrenador ajudant i acompanyants. A les competicions FCBQ caldrà presentar el llistat almenys 20 minuts abans de l'hora del partit.
- 10 minuts abans de l'hora del partit, ell donarà: sortides (cap jugador pot ser canviat si no és per lesió) i conformitat d'inscrits. Primer l'entrenador de l'equip A.
- Pot sol·licitar temps morts.
- Pot estar dempeus i dirigir l'equip.



Entrenador: funcions i poders



- Pot dirigir-se a la taula, educadament, amb pilota morta i rellotge aturat.
- Informarà a l'Àrbitre del capità quan és substituït.
- Indicarà el jugador que pot llençar tirs lliures francs.
- Només podrà actuar com Entrenador aquella persona que disposi de llicència de l'equip que juga el partit, o de qualsevol equip del mateix Club d'igual o major categoria i edat, sempre i quan estigui en possessió de la titulació necessària per actuar en aquella categoria.



Segon Entrenador: funcions i poders



- Pot sol·licitar temps morts.
- Exerceix funcions d'entrenador si aquest no hi és.
- Pot estar dempeus, sempre i quan només ho estigui un dels dos entrenadors.
- No pot dirigir-se als àrbitres.
- Pot dirigir-se a la taula, educadament, amb pilota morta i rellotge aturat.
- Només pot actuar com Entrenador aquella persona que disposi de llicència de l'equip que juga el partit, o de qualsevol equip del mateix Club d'igual o major categoria i edat, sempre i quan estigui en possessió de la titulació necessària per actuar en aquella categoria.



Capità: funcions i poders



- Representa al seu equip al terreny de joc.
- Pot demanar informació essencial, educadament amb pilota morta i rellotge aturat.
- Pot actuar com a entrenador si no hi ha entrenador, ni ajudant o si no poden continuar exercint-hi.



Acompanyants d'equip: funcions i poders



- Funcions: les assignades per al entrenador.
- Màxim 7 persones.
- Les banquetes tindran espai per 16 persones.
- No pot demanar temps mort, ni aixecar-se ni anar a la taula.
- Pot ser qualsevol persona amb llicència de l'equip que disputa el partit.



Acompanyants amb funcions específiques



- Metge / Fisioterapeuta / Preparador físic.
- Disposen d'una llicència expedida a favor d'un equip.
- Aquestes llicències permeten actuar com acompanyants de qualsevol equip del Club al que pertanyen.



Delegat de camp: funcions i poders



- Facilitar la tasca dels Àrbitres i de l'equip contrari.
- Ha de seure a prop de la taula.
- És obligatori que hi sigui i que l'Àrbitre informi si no hi és.
- En categories de promoció pot actuar a diverses pistes si són contigües.



Directiu: funcions i poders



- Els directius de Clubs disposen d'una llicència que els identifica.
- Aquesta llicència els hi permet actuar com a delegat de camp de als partits de qualsevol categoria que disputi el seu club.
- La llicència de Directiu no permet actuar com acompanyant a cap partit que el seu club disputi, independentment que ho faci com a local o visitant.



Director Tècnic: funcions i poders



- La llicència de Director Tècnic es tramitarà a favor d'un dels equips d'un Club. El Director Tècnic d'un Club podrà actuar com a Entrenador, Segon Entrenador o acompanyant de qualsevol dels equips del seu Club d'una categoria igual o inferior a la que consta a la seva llicència.
- Només existeix a Catalunya.



Inscripció de participants (I)

Jugador presenta llicència amb fotografia.



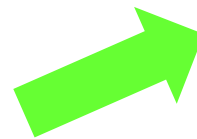
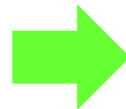
0



Jugador presenta llicència sense fotografia.

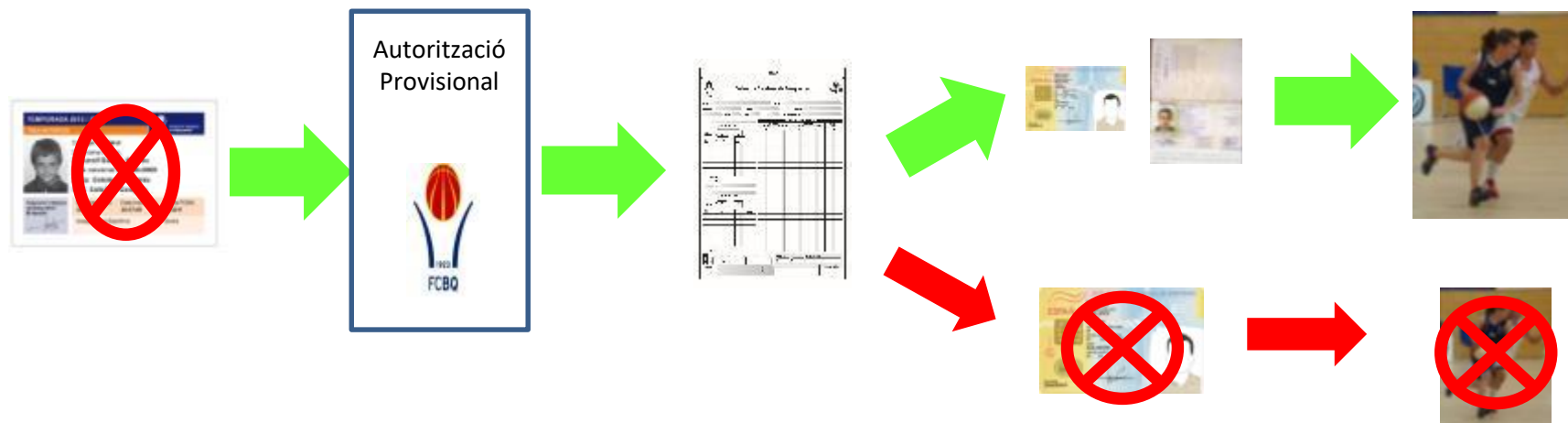


0



Inscripció de participants (II)

Jugador no presenta llicència i presenta autorització provisional



Jugador no presenta ni llicència ni autorització provisional:

NO S'INSCRIU A L'ACTA I NO JUGA



Es poden inscriure com a jugadors per disputar el partit

- Jugadors amb **llicència d'aquell equip**.
- Jugadors amb llicència del mateix club, d'un equip de la **mateixa categoria però menor nivell** (reforços).
Per exemple un jugador del cadet de nivell B pot reforçar al cadet de nivell A.
- Jugadors del mateix club, però **d'equips d'inferior categoria**. *Per exemple jugadors de categoria infantil es poden alinear amb l'equip cadet. (Excepció: normativa específica 1r any).*
- Jugadors vinculats.

Es poden inscriure com a entrenadors per dirigir els partits

- Entrenadors amb llicència d'aquell equip, o d'altre equip d'igual o major categoria i/o edat del mateix Club que disposin de la titulació necessària per actuar en aquella categoria.
- Director Tècnic del Club

Podran ser inscrits per realitzar les funcions d'Entrenador o Segon Entrenador indistintament.

NO es podran inscriure com a entrenadors per dirigir els partits

- Qualsevol persona que no presenti una llicència d'Entrenador d'aquell EQUIP, o d'altre equip del mateix Club de categoria i/o edat inferior.

Inscripció d'entrenadors a l'acta

GRUP SUPERIOR	Certificat d'entrenador/a de Nivell III o títol de Tècnic Esportiu Superior en Bàsquet : competicions sènior de caràcter nacional i Seleccions Nacionals.
GRUP A	Curs de Categoria Sènior, o Curs Federatiu Nivell 2, o Curs de 2n. Nivell de Tècnic Esportiu en Basquetbol : equips d'edat "pre-mini" fins a "sènior" inclòs.
GRUP B	Certificació de Formació en Basquetbol o Curs Federatiu Nivell 1: equips d'edat "pre-mini" fins a "sènior" inclòs, excepte cadet preferent, JÚNIOR preferent, i equips sènior de Segona Categoria, Primera Categoria i Copa Catalunya.
GRUP C	Certificació d'Iniciació al Basquetbol o Curs de Monitor per Equips de Categoria de Minibàsquet i Passarel·la, o Curs d'Iniciació Federatiu: equips d'edat "pre-mini" fins a "infantil" inclòs.
GRUP D	Curs Federatiu de Nivell 0: equips d'edat "pre-mini" i "mini"

D'aquesta manera, a la part superior de la llicència d'Entrenador s'indicarà el grup al que pertany. Això comporta que els Entrenadors, independentment de la categoria de la seva llicència, podran actuar com a Entrenador en qualsevol partit del seu Club sempre i quan ho permeti el Grup de la seva llicència.

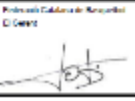
 **GRUP SUPERIOR**  
TEMPORADA 2019-2020

Categoria: COPA CATALUNYA MASCULINA
HERRERO COMIZ, DAMIA
1111116298 17/12/1968
C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 / 080048 19
CLUB BASQUET VIC

Entrenador 

Data tramitació: 31/08/2018 Data impressió: 18/08/2019 Quota FCBQ: 78 €

Assegurança Esportiva:
FIATC PÒLISSA 57/149 (GRUP 1)
TELÈFON D'ASSISTÈNCIA 933 966 690



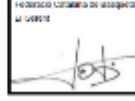
 **GRUP 1**  
TEMPORADA 2019-2020

Categoria: CADET MASCULÍ PROMOCIÓ
GARCIA GARCIA, JOSEP ANIOL
111111385A 1/08/1974
C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 / 080048 19
CLUB BASQUET VIC

Entrenador 

Data tramitació: 31/08/2018 Data impressió: 18/08/2019 Quota FCBQ: 78 €

Assegurança Esportiva:
FIATC PÒLISSA 57/149 (GRUP 1)
TELÈFON D'ASSISTÈNCIA 933 966 690





Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 6

Normes

Pre-partit





10 minuts abans de l'hora del partit

Conformitat d'inscripcions i alineacions
(signatura en primer lloc de l'equip A).



Suspensió d'un partit per incompareixença

Quinze minuts després de l'hora oficial del començament del partit un equip no està present o no té 5 jugadors facultats per jugar.

Un equip es nega a jugar després d'haver rebut l'ordre de fer-ho per part de l'àrbitre.



Suspensió d'un partit per inferioritat

Si un equip es queda al terreny de joc amb menys de dos jugadors



1



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 7

Conceptes genèrics



Temps de joc



CATEGORIA	1a PART			DESCANS	2a PART			INTERV.	PERÍODES EXTRES		
	1 Q.	INT	2 Q		3 Q	INT	4 Q		P.E.	INT	...
FCBQ	10'	1'	10'	10'	10'	1'	10'	1'	5'	1'	...

CATEGORIA	1a PART							½ PART	2a PART							INT.		
	1Q		2Q		3Q		4Q		1Q		2Q		3Q		4Q	int	PE	
PASSAREL·LA	5'	int	5'	int	5'	int	5'	3'	5'	int	5'	int	5'	int	5'	1'	3'	...
	2 TEMPS MORTS (no poden ser al mateix període)																1 T.M.	

CATEGORIA	1a PART							½ PART	2a PART							INT.		
	1Q		2Q		3Q		4Q		1Q		2Q		3Q		4Q	int	PE	
MINIBÀSQUET	6'	int	6'	int	6'	int	6'	3'	6'	int	6'	int	6'	int	6'	1'	3'	...
	2 TEMPS MORTS (no poden ser al mateix període)																1 T.M.	

Relotge de partit: posada en marxa

El rellotge de partit es posarà en marxa:

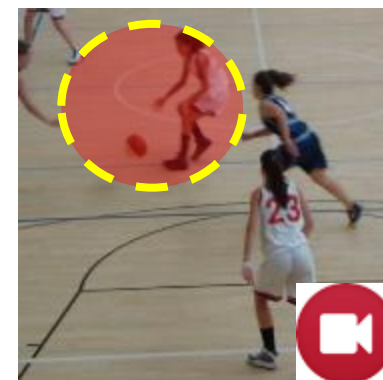
En un salt entre dos quan un dels saltadors toqui la pilota legalment.



Després d'un únic o darrer tir lliure no encistellat i la pilota continua en joc, quan la pilota és tocada per un jugador en la pista de joc.

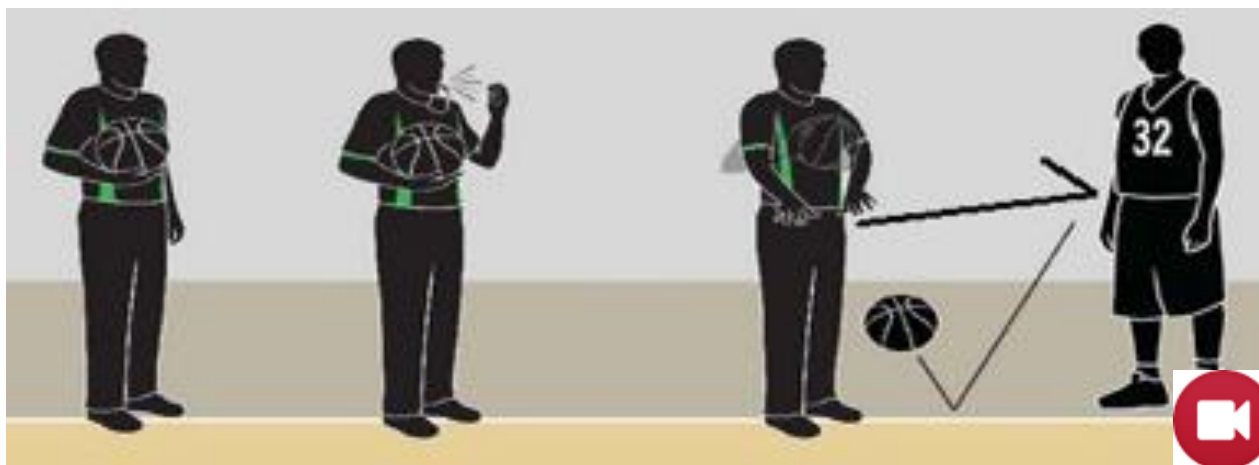


Després d'un servei de fora de banda o fons, la pilota és tocada per un jugador que està a dins del terreny de joc.



L'àrbitre realitzarà una xiulada d'avís:

- Inici del partit (abans d'entrar al cercle central).
- Abans de donar la pilota per iniciar cada quart.
- Abans de donar la pilota per un servei a un fons ofensiu. (A les competicions organitzades per l'FCBQ aquest punt només s'aplica en partits d'arbitratge doble).



Relotge de partit: aturada

El rellotge de partit s'aturarà:

Al final d'un període, part o partit.



Quan xiuli l'àrbitre.



Després de cistella durant els 2 últims minuts del quart quart o de la pròrroga. (esperar punts)



Quan hi hagi un temps mort concedit després de cistella.



Rellotge de partit: aturada

El rellotge de partit s'aturarà:

Sona el senyal del rellotge de llançament i un equip té el control de la pilota.



Inici d'un partit



Comença amb un salt entre dos, quan la pilota surt de les mans de l'Àrbitre.

Obligatori començar el partit amb 5 jugadors facultats per jugar.

Condició de la pilota: Viva

Salt entre dos: la pilota surt de les mans de l'àrbitre.



Tir lliure: l'àrbitre dona la pilota al llançador.



Servei banda/fons: l'àrbitre posa la pilota a disposició del jugador.



Condicció de la pilota: Viva (acció contínua)



- Quan l'àrbitre xiuli una falta a un jugador de l'equip defensor mentre un jugador de l'equip atacant ja hagi iniciat una acció de tir, la pilota continuarà viva i en cas d'aconseguir-se la cistella aquesta serà vàlida.
- Aquest punt s'aplica tant si el jugador atacant que rep la falta és el que està en acció de tir com si la rep qualsevol altre jugador de l'equip.



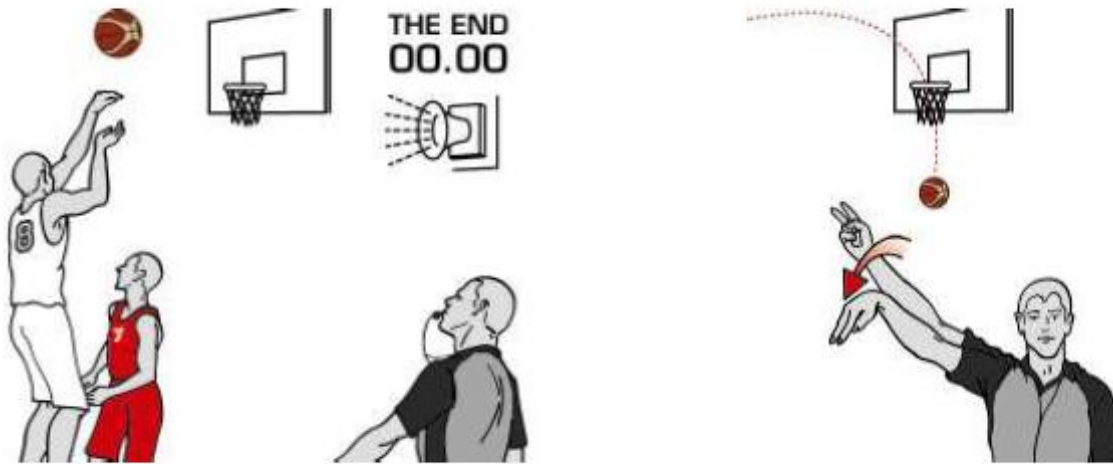
Condició de la pilota: Morta

- Quan hi ha cistella.
- Sona el xiulet de l'àrbitre, excepte si es tracta d'un jugador en acció contínua o la pilota és a l'aire a conseqüència d'un tir a cistella. En aquest cas no es pot tocar la pilota després de tocar la cistella.
- Tir lliure no convertit i seguit d'altres tirs lliures o altre penalització.



Condició de la pilota: Morta

Sona la senyal de final d'una part, quart o pròrroga, excepte si la pilota és en l'aire a conseqüència d'un tir a cistella. En aquest cas no es pot tocar la pilota després de tocar la cistella.



Condicíó de la pilota: Morta

Pilota tocada legalment per un jugador després d'expirar el temps de joc d'una part o d'un quart, o després que s'hagi xiulat una falta.



Si un jugador **toca la pilota legalment** en trajectòria ascendent a la cistella després que **hagi sonat la botzina de final de quart o de possessió**, la pilota queda morta, i encara que entrés a cistella **NO es concediran punts**.

Salt entre dos i regla de la possessió alterna



L'equip que controla la pilota per primera vegada té la primera possessió alterna en contra. Després a cada situació de salt entre dos els equips aniran alternant la possessió de la pilota.



Controla la pilota l'equip blanc, que ataca cap a l'esquerra.

La fletxa es posarà cap a la dreta, afavorint l'equip groc



El procés de possessió alterna finalitza quan:

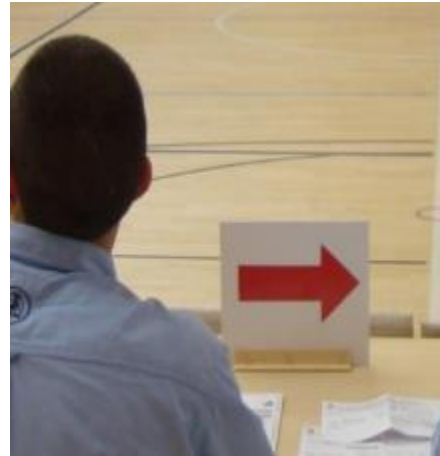
- La pilota és tocada per un jugador a la pista.
- Un dels equips comet una violació durant el servei.
- La pilota queda encaixada a la cistella.



Possessió alterna: exemples



L'àrbitre sanciona una situació de salt entre dos.



Realitza el servei l'equip al qui correspon la fletxa d'alternança.



Un cop realitzat el servei la pilota és legalment tocada per un jugador/a dins la pista



En aquest moment es canvia la fletxa

Possessió alterna: exemples

Servei



Situació d'alternança.

Pilota tocada legalment per un jugador a pista

Canvi de direcció

Servei amb violació



Servei d'alternança

Violació al servei de banda

Canvi de direcció

Servei amb falta personal



Servei d'alternança

Falta abans que la pilota sigui tocada per un jugador a pista

No es canvia la direcció

Control de la pilota

Un **jugador té el control** de la pilota quan:

La té agafada



La subjecta



La bota o la fa rodolar



Un equip té el control de la pilota:

- Quan un jugador d'aquest equip té la pilota, o té el dret sobre, el control de la pilota.
- Quan jugadors d'aquest equip s'estan passant la pilota.



Control de la pilota

El control de pilota d'un equip, **finalitza**:

- Quan un adversari obté el control de la pilota.
- Quan la pilota queda morta.
- En un llançament a cistella o tir lliure la pilota deixa la mà del tirador.



Encistellada i el seu valor



Una cistella és reeixida quan la passa o es queda dintre de la cistella.

Valor (1 punt, 2 punts i 3 punts):

Tir lliure a conseqüència de la penalització d'una falta: **1 punt**.

Una cistella des de **dins** de la línia de **6.25m./6.75m.**: **2 punts**.

Una cistella des de **fora** de la línia de **6.25m./6.75m.**: **3 punts**.

Autocistella Involuntària

Serà vàlida i s'apunta al capità en pista de l'altre equip.

Exemple:

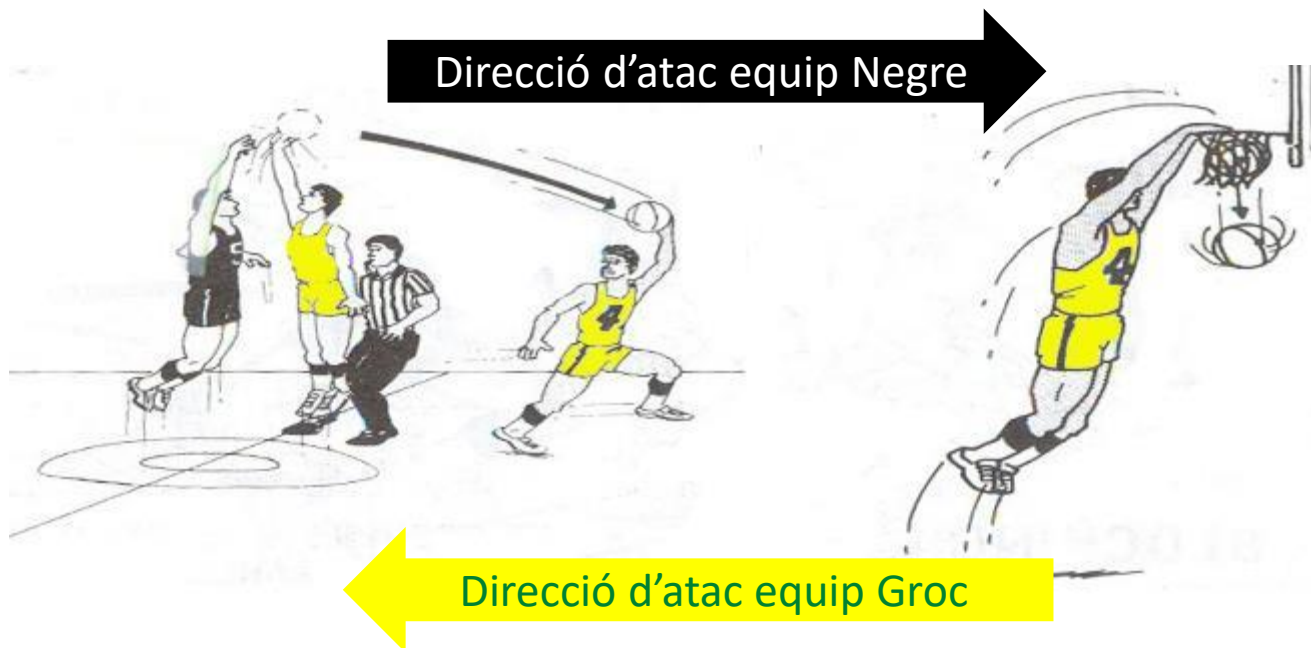
El partit s'inicia amb un salt entre dos

Un jugador de l'equip Groc controla la pilota

Es confon de direcció de joc

Encistella a la seva pròpia cistella

Dos punts per l'equip Negre. Servei de fons per l'equip groc



Autocistella Voluntària

No es vàlida, i es sancionarà violació contra l'equip que ha fet l'autocistella

Exemple:

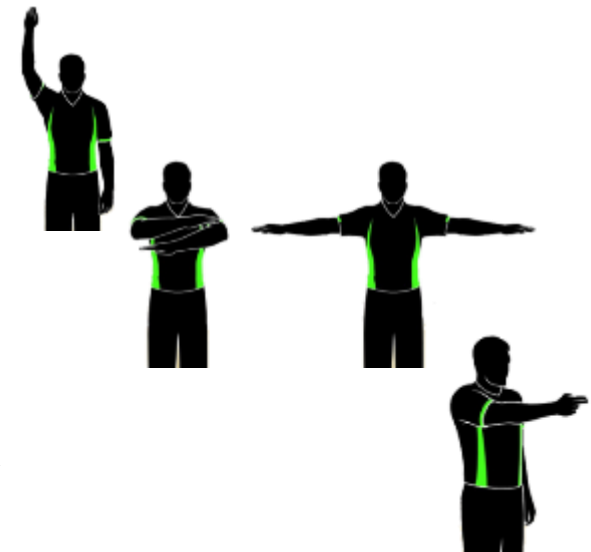
Un equip guanya per dos punts, quan resten pocs segons per finalitzar el partit. Per tal d'intentar superar l'average de punts, prefereix disputar un període extra per tenir opcions de guanyar per més punts.

L'entrenador dóna l'ordre perquè els seus jugadors converteixin una cistella a la seva pròpia cistella.

La cistella no serà vàlida, l'àrbitre sancionarà violació i es concedirà un servei de banda per l'equip rival



Direcció d'atac equip Negre





1



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 8

Temps Mort i Substitucions



Temps mort i substitució



- Una oportunitat de temps mort/substitució **comença**:

	TEMPS MORT	SUBSTITUCIÓ
L'àrbitre fa sonar el seu xiulet.	SÍ	SÍ
S'aconsegueix una cistella de camp, que no és durant els dos últims minuts.	Sí (per l'equip que la rep)	NO
S'aconsegueix una cistella de camp, durant els dos últims minuts.	Sí (per l'equip que la rep)	Sí (per l'equip que la rep)
S'aconsegueix una cistella durant el darrer o únic tir lliure, o seguit d'altres penalitzacions.	SÍ	SÍ

Temps mort i substitució

- Una oportunitat de temps mort/substitució **finalitza** quan la pilota es a disposició del jugador que ha de realitzar el servei, o ha de llançar un(s) tir(s) lliure(s).



- Un sol·licitud de temps mort o substitució podrà ser cancel·lada fins el moment en que el cronometrador faci sonar el seu senyal per indicar-la.

Temps mort



- Temps morts disponibles

PASSAREL·LA i MINIBÀSQUET	1a part				2a part				
	1r q.	2n q.	3r q.	4t q.	5é q.	6é q.	7é q.	8é q.	Període Extra
	2 Temps Morts (no poden ser al mateix període)								1 temps mort cada Període Extra

FIBA - FCBQ	1a Part		2a Part		
	1r quart	2n quart	3r quart	4t quart	Període extra
	2 temps morts		3 temps morts		1 temps mort cada Període extra

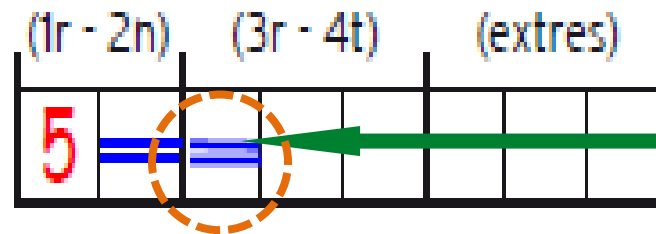
- Els temps morts no utilitzats no es poden acumular per la següent part o pròrroga.

Temps mort



Si el rellotge de joc indica 2:00 durant el 4t període i encara no s'ha concedit cap temps mort a un equip, l'anotador barrarà amb una doble línia la primera casella.

Temps morts



En partits on s'aplica el Reglament FIBA, si quan resten 2:00 per acabar el 4t quart, un equip encara té els 3 temps morts disponibles, en perdrà un.

Temps mort: durada

- Un temps mort dura un minut.
- El temps mort s'inicia quan l'àrbitre fa la senyal concedint-ho.
- El cronometrador farà sonar el seu senyal als 50" i al minut d'iniciar-se el temps mort.



Temps mort: 2 últims minuts de partit



Si es concedeix un temps mort a l'equip que disposa de la pilota per realitzar un servei a la seva pista del darrere quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del quart quart o de qualsevol pròrroga, l'entrenador després del temps mort, tindrà el dret de decidir si el servei s'efectuarà des de la línia de servei de la pista davantera, enfront la taula d'auxiliars o des de la seva pista del darrere.

Una vegada l'entrenador de l'equip A hagi comunicat la seva decisió, aquesta serà definitiva i no es podrà canviar. En el cas que es produeixin posteriors sol·licituds de temps mort durant el mateix període de rellotge aturat, no es podrà canviar la decisió inicial.

Si després del temps mort el joc s'ha de reprendre amb un servei corresponent a la sanció d'una falta antiesportiva o desqualificant, el joc es continuarà amb un servei des de la línia de servei a la pista davantera.



Temps mort: 2 últims minuts de partit



L'equip vermell rep una cistella quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, i sol·licita fer el servei posterior des de:



Temps mort: 2 últims minuts de partit



L'equip vermell disposa d'un servei de banda a la seva pista del darrere amb 20 segons de possessió quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, demana un temps mort i sol·licita fer el servei posterior des de:



La pista del darrere

20



La pista davantera

14

Temps mort: 2 últims minuts de partit



L'equip vermell disposa d'un servei de banda a la seva pista del darrere amb 12 segons de possessió quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, demana un temps mort i sol·licita fer el servei posterior des de:



La pista del darrere

12



La pista davantera

12

Jugadors que participen en substitucions

Cap jugador que participa en una substitució (entra/surt de la pista), pot tornar a participar en una nova substitució fins que no passi una fase de rellotge en marxa, excepte si el seu equip no té jugadors disponibles.

Substitució d'un jugador que ha de llançar tirs lliures



El jugador encarregat de llançar un(s) tir(s) lliure(s) no podrà ser substituït abans de llançar-los a no ser que hagi estat eliminat, desqualificat o s'hagi lesionat. Després de llançar-los podrà ser substituït, sempre que no incompleixi el punt anterior.

Substitució d'un jugador que ha comès 5 faltes o ha estat desqualificat

El jugador que comet la seva 5a falta o és desqualificat abandonarà la pista immediatament.

Haurà de ser substituït en 30 segons.



Substitució d'un jugador lesionat

Un jugador que rep assistència o sagna ha de ser substituït, excepte si el seu equip ja no té més substituïts disponibles.

Només el metge pot entrar sense permís per atendre un jugador.

En cas de lesió de jugador(s) que formen part del cinc inicial es podrà realitzar la substitució. En aquest cas l'altre equip també podrà efectuar la substitució d'un del mateix número de jugadors lesionats.

Si es substitueix un jugador lesionat entre tirs lliures, l'altre equip té dret a substituir un jugador.

Si un jugador rep atenció i es demana un temps mort abans que hagi estat substituït, en el cas que el jugador es recuperi durant el temps mort podrà continuar jugant sense ser substituït. Si abans del temps mort s'havia concedit la substitució, aquest jugador haurà de romandre a la banqueta després del temps mort.



Federació Catalana
de Basquetbol



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 9 Violacions



Violacions: Tipus



- Jugar la pilota de forma il·legal (peus, puny, etc.) Article 13, com es juga la pilota.
- Jugador fora del terreny de joc i pilota fora del terreny de joc.
- Driblatge (dobles).
- Avançament il·legal (passes).
- Tres segons.
- Jugador estretament marcat (cinc segons sense botar, passar o tirar).
- Vuit segons.
- Vint-i-quatre segons.
- Retorn de la pilota a la pista del darrere (camp enrere).
- Interposició – interferència.
- Violacions en serveis de banda (article 17.3.2).
- Violacions en el salt entre dos (article 12.2).
- Violacions en els tirs lliures (article 43.3)

Regla dels Vint-i-quatre segons



L'operador del rellotge de llançament: aturarà però no reiniciarà

Aturarà, però no reiniciarà, quan es concedeixi un servei al mateix equip que prèviament tenia al control de la pilota, com a conseqüència de:

- Una pilota ha sortit fora de banda.
- Un jugador del mateix equip s'ha lesionat.
- Una falta tècnica comesa per un jugador d'aquell equip.
- Una situació de salt (dependrà de l'equip que realitzi el servei).
- Una falta doble.
- La cancel·lació de penalitzacions iguals d'ambdós equips.



L'operador del rellotge de llançament: aturarà però no reiniciarà



Aturarà, però no reiniciarà, amb el temps que resti visible, quan es concedeixi un **servei a la pista davantera** al mateix equip que prèviament tenia al control de la pilota, a conseqüència d'una falta o violació i el rellotge de llançament indicava 14 o més segons.

Resten 14 segons o més
de possessió

A PISTA DAVANTERA

Es sanciona falta,
violació o s'atura el
partit per una raó no
relacionada amb l'equip
que fa el servei, o amb
cap dels equips

Fa el servei
A PISTA DAVANTERA
el mateix equip que
tenia el control de la
pilota quan s'atura el joc



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 24"

- La pilota entri legalment a la cistella.
- La pilota toca l'anella dels adversaris i sigui controlada per l'equip que no tenia el control de la pilota abans que toqués l'anella.
- Es concedeix a aquell equip un servei a la pista del darrere:
 - Com a resultat d'una falta o violació (no perquè la pilota surti fora de banda).
 - Com a resultat d'una situació de salt, on el servei correspon a l'equip que no tenia prèviament el control de la pilota.
 - Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
 - Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi als adversaris en desavantatge.
- Es concedeixi(n) tir(s) lliure(s).



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 14"



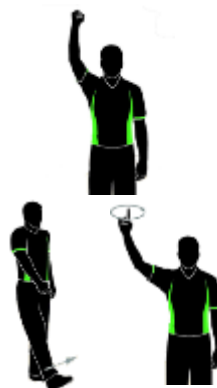
S'aturarà i tornarà a 14 segons, amb 14 segons visible, quan:

Es concedeixi un servei a la pista davantera al mateix equip que prèviament tenia el control de la pilota i el rellotge de llançament mostri 13 segons o menys quan:

- Com a resultat d'una falta o violació (no perquè la pilota surti fora de banda).
- El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
- El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi els adversaris en desavantatge.



Resten 13 segons o menys de possessió i farà el servei amb el mateix temps restant per peus o falta a la pista davantera



Reiniciarà



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 14"



S'aturarà i tornarà a 14 segons, amb 14 segons visible, quan:

- L'equip que prèviament no tenia el control de la pilota disposi d'un servei de banda a la pista davantera com a resultat de:
 - Falta personal o violació (inclosa per pilota fora de banda).
 - Situació de salt entre dos.
- Un equip disposi d'un servei des de la línia de servei a la seva pista davantera com a resultat d'una falta antiesportiva o desqualificant.
- Després de que la pilota hagi tocat l'anella en un tir no reeixit, l'últim tir lliure no reeixit, o mentre s'efectua una passada, i l'equip que torna a obtenir el control de la pilota sigui el mateix equip que la controlava abans que toqués l'anella.
- El rellotge de partit mostra 2:00 minuts o menys del quart quart o de cada pròrroga, i després d'un temps mort sol·licitat per l'equip que té dret a realitzar un servei des de la seva pista del darrere, l'entrenador decideix que el joc es reprendrà amb un servei des de la línia de servei de la pista davantera d'aquest equip, i el rellotge de llançament mostrava 14 segons o més en el moment en que es va aturar el joc.



- Després del salt entre dos inicial, quan un equip controla la pilota

10:00



24



Quan la pilota és tocada legalment en el salt entre dos:

- el rellotge de joc es posarà en marxa.
- **el rellotge de llançament restarà aturat** fins que un jugador controli la pilota.



8:30



24



Quan després d'un servei la pilota sigui tocada (no cal controlar-la) per qualsevol jugador (ja sigui de l'equip que realitzava el servei, o del rival):

- el rellotge de joc es posarà en marxa (si estava aturat).
- el rellotge de llançament es posarà en marxa.

A continuació trobareu diversos exemples de situacions de joc i el funcionament del rellotge de joc a cada tipus de jugada.



Llança a cistella l'equip Blanc



Aconsegueix el rebot l'equip Negre



Independentment del que indiqui el rellotge de llançament en el moment del tir a cistella, si la pilota toca la cistella i el rebot és controlat per l'equip que defensava, el rellotge es reiniciarà a 24 segons.

Llança a cistella l'equip Blanc



Aconsegueix el rebot l'equip Blanc

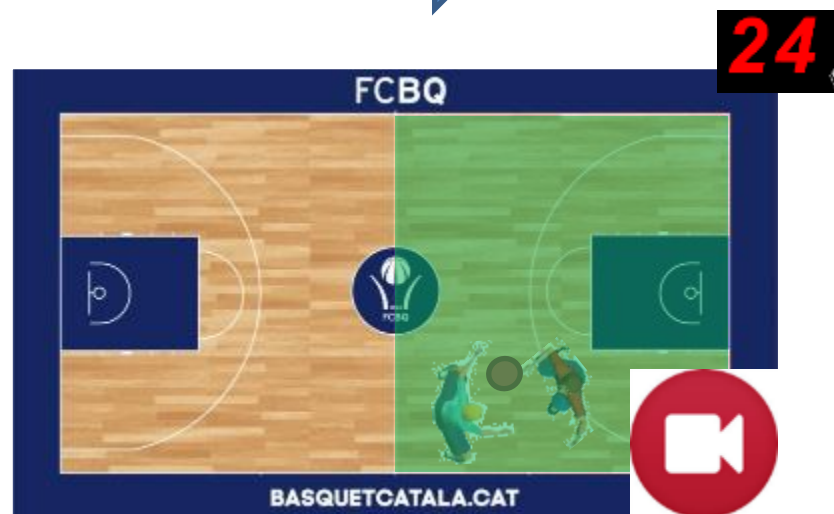


Independentment del que indiqui el rellotge de llançament, si la pilota toca la cistella i el rebot és controlat per l'equip que va realitzar el llançament, el rellotge es reiniciarà a 14 segons.

El jugador de l'equip vermell controla la pilota i el jugador de l'equip blau li pren:



A la pista del darrere



A la pista davantera

En tots dos casos el rellotge de llançament es reiniciarà a 24 segons

24": Recuperació (servei de banda)



L'equip vermell perd el control de la pilota (fora de banda, violació, falta en atac, etc.) i l'equip blau la recupera per realitzar un servei de banda des de:



A la pista del darrere

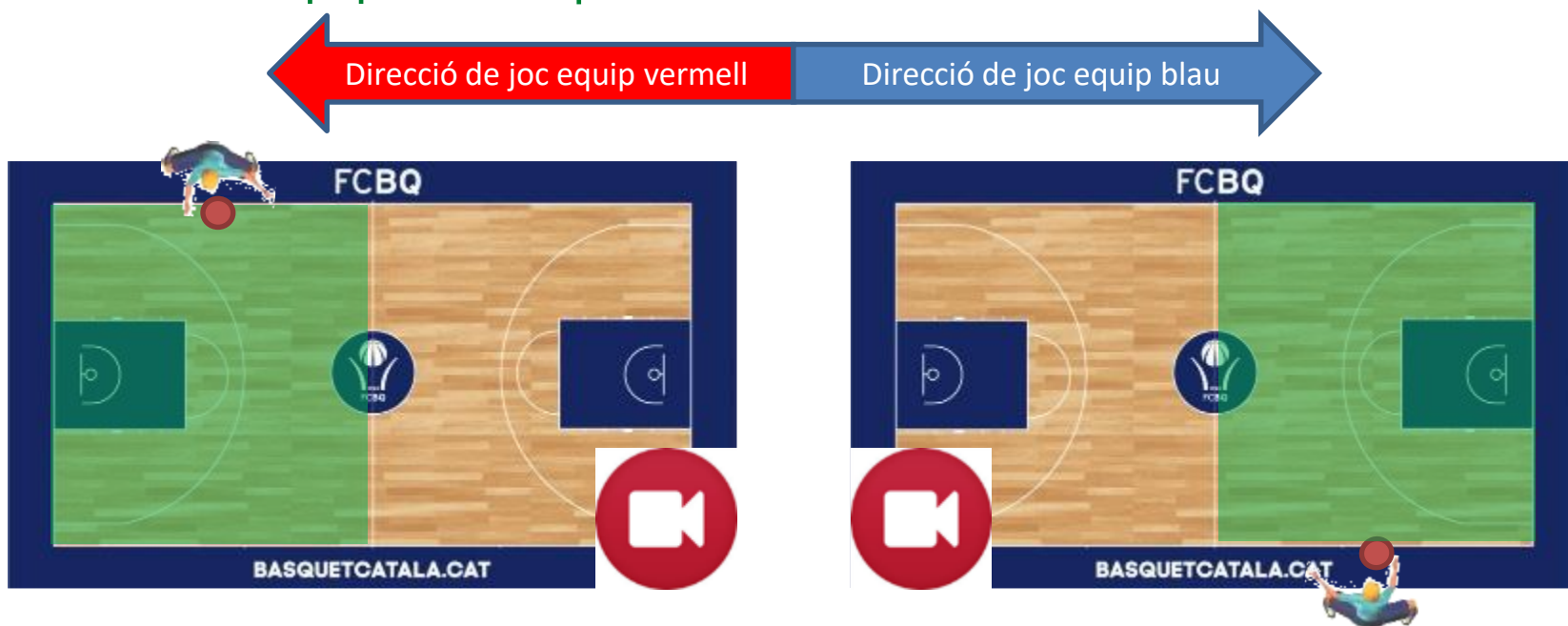


A la pista davantera

Si el servei es realitza des de la pista del darrere disposarà de 24 segons de possessió. Si es realitza des de la pista davantera disposarà de 14 segons de possessió.

24": Continua el control (servei de banda)

L'equip blau té el control de la pilota i l'equip vermell la toca i surt fora de banda. L'equip blau disposarà d'un servei:



A la pista del darrere

A la pista davantera

Amb el mateix temps que restava al rellotge de llançament en el moment en que es va aturar el partit, independentment del lloc on es faci el servei.

L'equip vermell controla la pilota (a la seva pista del darrere/davantera) i es sanciona una **falta tècnica a un jugador de l'equip vermell**, quan restaven 18 segons de possessió. Després del llançament del tir lliure de la tècnica, el joc continuarà amb un servei des del punt més proper a on es va aturar el partit:



La pista del darrere

18



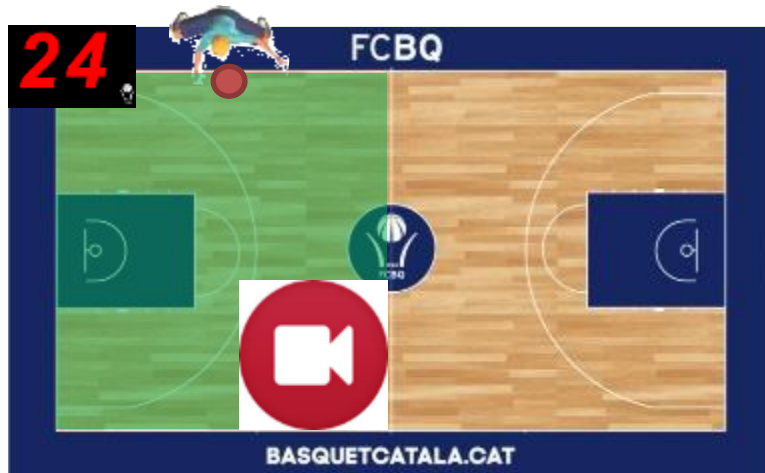
La pista davantera

18

24": falta o violació de l'equip que no tenia control de la pilota



L'equip que tenia la possessió disposa d'un servei de banda com a conseqüència d'una falta o violació de l'equip defensor, mentre el rellotge de possessió mostrava 14 segons o més de possessió.



A la pista del darrere

Es concediran 24".



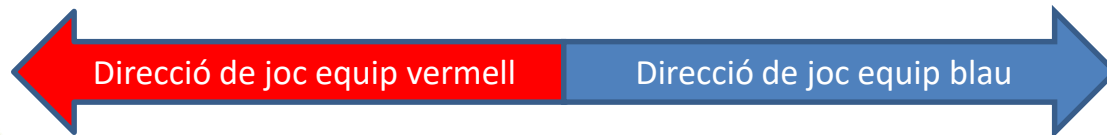
A la pista davantera

Es mantindrà el temps restant

24": falta o violació de l'equip que no tenia control de la pilota



L'equip que tenia la possessió disposa d'un servei de banda com a conseqüència d'una falta o violació de l'equip defensor, mentre el rellotge de possessió mostrava menys de 14 segons.



A la pista del darrere

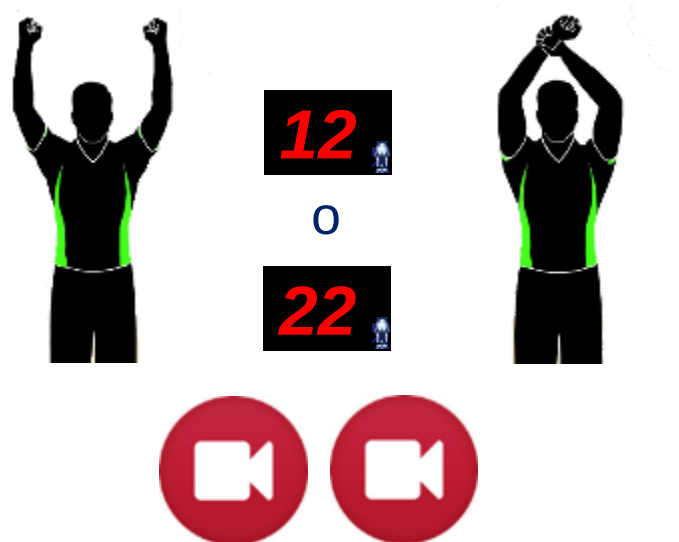
Es concediran 24".



A la pista davantera

Es concediran 14".

Sempre que es sancioni una falta **antiesportiva o desqualificant** (independentment de si la falta es produeix a la pista davantera o del darrere, i si restaven més o menys de 14 segons de possessió), després dels tirs lliures el joc es reprendrà amb un servei de **banda des de la línia de servei de la pista davantera amb 14 segons al rellotge de llançament.**



24": S'atura el partit per una causa relacionada amb l'equip atacant (inclosa una FT)



S'atura el joc per algun motiu relacionat amb l'equip que té el control de la pilota:

- Falta tècnica.
- Lesió.
- Algun altre motiu relacionat amb l'equip atacant.



El joc es reprendrà amb el temps que restava en el moment en que es va aturar el joc.



24": S'atura el partit per una causa relacionada amb l'equip defensor (inclosa una FT)

S'atura el joc per algun motiu relacionat amb l'equip defensor (lesió, falta tècnica o qualsevol altre motiu).

Temps de possessió restant

Lloc des d'on es realitzarà el servei



El servei es realitzarà des de la pista del darrere

Nou compte de 24"



El servei es realitzarà des de la pista davantera

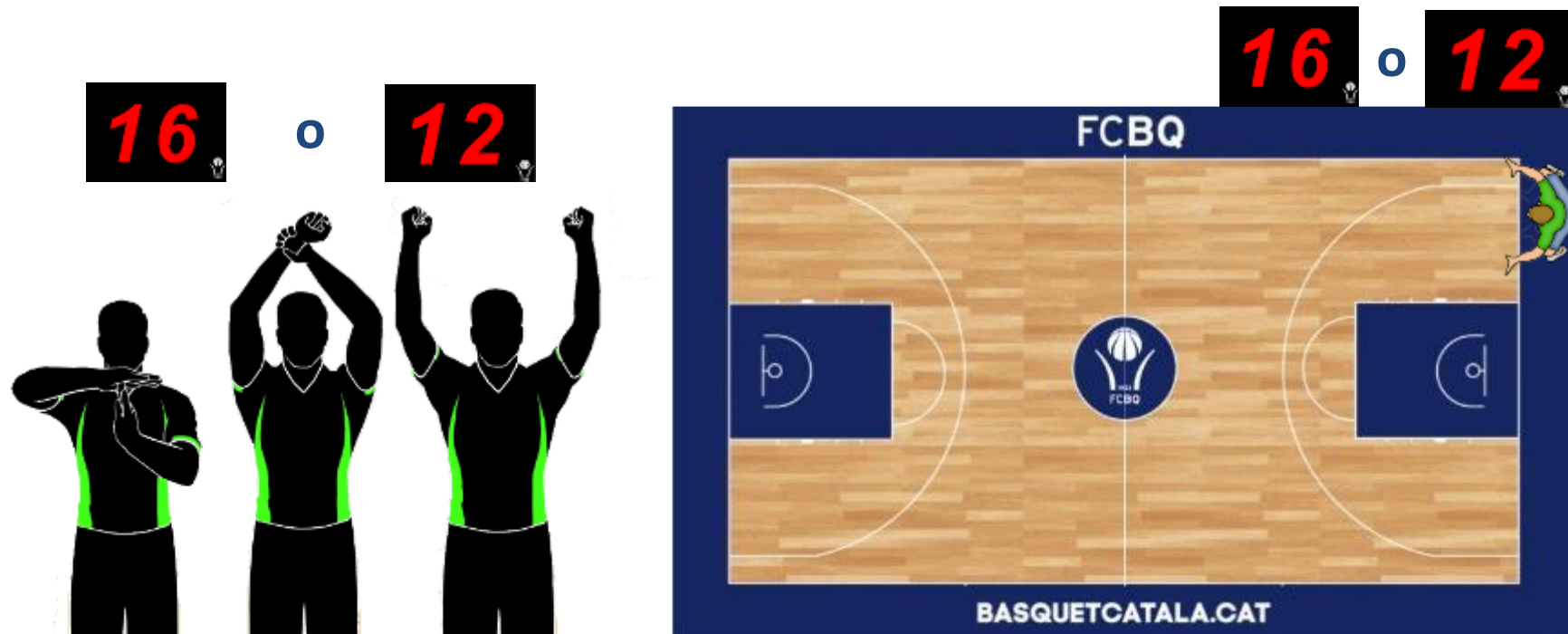
Continuarà la possessió



El servei es realitzarà des de la pista davantera

Nou compte de 14"





En el cas que es sancionin diverses faltes, i la penalització de totes elles es compensi, disposarà d'un servei l'equip que tenia el control de la pilota amb el temps de possessió restant al moment en que es va aturar el partit.

Sona el senyal del rellotge de llançament mentre la pilota està enlairada.

La pilota entra a cistella

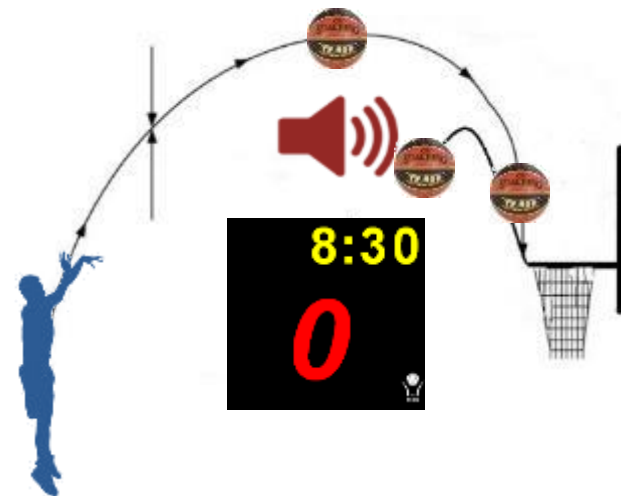


Jugada Legal.
Cistella vàida

Es concedeix la cistella. S'ignora el senyal del rellotge de llançament.



La pilota toca l'anella



Jugada Legal

S'ignora el senyal del rellotge de llançament i el joc continua amb la lluita pel rebot.

Sona el senyal del rellotge de llançament mentre la pilota està enlairada.
La pilota no toca l'anella.

Agafa el rebot l'equip atacant



Violació del rellotge de llançament.

Els àrbitres sancionaran la violació del rellotge de llançament.

Agafa el rebot l'equip defensor



Jugada Legal

Si l'equip defensor aconsegueix un control clar i immediat del rebot el joc continuarà i s'ignorarà el senyal del rellotge de llançament.

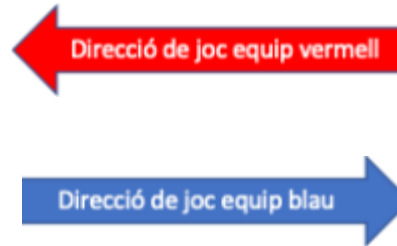
24": Exemples

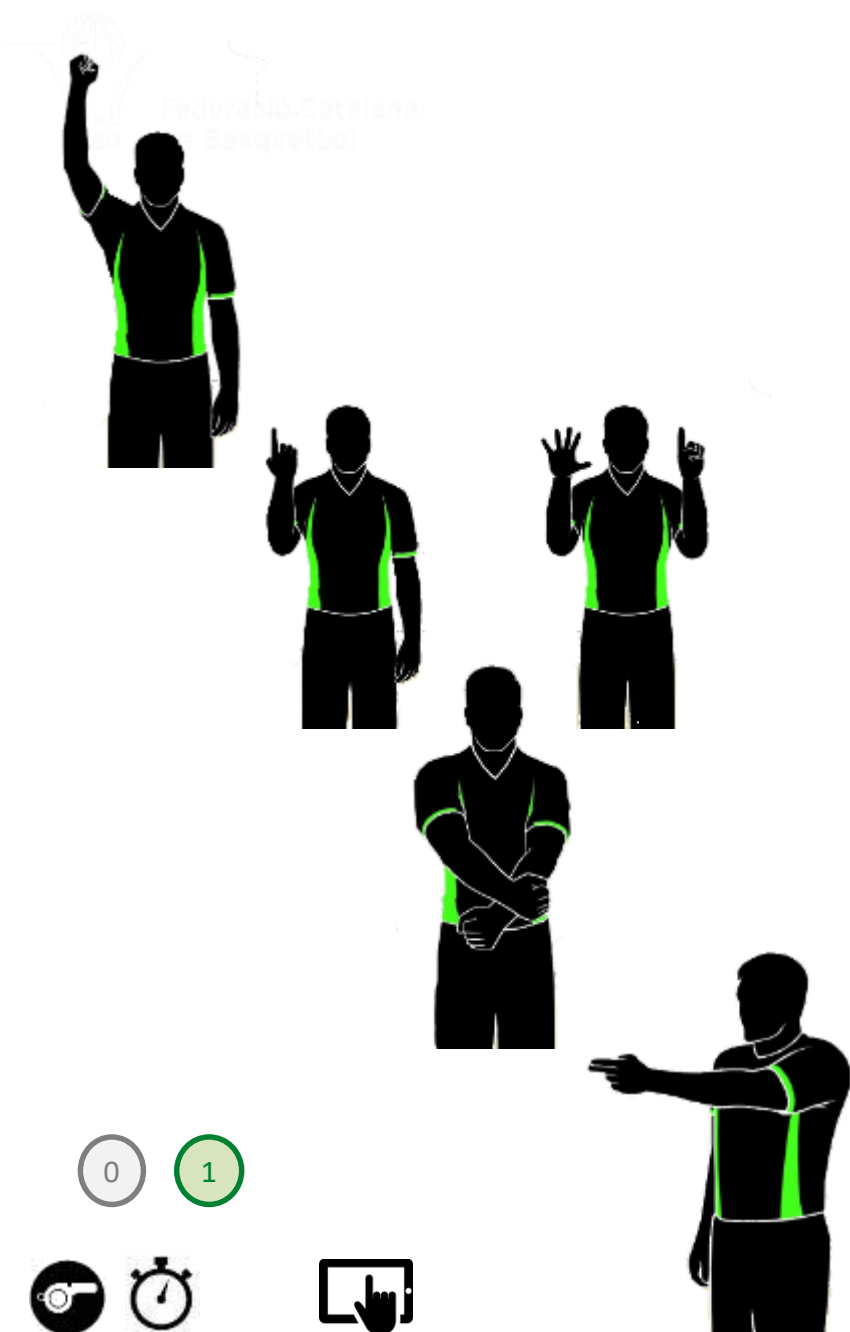
La pilota queda encaixada entre l'anella i els suports (o al suport de l'anella): Es considera que la pilota ha tocat l'anella i es sanciona alternança.



La fletxa d'alternança afavoreix a l'equip defensor

La fletxa d'alternança afavoreix a l'equip atacant





Federació Catalana
de Basquetbol

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 10

Faltes



Faltes: Tipus

Personal

Dobles

Antiesportiva

Tècnica

Desqualificant



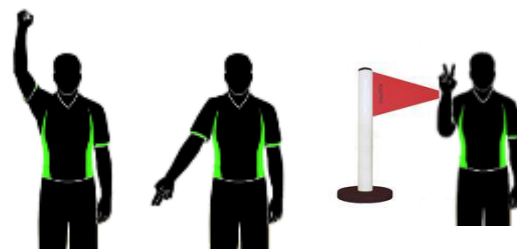
Baralles
Art. 39

Dins l'apartat dedicat a la confecció de l'acta trobareu informació detallada del tipus de sanció que comporta cada falta.

Faltes personals: Sancions

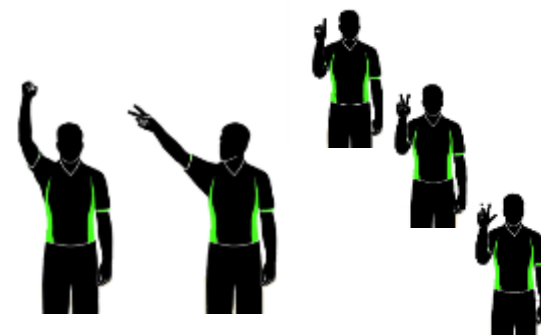


Banda/Fons (excepte si l'equip infractor està en penalització de faltes d'equip. Aleshores 2 tirs lliures).



Si el jugador que rep la falta està en acció de tir:

- Si la cistella entra: Vàlida + 1 tir lliure.
- Si la cistella no entra: 2 o 3 tirs lliures.



Si la falta la comet un equip amb control de la pilota, mai es concediran punts o tirs lliures.



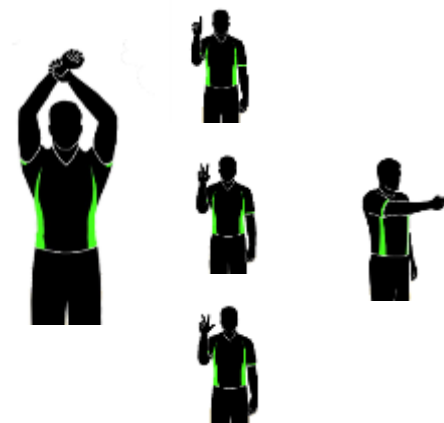
Faltes antiesportives: Sancions



2 tirs lliures + Banda.

Si el jugador que rep la falta està en acció de tir:

- Si la cistella entra: Vàlida + 1 tir lliure + banda.
- Si la cistella no entra: 2 o 3 tirs lliures + banda.



Un jugador que comet 2 faltes antiesportives, serà desqualificat. Caldrà fer informe.

Una falta tècnica és una falta de jugador que no implica contacte, de caràcter de conducta, que inclou però no es limita a:



- Mostrar-se indiferent als advertiments dels àrbitres.
- Tocar irrespectuosament els àrbitres, comissari, oficials de taula o membres de la banqueta d'equip.
- Dirigir-se irrespectuosament als àrbitres, comissari, auxiliars de taula o jugadors.
- Usar un llenguatge o realitzar gestos susceptibles d'ofendre o d'incitar els espectadors.
- Molestar un adversari o impedir-li la visió del joc movent les mans davant dels seus ulls.
- Moviment excessiu dels colzes.
- Retardar el joc deliberadament tocant la pilota després que aquesta travessi la cistella o també per evitar que un servei es realitzi amb rapidesa.
- Deixar-se caure per simular una falta.
- Agafar-se de l'anella de manera que suporti tot el pes del jugador, a menys que l'agafi momentàniament després d'una esmaixada o que, a judici de l'àrbitre, intenti evitar lesionar-se o lesionar a un altre jugador.
- Quan un jugador defensor realitzi una interposició durant l'últim o únic tir lliure. Es concedirà 1 punt per l'equip atacant, i seguidament es sancionarà amb una falta tècnica al jugador defensor.

1 tir lliure

Si la falta tècnica la comet un jugador se li anota al jugador i compta per les faltes d'equip.

Si la falta tècnica la comet l'entrenador (tipus C), o un substitut o acompanyant (tipus B), se li anota a l'entrenador i no comptarà per les faltes d'equip.



Un jugador que comet 2 faltes tècniques, o un entrenador que comet dues faltes tècniques tipus C o 3 tipus B o d'altres combinacions de 3, serà desqualificat. Caldrà fer informe.

Faltes tècniques: Sancions



Un jugador-entrenador serà desqualificat quan sigui sancionat amb les següents faltes:

- 2 faltes tècniques com a jugador.
- 2 faltes antiesportives com a jugador.
- 1 falta antiesportiva i 1 falta tècnica com a jugador.
- 1 falta tècnica com a entrenador, anotada “C1” i una falta antiesportiva o tècnica com a jugador.
- 1 falta tècnica com a entrenador, anotada “B1” o “B2”, 1 falta tècnica com a entrenador, anotada “C1” i una falta antiesportiva o tècnica com a jugador.
- 2 faltes tècniques com a entrenador, anotades “B1” o “B2” i una falta antiesportiva o tècnica com a jugador.
- 2 faltes tècniques com a entrenador, anotada “C1”.
- 1 falta tècnica com a entrenador, anotada com “C1” i 2 faltes tècniques com a entrenador, anotades com “B1” o “B2”.
- 3 faltes tècniques com a entrenador, anotades com “B1” o “B2”.

Faltes tècniques: Sancions



Si es sanciona una tècnica, després del llançament de tir lliure, el joc es reprendrà:

- El tir lliure s'administrarà immediatament. Després del tir lliure, el servei de banda serà administrat per l'equip que tenia el control de la pilota o el dret a disposar de la pilota en el moment en que es va sancionar la falta tècnica, des del lloc més proper a on es trobava la pilota en el moment en que el joc es va aturar.
- El tir lliure també s'administrarà immediatament, independentment de l'ordre que s'hagi establert per administrar possibles penalitzacions d'altres faltes, fins i tot si s'ha començat a administrar una penalització. Després del tir lliure corresponent a la falta tècnica, el joc es reprendrà per part de l'equip que en tenia el control o el dret a disposar de la pilota, des del lloc més proper a on es trobava la pilota en el moment en que el joc es va aturar.
- Si s'ha aconseguit una cistella, o el darrer tir lliure ha estat convertit, el joc es reprendrà amb un servei des de qualsevol lloc de la línia de fons.
- Si cap equip tenia el control, ni el dret a disposar de la pilota, es tracta d'una situació de salt entre dos.
- Amb una situació de salt entre dos al cercle central a l'inici del primer quart.

Faltes desqualificants

Una falta desqualificant és qualsevol acció antiesportiva flagrant comesa per un jugador o pels membres de la banqueta de l'equip.

Si un jugador colpeja un adversari desentenent-se del joc



Falta Desqualificant

Agredir o insultar greument a altres participants



Falta Desqualificant

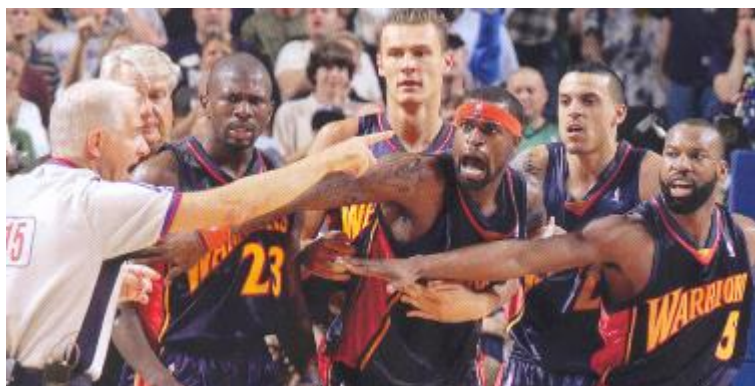
Faltes desqualificants: Sancions



2 tirs lliures + Banda.

Si el jugador que rep la falta està en acció de tir:

- Si la cistella entra: Vàlida + 1 tir lliure + banda.
- Si la cistella no entra: 2 o 3 tirs lliures + banda.



En tots els casos de faltes desqualificants caldrà realitzar informe

Faltes tècniques – Baralles

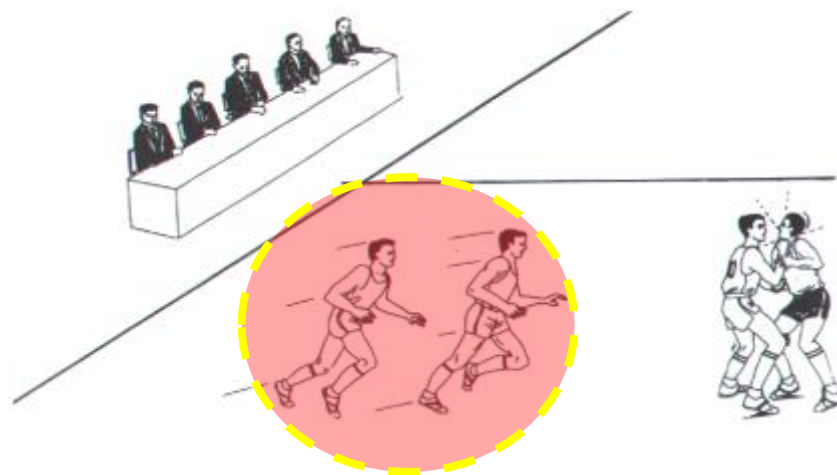


L'entrenador i el seu ajudant són els únics que poden entrar en la pista en cas d'una baralla, però només per ajudar a restaurar la pau.

Si els substituïts o qualsevol altre membre de la banqueta entren en la pista durant una baralla per qualsevol motiu :

Si els substituïts o qualsevol altre membre de la banqueta entren en la pista durant una baralla per qualsevol motiu :

Seràn desqualificats



Falta Desqualificant

Jugador que comet una falta quan ja té cinc faltes personals



471	PADRÓS,	A.	5	X	5	7 ₂	10	2	4
157	E2E2J	ANGUERA,	J.				4 ₂ ^B		
121	E2E2J	GARCIA,	J.L.						

Es poden donar diverses situacions on un jugador amb cinc faltes estigui jugant a pista:

- S'ha produït una errada de la taula d'anotadors que no va comunicar que el jugador ja tenia cinc faltes.
- Després d'haver comunicat que el jugador tenia cinc faltes es reincorpora a pista sense avisar i aquest fet no és detectat.
- Immediatament després de cometre la seva cinquena falta, el jugador és sancionat amb una falta antiesportiva.

Les faltes comeses per un jugador que prèviament havia comès la seva 5a falta es consideren faltes de jugador exclòs i es carregaran i anotaran a l'acta a l'entrenador ('B').

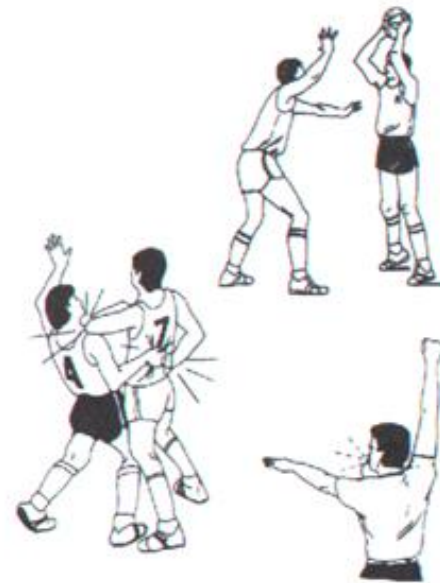
Faltes dobles: Sancions

Si un jugador amb la pilota està implicat en una doble falta



o

Si un equip té el control de la pilota



S'anotaran les faltes i es reprendrà el joc amb un servei efectuat des del lloc més proper a la infracció per a l'equip que tenia el control de la pilota quan s'ha produït la falta

Faltes dobles: Sancions

Si la pilota és enlaire perquè s'ha produït un llançament quan la falta doble té lloc, i:

La pilota entra



La cistella serà vàlida.
Pilota de fons per l'equip que
ha rebut la cistella.



La pilota no entra; cap equip té el
control de la pilota



Situació de salt entre dos
(possessió alterna)

Quan es sanciona més d'una falta en un mateix període de joc, cal seguir el següent procediment:

1. Si es sanciona una falta tècnica, la seva penalització serà la primera en administrar-se, independentment que ja s'hagi determinat l'ordre de les penalitzacions, o fins i tot si ja s'ha iniciat l'administració d'aquestes penalitzacions.

2. Ordenar cronològicament les faltes

3. Compensar les penalitzacions iguals

4. Administrar les sancions per ordre perdent-se les bandes que queden entre sancions

5. Si no quedés res més per administrar, cal procedir igual que a la falta doble.



2



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 11

Error Rectificable



Error rectificable: definició

Es produeix una errada rectificable

Es posa la pilota a disposició del jugador que realitza el servei

El rellotge de partit es posa en marxa

L'àrbitre fa sonar el seu xiulet (la pilota queda morta)

Es posa la pilota a disposició del jugador que realitza el servei

Pilota Morta

Pilota Viva

Rellotge en marxa

Pilota Morta

Pilota viva



Error rectificable

L'errada es pot corregir

L'errada ja no es pot corregir



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ
**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 12

Reglaments FCBQ (Minibàsquet i Passarel·la)



Reglaments FCBQ



	MINIBÀSQUET	PASSAREL·LA	FIBA ADAPTAT FCBQ	FIBA
CATEGORIA	Pre-mini Mini	Pre-infantil Infantil Prom.	Resta de categories	Copa Catalunya 1a catalana CC Preferents
TEMPS DE JOC	8 períodes de 6'	8 períodes de 5'	4 períodes de 10'	4 períodes de 10'
NORMATIVA ALINEACIÓ	SÍ	SÍ	NO	NO
REGLAMENT				

Mínim 8 jugadors/es – Màxim 12 jugadors/es.

De 5 a 8 jugadors/es es juga però cal fer-ho constar al dors de l'acta.

L'equip que presenta menys de 8 jugadors pot decidir el format de partit i el temps de joc.

Únicament poden estar a la banqueta 2 entrenadors i 7 acompanyants com a màxim.



Normativa d'alineació



Minibàsquet 	Període								
	1	2	3	4	5	6	7	8	P.E.
Màxim	Com a màxim cinc (5) períodes en tot el partit								Alineació lliure
Mínim	Com a mínim tres (3) períodes des de l'inici (abans del 7è inclòs)								
Excepció	En el cas d'equips amb 12 jugadors un d'ells podrà jugar el seu tercer període durant el 8è quart, però no podrà ser substituït.								

Passarel·la 	Període								
	1	2	3	4	5	6	7	8	P.E.
Màxim	Com a màxim quatre (4) períodes abans del sisè						Alineació lliure als 2 darrers períodes i al Períodes Extres		
Mínim	Com a mínim dos(2) períodes abans de l'inici del sisè								



Interval entre períodes:

Just finalitzar un període els entrenadors facilitaran, verificaran i signaran les sortides del següent període.

Aquests intervals no tenen una durada d'un minut, sinó que han de ser el més breus possibles.

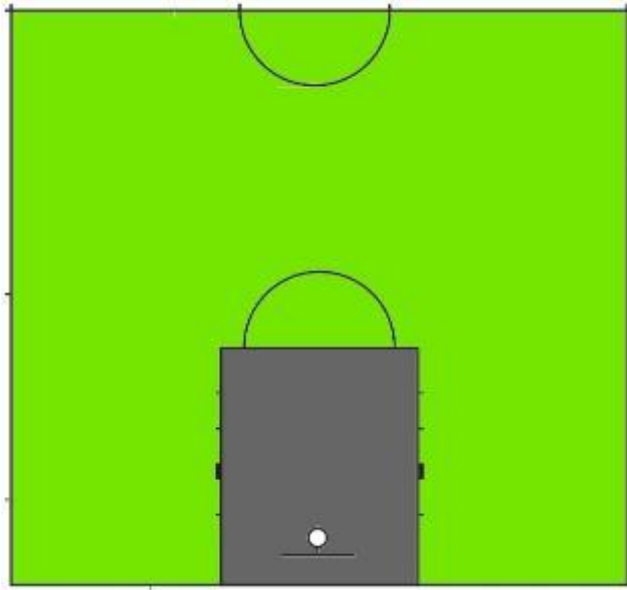
Marcatge de sortides:

En els períodes extres no s'han de marcar les sortides a l'acta de joc ja que l'alineació és lliure.

En cas de substitució (per lesió, 5a falta o desqualificant) caldrà reflectir-ho a l'acta encerclant la creu del jugador que entra a pista a mig període.

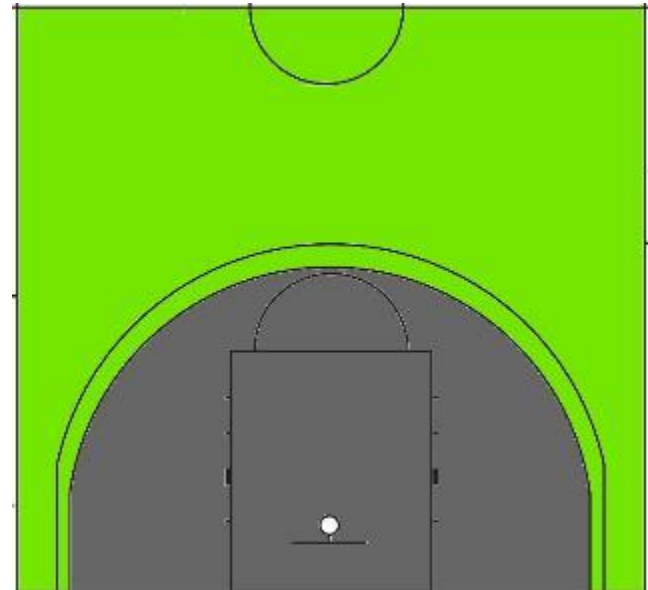
Núm. del jugador	ENTRADES							
	1	2	3	4	5	6	7	8
4	X		X		X		X	X
6	X		X		X		X	X
8	X		X		X		X	X
10	X		X		X		X	X
11	X		X		X		X	X
13		X		X		X		X
15		X		X		X		X
17		X		X		X		X
19		X		X		X		X
42		X		X		X		X

Reglament mini



Tots els llançaments a cistella que **s'iniciïn i finalitzin** amb els **dos peus** del jugador fora de la **zona de tres segons**, valdran tres punts.

Reglament passarel·la



Normativa FIBA 6,25 m.

Resultat del partit: minibàsquet



RESULTATS	1r	2n	3r	4t	5è	6è	7è	8è	Partides extra
A	A	A	A	A	A	A	A	A	A
B	B	B	B	B	B	B	B	B	B

Resultat final ► A B

Equip guanyador:

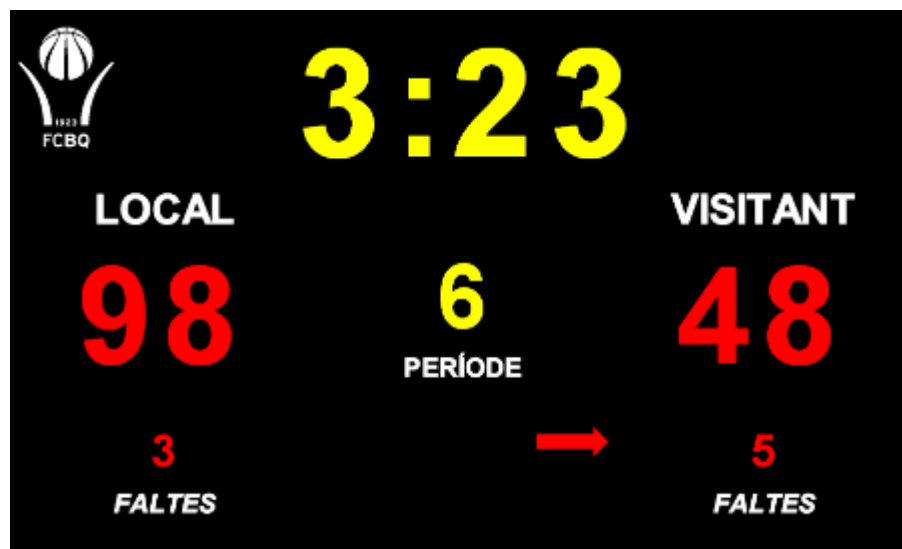
- Cada període tindrà un resultat independent.
- Així un cop finalitzi el primer període es registrarà el resultat del mateix i s'indicarà el segon període de nou "0-0" i així successivament.
- D'aquesta manera no hi haurà el resultat acumulat de tot el partit sinó 8 resultats parcials.
- Un cop finalitzi el partit es sumaran tots els resultats i s'establirà un resultat final.
- En cas que la suma dels resultats reflecteixi una diferència més gran dels 50 punts, caldrà modificar el resultat. *(l'equip guanyador tindrà com a tempteig final el resultat del perdedor més 50 punts)*

Resultat del partit: passarel·la



Quan en un partit existeixi una diferència de 50 punts o més aquest serà el resultat final del partit.

Es deixaran d'anotar els punts a l'acta, i el tempteig ja no es modificarà al marcador.



[illegible]

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

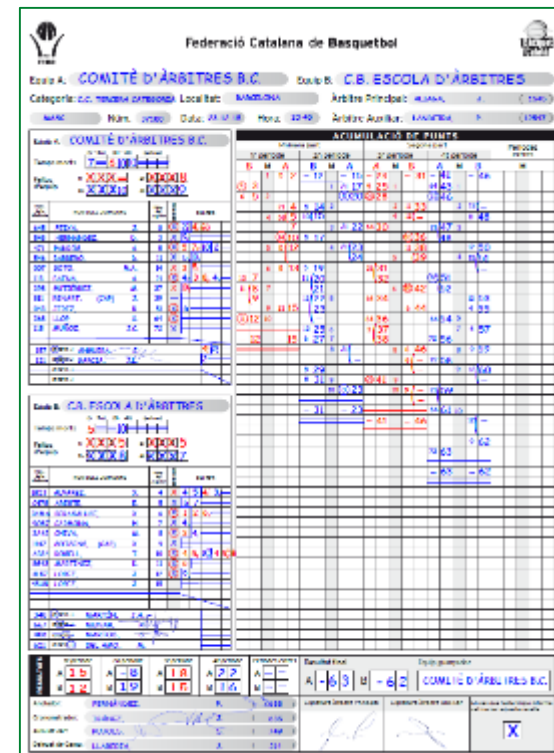
Tema 15

Confecció de l'Acta



Ús dels colors: Blau o negre

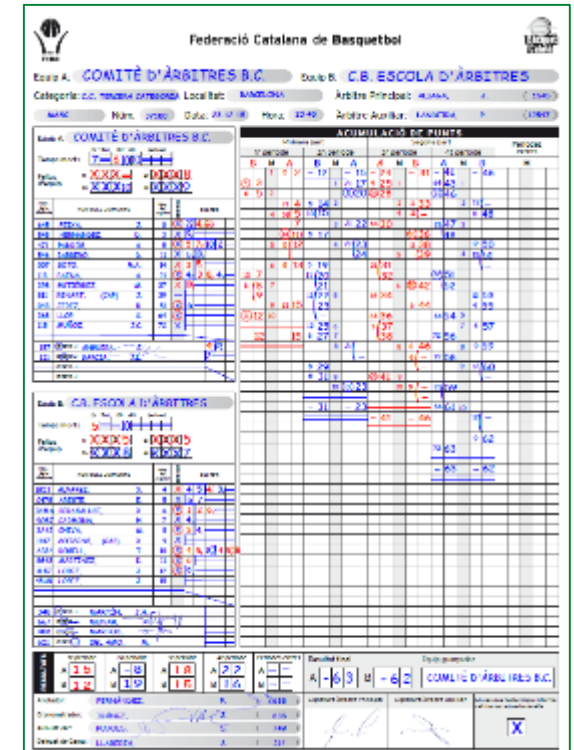
- Encapçalament de l'acta:
- Zones dels equips, del delegat de camp i del metge
- Faltes comeses pels equips en el 2n i 4t període.
- Temps morts del 2n i 4t període.
- Comptador de faltes d'equip del 2n i 4t període.
- Jugadors que entrin a jugar en el 2n i 4t període
- Línia divisòria de faltes a realitzar en acabar el 2n període
- Línia tancament de faltes al final del partit.
- Els resultats parcials del segon i quart períodes i els períodes extra



Ús dels colors: Blau o negre

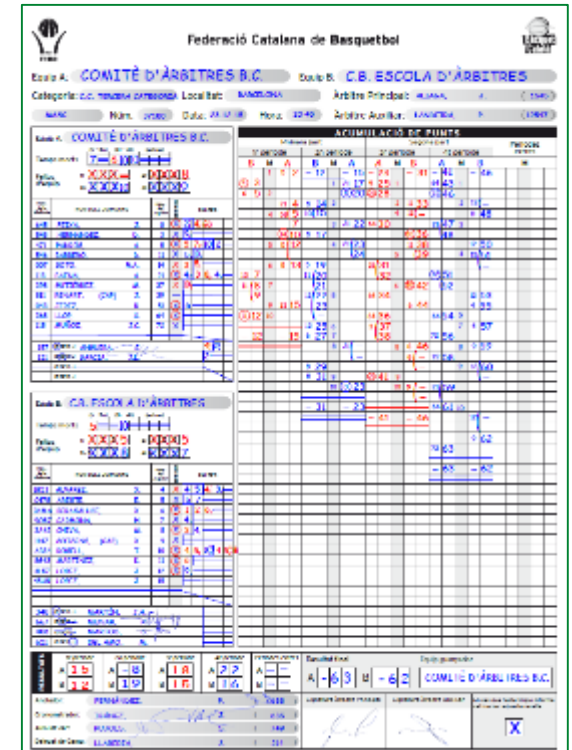


- El resultat final de l'encontre.
- El nom de l'equip guanyador.
- Cognoms i inicials dels noms dels auxiliars de taula, així com els números de llicència.
- La creu conforme l'acta té un informe
- Zona d'acumulació de punts del 2n, 4t període i dels períodes extres.



Ús dels colors: Vermell

- Temps morts del 1r i 3r període.
- Faltes comeses pels equips en el 1r i 3r període.
- Comptador de faltes d'equip del 1r i 3r període.
- Jugadors que entren a jugar en el 1r i 3r període
- El cercle que envolta la creu dels jugadors del cinc inicial d'ambdós equips
- Zona d'acumulació de punts del 1r i 3r període
- Els resultats parcials del primer i tercer períodes i els períodes extra



És OBLIGATORI canviar el paper carbó, d'acord amb l'ús dels dos colors, en tots els partits i categories.

Confecció de l'encapçalament



Nom complet dels equips amb patrocinadors i lletres incloses



Federació Catalana de **Basquetbol**



Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.** Equip B: **C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES**

Categoria: **C.C. TERCERA CATEGORIA** Localitat: **BARCELONA** Àrbitre Principal: **ALIAGA, J.** (1545)

MASC. Núm. **37180** Data: **23.12.15** Hora: **20:45** Àrbitre Auxiliar: **LANDEIRA, P.** (12547)

Nom de la categoria i número de partit

Data

Hora real d'inici

Cognom, inicial del nom i número de llicència (sencer) dels àrbitres

Confecció dels equips

5 inicial encerclat

Cognom i inicial
del nom dels
jugadors

Cognom i inicial
del nom dels
entrenadors i
acompanyants

Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.**

(1r - 2n) (3r - 4t) (extres)

Temps morts

Faltes d'equip

Núm. de la llicència	NOM DELS JUGADORS	Núm. del Jugador	ENTRES	FALTES
645	FEIXA, J.	0	X	
548	HERNANDEZ, D.	3	X	
471	PADRÓS, A.	5	X	
546	BARBERO, D.	11		
007	SOTO, M.A.	14		
113	BAENA, A.	21	X	
398	GUTIERREZ, M.	37		
811	RENART, (CAP) J.	39		
043	JEREZ, R.	51	X	
368	LLOP, X.	64	X	
115	MUÑOZ, J.C.	72		
157	E-ED-J ANGÜERA, J.A.			
121	E-ED-J GARCIA, J.L.			
	E-2E-D-J			

Dorsal per ordre

Entrada d'un
jugador. Només cal
marcar-ho una
vegada

Capità (CAP)

Signatura de
l'entrenador

Número de llicència
(en el format adient)

Confecció dels equips

Llicència física o digital:

A l'acta s'apunten els tres darrers
número de llicència, el cognom i la inicial
del nom.



645	FEIXA,	J.	0
548	HERNANDEZ,	D.	3
471	PADRÓS,	A.	5
546	BARBERO,	D.	11
007	SOTO,	M.A.	14
113	BAENA,	A.	21
398	GUTIÉRREZ,	M.	37
811	RENART,	(CAP) J.	39
043	JEREZ,	R.	51
368	LLOP,	X.	64
115	MUÑOZ,	J.C.	72

BQ Llicència (aplicació mòbil)

A l'acta s'apunten els quatre dígits de la
llicència, el cognom i la inicial del nom.



Núm. de la Llicència	NOM DELS JUGADORS		Núm. del Jugador
1B23	ALVAREZ,	X.	4
C478	ARESTE,	E.	5
34MA	BERASALUCE,	X.	6
9Q87	CARMONA,	H.	7
3A42	CHIVA,	M.	8
114Z	GOTSENS,	(CAP) X.	9
AB34	ROSELL,	T.	10
8643	MARTÍNEZ,	K.	11
4L57	LOPEZ,	J.	12
45U8	LOPEZ,	J.	15

Confecció dels equips

Quan un equip presenti menys de 12 jugadors, o menys de quatre acompanyants (entrenadors, delegats, etc.) caldrà tancar ambdós apartats després de la signatura de l'entrenador.

Equip B: **C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES**

Temps morts: (1r - 2n) (3r - 4t) (extres)

Faltes d'equip:

1r	1	2	3	3r	1	2	3
2n	1	2	3	4t	1	2	3

Núm. de la Llicència	NOM DELS JUGADORS		Núm. del Jugador	ENTRADES	FALTES
1B23	ALVAREZ,	X.	4		
C478	ARESTE,	E.	5		
34MA	BERASALUCE,	X.	6	(X)	
9087	CARMONA,	H.	7		
3A42	CHIVA,	M.	8	(X)	
114Z	GOTSENS, (CAP)	X.	9		
AB34	ROSELL,	T.	10	(X)	
8G43	MARTÍNEZ,	K.	11	(X)	
4L57	LOPEZ,	J.	12	(X)	
45U8	LOPEZ,	J.	15		
345	MARTÍN, J.A.				
567	MUNAR,				
458	MARTOS,				
621	DEL AMO, M.				

157	E-2E-D-J ANGÜERA				
	E-2E-D-J				
	E-2E-D-J				
	E-2E-D-J				

345	E-2E-D-J MARTÍN, J.A.				
567	E-2E-D-J MUNAR,				
	E-2E-D-J				
	E-2E-D-J				

811	E-2E-D-J RENART, J. (CAP)				
	E-2E-D-J				
	E-2E-D-J				
	E-2E-D-J				

114Z	E-2E-D-J GOTSENS, X. (CAP)				
567	E-2E-D-J MUNAR,				
	E-2E-D-J				
	E-2E-D-J				

Temps Morts

Els temps morts s'indicaran a l'acta apuntant el minut en que ha estat concedit als espais corresponents de cada equip.

Els temps morts no utilitzats s'anul·laran amb doble línia horitzontal.

	(1r - 2n)		(3r - 4t)			(extres)		
Temps morts	5	6	2	4	5			

	(1r - 2n)		(3r - 4t)			(extres)		
Temps morts	6	=	=	10	=	=	=	=

Faltes d'equip



Les faltes d'equip es marcaran a l'espai reservat a l'acta, guixant una creu sobre cadascuna de les faltes.

La 4a falta de cada període s'anotarà posant el minut en que ha estat assenyalada.

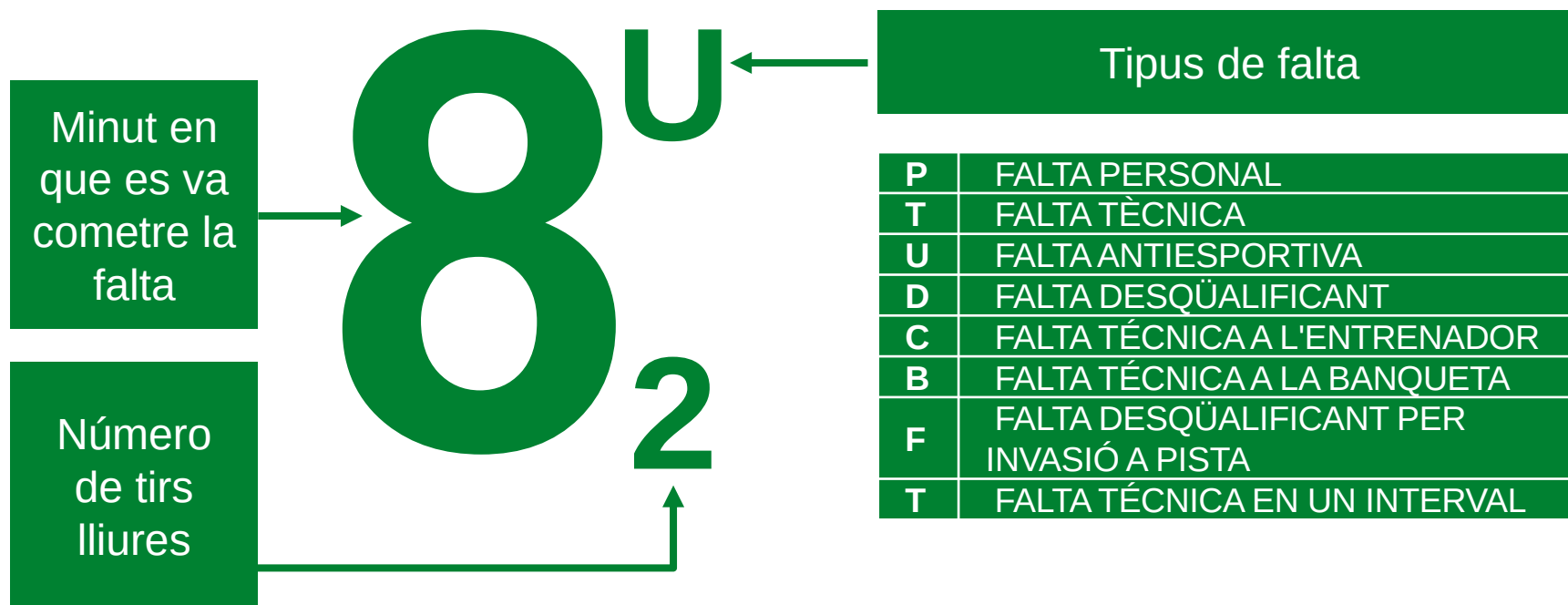
Els espais no utilitzats s'anul·laran amb doble línia contínua.

Faltes d'equip	1r					3r				
	2n					4t				

Confecció de les faltes



Les faltes s'anotaran en les caselles corresponents dels jugadors i entrenadors amb el format següent: El minut en que s'han comès amb un número petit a sota en funció del nombre de tirs lliures, i una lletra com índex en les faltes tal com s'indica en aquest capítol.

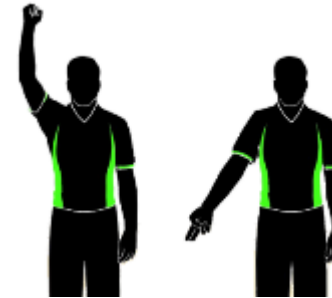


Confecció de les faltes personals



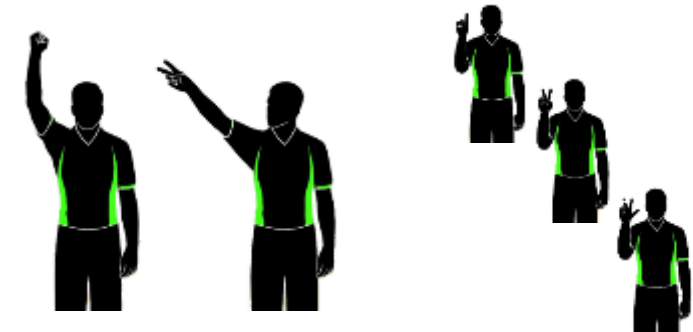
Falta Personal Sense Llançaments

8				
---	--	--	--	--



Falta Personal Amb Tirs Lliures

8 ₁	8 ₂	8 ₃		
----------------	----------------	----------------	--	--



Falta Personal Amb Tirs Lliures Compensats

8 _c	9 _c ^T	10 _c ^U		
----------------	-----------------------------	------------------------------	--	--

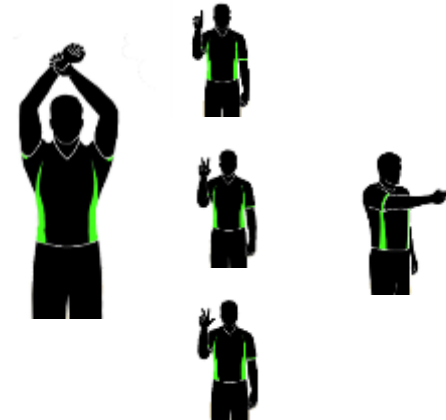


Confecció de les faltes antiesportives



Falta Antiesportiva

8 ^U ₂				
-----------------------------	--	--	--	--



Quan un jugador sigui sancionat amb dues faltes antiesportives, serà desqualificat i caldrà que abandoni les instal·lacions. Es reflectirà a l'acta amb les lletres GD al primer espai lliure.

En aquest cas no es realitzarà informe.

8 ^U ₂	5 ^U ₃	GD		
-----------------------------	-----------------------------	----	--	--

7 ^U ₂	3 ₂	4 ₂	6	7 ^U ₂ GD
-----------------------------	----------------	----------------	---	--------------------------------

Confecció de les faltes tècniques



Falta Tècnica

8 ^T ₁				
-----------------------------	--	--	--	--



Quan un jugador sigui sancionat amb dues faltes tècniques, serà desqualificat i caldrà que abandoni les instal·lacions. Es reflectirà a l'acta amb les lletres GD al primer espai lliure.

Caldrà realitzar informe.

8 ^T ₁	5 ^T ₁	GD		
-----------------------------	-----------------------------	----	--	--

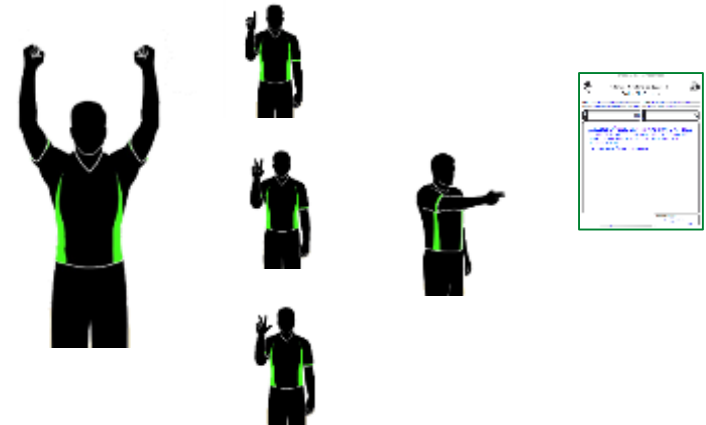
7 ^T ₁	3 ₂	4 ₂	6	7 ^T ₁ GD
-----------------------------	----------------	----------------	---	--------------------------------



Confecció de les faltes desqualificants

Falta Desqualificant (jugador a pista)

6 ^D ₂				
-----------------------------	--	--	--	--



Falta Desqualificant (jugador suplent)

S'indicarà de la mateixa manera que una falta desqualificant d'un jugador a pista (sense tirs lliures) i a més se li carregarà una falta a la banqueta que s'anotarà amb el minut acompanyat d'una "B" com a índex i com a subíndex el número 2, corresponent als tirs lliures de la falta tècnica.

Recordar que les faltes comeses per qualsevol persona que es trobi a la banqueta no compten per les faltes d'equip.

Caldrà realitzar informe.

115	MUÑOZ,	J.C.	72		4 ^D			
-----	--------	------	----	--	----------------	--	--	--

157	ELEBU ANGUERA,	J.			4 ^B ₂		
-----	---------------------------	----	--	--	-----------------------------	--	--



Confecció de les faltes per invasió de pista



SENSE PARTICIPACIÓ ACTIVA

Desqualificant per invasió d'un jugador té menys de 4 faltes.

471	PADRÓS,	A.	5	X	5	7 ₂	8 ^D	F	F
-----	---------	----	---	---	---	----------------	----------------	---	---

Desqualificant per invasió d'un jugador que és la seva cinquena falta.

471	PADRÓS,	A.	5	X	5	7 ₂	7	8	8 ^D	F
-----	---------	----	---	---	---	----------------	---	---	----------------	---

Desqualificant per invasió d'un jugador que té cinc faltes.

471	PADRÓS,	A.	5	X	5	7 ₂	7	8	8	8 ^D	F
-----	---------	----	---	---	---	----------------	---	---	---	----------------	---

Caldrà afegir una falta de tipus B a l'entrenador en tots 3 casos
(Independentment del nombre de desqualificats per invasió de pista)

157	EZE DJ	ANGUERA	J.A.	8	B	2
121	EZE DJ	GARCIA,	J.L.			



ARTICLE 39



S'indicarà anotant una falta de tipus D i omplint de F tots els espais buits. En el cas que sigui la cinquena o sisena s'anotaran com indiquen els exemples.

Independentment del nombre de persones desqualificades per sortir dels límits de la banqueta, es carregarà una única falta tècnica a l'entrenador anotada com "B".

Recordar que les faltes comeses per qualsevol persona que es trobi a la banqueta no compten per les faltes d'equip.

Caldrà realitzar informe.



Confecció de les faltes per invasió de pista



Desqualificant per invasió de pista i participar activament a la baralla d'un acompanyant.

157	E-E-D-J	ANGUERA, J.	4 ^B ₂	4 ^B ₂
121	E-E-D-J	GARCIA, J.L.		

Desqualificant per invasió de pista i participar activament a la baralla de dos acompanyants.

157	E-E-D-J	ANGUERA, J.	4 ^B ₂	4 ^B ₂	4 ^B ₂
121	E-E-D-J	GARCIA, J.L.			



ARTICLE 39



S'annotarà a l'entrenador una única falta de tipus B per la invasió de pista (independentment del número d'implicats).

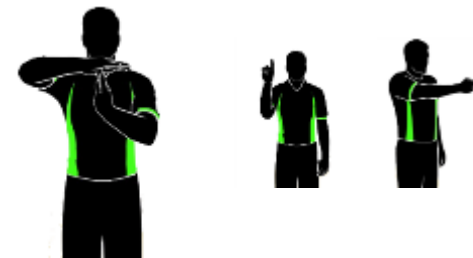
S'annotarà a l'entrenador una falta de tipus B encerclada, per cada acompanyant que participi activament a la baralla. (Aquestes faltes encerclades no compten per fer fora a l'entrenador per acumulació de F.T.)

Recordar que les faltes comeses per qualsevol persona que es trobi a la banqueta no compten per les faltes d'equip.

Caldrà realitzar informe.



Falta Tècnica a l'Entrenador Principal



8 ^C ₁		
-----------------------------	--	--

8 ^C ₁	8 ^C ₁	GD
-----------------------------	-----------------------------	----

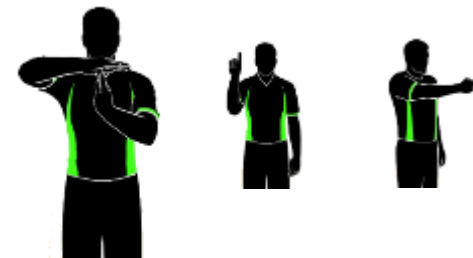


Falta tècnica a un entrenador pel seu comportament personal antiesportiu l'anotarem amb el número del minut en el que s'ha comès amb una "C" com índex, per no confondre-la amb una falta "c" compensada i com a subíndex el número corresponent als llançaments que s'hauran d'administrar com a penalització.

En cas de una segona falta tècnica de tipus C inscriurem un "GD" a l'espai restant. Caldrà fer informe.

Les faltes de tipus B encerclades no compten per fer fora als entrenadors per acumulació de faltes tècniques.

F. Tècnica a membres de la banqueta



8 ^B ₁		
-----------------------------	--	--

8 ^B ₁	8 ^B ₁	9 ^B ₁	GD
-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	----



8 ^B ₁	8 ^C ₁	9 ^B ₁	GD
-----------------------------	-----------------------------	-----------------------------	----



Si la falta tècnica a l'entrenador és per qualsevol altra raó no comesa per ell o contra un membre de la banqueta, anotarem el minut en el que s'ha comès amb una "B" com a índex i com a subíndex un "1" corresponent als tirs lliures que caldrà llançar. En cas que l'entrenador sigui desqualificat per tres tècniques, caldrà afegir "GD" a l'espai entre l'alineació i el tempteig arrossegat. Aquest haurà d'abandonar l'instal·lació.

En qualsevol cas d'entrenador desqualificat per acumulació de faltes tècniques caldrà fer informe.

Recordar que les faltes de tipus B encerclades no es tenen en compte a l'hora de fer el còmput de faltes per expulsar l'entrenador.

Confecció de les faltes d'interval

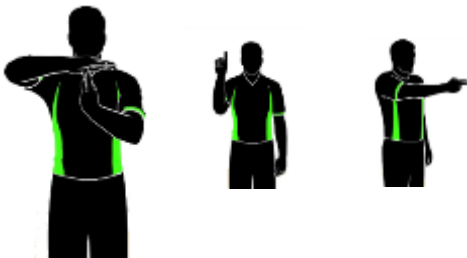
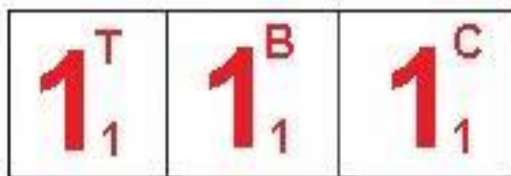


Segons l'article 41.1.2. totes les faltes tècniques dels components d'un equip comeses durant un interval de joc (20 minuts abans d'iniciar-se el partit, entre els períodes o entre el 4rt període o períodes extres), es consideren realitzades en el període següent, pel que s'anotaran com una falta tècnica comesa durant el partit, s'anota com qualsevol falta tècnica.

Així mateix totes les faltes s'anotaran a l'acta i comptaran per a les faltes d'equip del període següent excepte que es senyalitzi en l'interval del 4rt període i període extra d'un partit empatat, llavors comptarà com a continuació del 4rt període.

Si la falta és comesa per un component de l'equip disposat per jugar comptarà com a falta d'equip.

Si la falta és assenyalada a un entrenador s'anotarà com a "C", i si és a l'ajudant d'entrenador o acompanyant d'equip com a "B" i s'anotarà segons el format de la competició corresponent.



La penalització sempre serà d'1 tir lliure i

- Si la falta s'ha assenyalat abans de l'inici del partit (quan la pilota és tocada legalment pels saltadors) es llançarà 1 tir lliure i a continuació s'efectuarà el salt entre dos.
- Si és entre els altres períodes, es llançarà 1 tir lliure i es donarà la pilota per efectuar un servei de mig camp davant de la taula d'Auxiliars al mateix equip que ha efectuat els tirs lliures, i la fletxa d'alternança no es tocarà.

Faltes personals: Altres

Jugador que comet una falta quan ja té cinc faltes personals



471	PADRÓS,	A.	5	X	5	7 ₂	10	2	4
157	EZEDJ	ANGUERA,	J.				4 ₂ ^B		
121	EZEDJ	GARCIA,	J.L.						

Es poden donar diverses situacions on un jugador amb cinc faltes estigui jugant a pista:

- S'ha produït una errada de la taula d'anotadors que no va comunicar que el jugador ja tenia cinc faltes.
- Després d'haver comunicat que el jugador tenia cinc faltes es reincorpora a pista sense avisar i aquest fet no és detectat.
- Immediatament després de cometre la seva cinquena falta, el jugador és sancionat amb una falta antiesportiva.

Les faltes comeses per un jugador que prèviament havia comès la seva 5a falta es consideren faltes de jugador exclòs i es carregaran i anotaran a l'acta a l'entrenador ('B').

Faltes personals: Altres

Tancament de les faltes al final del partit

Un cop finalitzat el partit, s'inutilitzaran amb una línia horitzontal tots els espais de les faltes personals dels jugadors i entrenadors/acompanyants que no hagin estat utilitzats.

Els temps morts i les faltes d'equip no utilitzades s'inutilitzaran amb doble línia horitzontal.

Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.**

(1r - 2n)

(3r - 4t)

(extres)

Temps morts

7

6

10

10

Faltes d'equip

1r

2n

3r

4t

X

X

X

X

=

X

X

X

X

8

X

X

X

X

10

X

X

X

X

9

Núm. de la llicència	NOM DELS JUGADORS		Núm. del Jugador	ENTRADES	FALTES			
645	FEIXA,	J.	0	X	2 ₁	4 _c	6 ₀	
548	HERNANDEZ,	D.	3	X	9 ₂			
471	PADRÓS,	A.	5	X	5	7 ₂	10	2
546	BARBERO,	D.	11	X	5 ₃	10 ₂		
007	SOTO,	M.A.	14	X	3	5 ₁		
113	BAENA,	A.	21	X	4 ₂	3	8 ₂	4 ₂
398	GUTIÉRREZ,	M.	37	X	10 ₂			
811	RENART,	(CAP) J.	39	—				
043	JEREZ,	R.	51	X	6			
368	LLOP,	X.	64	X				
115	MUÑOZ,	J.C.	72	X				
157	E-2E-D-J	ANGUERA,	J.L.			4 ₁	2 ₁	
121	E-2E-D-J	GARCIA,	J.L.			2 ₁		
	E-2E-D-J							
	E-2E-D-J							

Acumulació de punts



Minut de joc

Direcció de joc.

Equips A i B, a la mitja
part intercanvien
l'ordre

Columna per anotar
els dorsal del jugador
que encistella

Cal intentar fer el
número del tempteig
més gran que la resta
de números (jugador
que anota i minut)

Si anotem a un equip,
deixem l'espai de
l'adversari en blanc

Columna per anotar
els punts acumulats

1r període				
B	M	A		
	1	5	2	
4	3			
6	5	2		
			21	4
		4	51	5
				7
			14	10

Acumulació de punts



Cistella de dos punts

6	30	4		
			12	34
15	32	5		



Cistella de tres punts

⑥	35	6		
			⑫	37
⑮	38	7		

Tirs lliures



1 tir lliure

1	(25)	1		
			2	(-)
				32
3	(26)	2		
	27			
	28			



2 tirs lliures



3 tirs lliures

Tir lliure fallat

Tir lliure encistellat



Cistella amb tir lliure addicional

2 p. + 1 TLL

6	40	8		
	(41)			
		9	⑫	40
				(-)

3 p. + 1 TLL

Acumulació de punts



Tancament període

8	31	9		
		10	0	23
-	31		-	23

Darrera anotació del període

Línia Horitzontal

Resultat amb guions

Doble línia horitzontal

Inici període

3r període				
A	M	B		
-	23		-	31
5	25	1		
21	28			

Direcció de joc

Resultat amb guions

Línia Horitzontal

Tancament períodes extrems

Períodes extrems				
A	M	B		
-	62		-	62
72	64	11		
		12	12	63
				-
11	66			
		14	4	66
12	67			
3	69	15		
			4	69
		16	5	71
				(72
11	71			
		17	4	75
12	72			
		18	4	77
			8	79
11	74	20		
			4	81
-	74		-	81

Línia Horitzontal per separar els períodes extrems

Confecció del peu de l'acta



Punts aconseguits cada període
(en el color del període)

Resultat final del partit

Nom de l'equip guanyador

RESULTATS	1r període	2n període	3r període	4t període	Períodes extres	Resultat final	Equip guanyador
A	15	- 8	15	21	12	A - 74	C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES
B	12	19	18	16	19	B - 81	
Anotador: FERNÁNDEZ, P. (688) Cronometrador: IBÁÑEZ, J. (635) Auxiliar 24": PUJOLS, S. (749) Delegat de Camp: LLABERIA, J. (214) Signatura Àrbitre Principal Signatura Àrbitre Auxiliar							
						En cas que l'acta tingui informe cal marcar aquesta casella X	

Signatures i inscripcions d'Auxiliars de Taula
(només si són oficials de l'FCBQ)

Signatura del Àrbitres

Creu en cas d'informe

Acta de Minibàsquet





Federació Catalana de Basquetbol

Equip A: **C.B. BAC DE RODA** Equip B: **C.B.T.A. "A"**

Categoria: **MINI HASC PROM** Localitat: **BARCELONA** Àrbitre Principal: **PRÍETO** M. **246**

F.P.R.E.V.I.A. M.V. "A" Núm. **961** Data: **6.10.08** Hora: **10:30** Àrbitre Auxiliar: **GONZALEZ** M. **321**



Equip A: C.B. BAC DE RODA

Temps morts: **21 30 50** Faltes d'equip: **X X X X X**

NOM DELS JUGADORS	Núm. jugador	ENTRENES	FALTES
044 ANGÜERA	J. 4		1
621 NAVARRO	V. 6		
439 CRIADO	R. 8		2
072 LAINEZ	S. 10		
321 PUG	J. 12		
256 BOTINES	P. 18		
321 VALDEHAMA	T. 21		
119 FERNANDEZ	P. 23		
024 ONAÑA	P. 32		
261 MICHANA (INT)	J.C. 34		
094 CARROL	O. 42		

ENTRENADOR: **RODRÍGUEZ** ENTREN. AL: **DAURA**

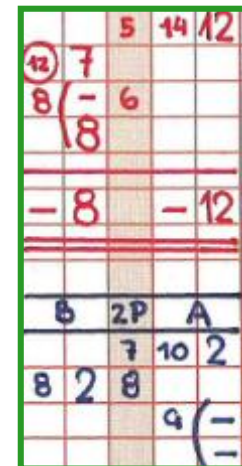
Delegat de Camp: **ARCAS** M. **(623)**

ACUMULACIÓ DE PUNTS

B				M				A				B				M				A				B				M			
3	4	2	-14	-13	-4	-9	-0	11	9	1	34	-3	-4	-6																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12	7	23	8	5	23	18	8	46	8																	
11	7	2	15	17	12																										

Colors

- Cada període es canviarà de color a l'acta.
- No té cap importància si a les còpies de l'acta, les sortides i signatures dels entrenadors no coincideixen amb el color del període.



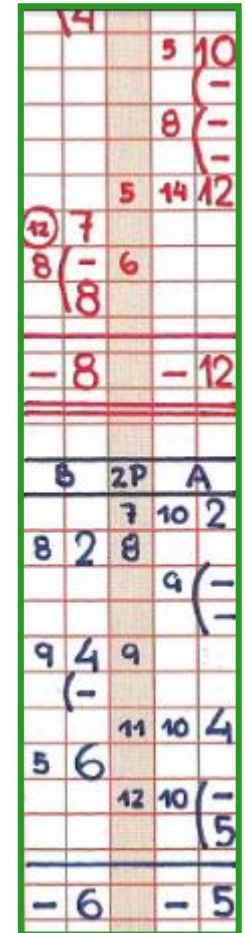
Alineació

- El cinc inicial de cada període es marca amb una creu en el color corresponent a aquell període.
- Quan es produeix una substitució, el jugador substituït no rep cap marca, i el jugador substituït s'assenyala amb una creu envoltada d'un cercle.
- Les sortides corresponents als períodes extrems no s'han d'anotar a l'acta.
- Els entrenadors han de donar i confirmar sortides amb la seva signatura abans de cada període.

Núm. del jugador	ENTRADES							
	1	2	3	4	5	6	7	8
4	X		X	X				X
5		X		X		X		X
6	X			X		X		X
7		X			X		X	X
8		X		X		X	X	
9		X		X		X	X	
10			X	X		X		
11	X		X		X			X
12	X		X			X		
13	X		X	X		X	X	X
15		X		X		X		X

Tempteig i arrossegament de punts

- Cada període s'inicia amb el resultat de 0-0.
- Els períodes es fan a la mateixa columna on ha finalitzat el període anterior.
- Cal fer una capçalera per indicar l'inici de cada període.
- El minutatge del partit va des del 1 fins al 48. En cas de períodes extres continua amb 49, 50...
- Si el resultat final del partit, un cop sumats tots els períodes, reflexa una diferència major de 50 punts, el resultat es corregirà i el tempteig de l'equip guanyador serà igual al de l'equip perdedor més cinquanta punts.



B		2P		A	
		7	10	2	
8	2	8		9	(-)
9	4	9			(-)
		11	10	4	
5	6				
		12	10	(-)	5
-6				-5	

Acta de Passarel·la



Federació Catalana
de Basquetbol

Equip A: **BAC DE RODA**

Categoria: **CC INFANTIL MASC.** Localitat: **BARCELONA**

REGULAR NIVELL B Núm. **1.645.128** Data: **5.03.11** Hora: **10:45**

Equip B: **PUTXET SPORT**

Àrbitre Principal: **LORENZO** I. (2113)

Àrbitre Auxiliar: **RODRÍGUEZ** J.J. (1071)



Equip A: BAC DE RODA

Temps morts: **12**

Faltes d'equip: 1r - 2n període: **12**, 3r - 4t període: **26**, 5a - 6a període: **36**

Núm. d'equip	NOM DELS JUGADORS	Núm. al paper	ENTRENES	FALTES
041	ANQUERA	J. 4	X	12 34
622	NAVARRO	V. 6	X	23 31
439	CRADO	R. 8	X	22
072	LAINET	S. 10	X	12
321	MADRID	R. 11	X	2 11 12 22 33
623	NAVARRO	J. 13	X	16 17 18 19 20
261	MITJANA (CAR)	J.C. 15	X	6 23 30 31
322	FERNANDEZ	P. 17	X	
034	ONNA	M. 19	X	19 19 12
136	VALERRAMA	T. 42	X	9 13

069 ENTRENADOR **ZALDEA** J. **21**

123 ENTREN. AJ. **PUIG** J. **21**

Delegat de Camp: **ARCAS** M. (623)

Equip B: PUTXET SPORT

Temps morts: **35 37 43**

Faltes d'equip: 1r - 2n període: **4**, 3r - 4t període: **18**, 5a - 6a període: **41**

Núm. d'equip	NOM DELS JUGADORS	Núm. al paper	ENTRENES	FALTES
258	LANDEIRA	P. 4	X	3 3 38
611	CASAMOR	J.L. 6	X	8 11 16
143	LLOP	X. 7	X	
139	VILASBCA	P. 9	X	
666	PLA (CAR)	J. 13	X	1 18 21 42
069	MARCE	J. 15	X	
138	POSSE	C. 17	X	4 34
139	LATORRE	M. 19	X	18
141	GUINAU	M.C. 21	X	3 37
321	TORNE	T. 33	X	11
938	GUTIERREZ	M. 41	X	13

145 ENTRENADOR **SANCHEZ** S. **21**

ENTREN. AJ. **E.**

ACUMULACIÓ DE PUNTS

Primera part 1r - 2n període		Segona part 3r - 4t període		Tercera part 5a - 6a període		Quarta part 7a - 8a període		Períodes extres		
B	M	B	M	B	M	B	M	B	M	
1	4	2	4	20	11	6	35	24	32	19
3	11	7	21	25	12	32	1	38	8	63
4	9	9	26			19	-		13	58
41	2	4	8	-	9	30	13	22	6	40
11	5	5	11	9	32	15	11	24	23	7
-	5	-	13	-	32	-	24	19	45	68
11	6	6							36	17
19	10	1	45	-	19	34	19	28	15	47
8	42	14	15	19	36	19	11	54	28	15
11	17	9	18	-	20	19	32	33	49	17
10	42	20	-	36	-	32	10	56	29	15
-	18	-	20				15	-	19	17
19	59	30	6	53			4	50	40	4
-	59	-	53	-	77	-	77			

SIGNATURA DELS ENTRENADORS

1 2 3 4

SIGNATURA DELS ENTRENADORS

5 6 7 8

Anotador: **PALLARES** E. (414)

Cronometrador: **BOTINES** P. (606)

SIGNATURA ARBITRES

SIGNATURA DELS CAPITANS
en cas d'apel·lació (A o B)

RESULTATS

1a part	2a part	3a part	4a part	Períodes extres
20	12	27	18	6
18	18	17	24	3

Resultat final

A - **83**

B - **80**

Equip guanyador:

BAC DE RODA

QUATRE PARTS - VUIT PERÍODES - EXPERIMENTAL

Colors

- Es mantindrà el color per cada bloc de dos períodes
- No té cap importància si a les còpies de l'acta, les sortides i signatures dels entrenadors no coincideixen amb el color del període.

Alineació

- El cinc inicial de cada període es marca amb una creu en el color corresponent a aquell període.
- Quan es produeix una substitució, el jugador substituït no rep cap marca, i el jugador substituït s'assenyala amb una creu envoltada d'un cercle.
- Les sortides corresponents als períodes extrems no s'han d'anotar a l'acta.
- Els entrenadors han de donar i confirmar sortides amb la seva signatura abans de cada període.



Colors

- A cada columna es fan dos períodes.
- Cal obrir una capçalera per indicar l'inici de cada període.
- El minutatge del partit va des del 1 fins al 40. En cas de períodes extres continua amb 41, 42...
- En el moment que un equip guanya per una diferència de 50 punts, deixen d'anotar-se les cistelles, però es continuen anotant les faltes i les sortides.

Primera part					Segona part				
1r - 2n període					3r - 4t període				
B	M	A	B	A	B	M	A	B	A
	1	4	2	4	20	11			
		6	5	9	23				
	3	11	7	21	25	12			
		4	9	9	26				
			10		27				
41	2						6	22	
		4	8	(-)	9	30	13		
			11				11	24	
11	5	5			9	32	15		
		4	13						
-	5	-	13		-	32	-	24	
B	5	2P	A	13	B	32	4P	A	24
11	6	6			6	(-)	16		
		7						15	26
19	10				6	(-)	17		
		7	15	(-)					
				(-)	19	34			
9	12							19	28
6	14							18	42
		8	42	14					29
			15		19	36	19		
			18		(-)				



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 16

Funcionament de l'Acta Digital

CABQ

Durant les darreres temporades l'FCBQ ha introduït progressivament l'Acta Digital a les seves competicions.

Durant la temporada 2020-21 és previst que tots els partits que es disputin amb reglament FIBA (també FIBA amb norma d'alineació) es realitzin amb Acta Digital.

Per aquest motiu és important que tant els Auxiliars de Taula del CABQ com aquelles persones encarregades de realitzar les actes als partits on l'FCBQ no designa Auxiliars federats, tinguin un coneixement prou ampli del funcionament de l'Acta Digital.

El CABQ posa a la vostra disposició el Manual de funcionament de l'Acta Digital, al que podeu accedir des d'aquest enllaç:

<https://www.basquetcatala.cat/document/getdocument/1046>

En aquest capítol trobareu enllaços a vídeos explicatius dels diferents aspectes del funcionament de l'Acta Digital.

-  AD_01_INSTALACIO ACTUALITZACIO
-  AD_02_SELECCIÓ PARTIT
-  AD_03_CONFIGURACIO D'UN PARTIT
-  04_AD_CONFIGURACIO EQUIPS
-  05_AD_PANTALLA DE RECOLLIDA DE DADES
-  06_AD_TEMPS PERIODES
-  AD_07_ANOTACIONS DURANT EL PARTIT
-  AD_08_CORRECCIÓ D'ERRADES
-  AD_09_MODE FORMACIÓ

Vídeo partit pràctica - 1



A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: RIPOTRANS LLIÇA D'AMUNT - CEB GIRONA METALQUIMIA

Document
<u>Vídeo del partit</u>
<u>Designació</u>
<u>Llicències local</u>
<u>Llicències visitant</u>
<u>Llistat jugades 1^a part</u>
<u>Llistat jugades 2^a part</u>
<u>Acta paper (capçalera)</u>
<u>Acta paper (alineació)</u>
<u>Acta paper (cincs inicials)</u>

Document
<u>Acta paper (signatura local)</u>
<u>Acta paper (signatura visitant)</u>
<u>Acta paper (inici partit)</u>
<u>Acta paper (final 1r quart)</u>
<u>Acta paper (final 2n quart)</u>
<u>Acta paper (canvi camp)</u>
<u>Acta paper (final 3r quart)</u>
<u>Acta paper (final 4t quart)</u>
<u>Acta paper (tancament)</u>
<u>ACTA DIGITAL</u>

Vídeo partit pràctica - 2



A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 - MATARO PARC BOET

Document
<u>Vídeo del partit</u>
<u>Designació</u>
<u>Llicències local</u>
<u>Llicències visitant</u>
<u>Acta digital (capçalera)</u>
<u>Acta digital (alineació)</u>
<u>Acta digital (signatura local)</u>
<u>Acta digital (signatura visitant)</u>

Document
<u>1r període – llistat jugades</u>
<u>1r període – acta</u>
<u>2n període – llistat jugades</u>
<u>2n període – acta</u>
<u>3r període – llistat jugades</u>
<u>3r període - acta</u>
<u>4t període – llistat jugades</u>
<u>4t període – acta (tancada)</u>
<u>Acta de paper (tancada)</u>

Vídeo partit pràctica - 3



A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: FC BARCELONA – FORÇA LLEIDA

Document
<u>Vídeo del partit 1r quart</u>
<u>Vídeo del partit 2n quart</u>
<u>Vídeo del partit 3r quart</u>
<u>Vídeo del partit 4t quart</u>
<u>Alineació</u>
<u>Acta inici partit</u>
<u>Acta 1r quart (paper)</u>
<u>Acta 2n quart (paper)</u>
<u>Acta 3r quart (paper)</u>

Document
<u>Acta 4t quart (paper)</u>
<u>Acta 2n quart (únic)</u>
<u>Acta 3r quart (únic)</u>
<u>Acta 4t quart (únic)</u>
<u>Acta tancament partit</u>

Vídeo partit pràctica - 4



A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: JAC SANTS – SANT JOSEP (minibàsquet)

Document
<u>Vídeo del partit</u>
<u>Acta inici partit</u>
<u>Acta 1r quart</u>
<u>Acta 2n quart</u>
<u>Acta 3r quart</u>
<u>Acta 4t quart</u>
<u>Acta 5è quart</u>
<u>Acta 6è quart</u>
<u>Acta 7è quart</u>
<u>Acta 8è quart</u>

Document
<u>Acta 1r quart (únic)</u>
<u>Acta 2n quart (únic)</u>
<u>Acta 3r quart (únic)</u>
<u>Acta 4t quart (únic)</u>
<u>Acta 5è quart (únic)</u>
<u>Acta 6è quart (únic)</u>
<u>Acta 7è quart (únic)</u>
<u>Acta 8è quart (únic)</u>
<u>Acta final partit</u>

Als següents enllaços trobareu vídeos de partits de Copa Catalunya retransmesos per Xala, i l'acta d'aquests partits. D'aquesta forma disposareu d'un banc de partits per realitzar pràctiques, tant amb l'Acta Digital, com amb l'acta en paper.

Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
U.E. MATARÓ	SNATTS FEMENI SANT ADRIÀ B	155	155
BASKET ALMEDA	PROMOVIATGES - CBF Cerdanyola	173	173
CEJ L'HOSPITALET A	BASQUET DRAFT GRAMENET	175	175

Vídeos de partits



Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
CB VALLS LEAR	WECOLORS - AB PREMIA	197	197
U.E. MATARÓ-SF CONSTRUTONI PONCE	PROMOVIATGES - CBF CERDANYOLA	205	205
BASQUET DRAFT GRAMENET	UNILEVER VILADECANS BF	218	218
U.E. MATARÓ-SF CONSTRUTONI PONCE	CB VALLS LEAR	219	219
CEJ L'HOSPITALET A	SNATTS FEMENI SANT ADRIÀ B	231	231
U.E. MATARÓ	OUTLETMOTO.COM - CB GRUP BARNÀ A	233	233
JOVIAT	WECOLORS - AB PREMIA	243	243
CB VALLS LEAR	SNATTS FEMENI SANT ADRIÀ B	268	268
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	CÍRCOL COTONIFICI BADALONA	329	329
CEB GIRONA METALQUIMIA	TEMPLE - U.E. HORTA A	332	332
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	C.B. SANTA COLOMA A	340	340
RECANVIS GAUDI CB MOLLET - B	CÍRCOL COTONIFICI BADALONA	345	345
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	CEB GIRONA METALQUIMIA	366	366
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	CEB GIRONA METALQUIMIA	381	381

Vídeos de partits



Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	CB GRANOLLERS 1-BLOCKCHAIN BCN-AP	394	394
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	SANT GERVASI	406	406
TEMPLE - U.E. HORTA A	CB GRANOLLERS 1-BLOCKCHAIN BCN-AP	433	433
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	434	434
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	C.B. SANTA COLOMA A	445	445
U.E. MONTGAT - NGK	CB GRANOLLERS 1-BLOCKCHAIN BCN-AP	447	447
VIVE - EL MASNOU BASQUETBOL	RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	459	459
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	LLUÏSOS DE GRÀCIA A - VERDI SUBMINISTRAMENTS	460	460
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	RECANVIS GAUDI CB MOLLET - B	464	464
SEINTOSOFT CN TARREGA	C.B. CASTELLBISBAL A	526	526
CB ARTES A	REUS PLOMS SALLE A	527	527
INVERNANDEZ ALMEDA	CB Cerdanyola al dia A	548	548

Vídeos de partits



Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
UE SANT CUGAT NEGRE	REUS PLOMS SALLE A	553	553
CB ARTES A	CENTRE CATÒLIC L'H A	555	555
UE SANT CUGAT NEGRE	INVERNANDEZ ALMEDA	567	567
SEINTOSOFT CN TARREGA	CB NAVÀS VISCOLA	577	577
A.E.S.E. A	GALVAL MOTOR - C.B. RIPOLLET	587	587
UE SANT CUGAT NEGRE	CB Cerdanyola al dia A	605	605
INVERNANDEZ ALMEDA	BASQUETPIASABADELL A	606	606
CB ARTES A	GALVAL MOTOR - C.B. RIPOLLET	610	610
CB NAVÀS VISCOLA	GALVAL MOTOR - C.B. RIPOLLET	623	623
SEINTOSOFT CN TARREGA	CENTRE CATÒLIC L'H A	641	641



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 17 Mecànica del cronometrador

CABQ

Un aspecte bàsic per dominar la tasca de cronometrador és el coneixement de les regles. Des d'aquests enllaços podreu accedir als següents documents:

- [Regles de joc FIBA](#)
- [Regles de joc Passarel·la](#)
- [Regles de joc Minibàsquet](#)
- [Comunicat sobre reglaments FCBQ](#)



També podeu accedir a tota una sèrie de documents relacionats amb la tasca específica dels auxiliars de taula:

- [Manual de l'auxiliar de taula](#)
- [Manual del cronometrador](#)
- [Manual de l'operador del rellotge de llançament](#)
- [Manual d'aparells electrònics](#)
- [Manual de mecànica](#)

Es tracta de documents amb informació específica sobre la tasca que ha de desenvolupar el cronometrador als partits.

Regles de joc: L'operador del rellotge de llançament i el cronometrador



- **Quinze regles de joc** es refereixen expressament als auxiliars de taula o a funcions desenvolupades per ells.
- El **cronometrador** mesurarà el temps de joc, els temps morts i els intervals de joc.
- **L'operador del rellotge de llançament** controlarà el funcionament del dispositiu del rellotge de llançament.



Control del temps de joc

- Coneixement del reglament.
- Estandardització de protocols.
- Familiarització amb el funcionament dels aparells electrònics.
- Autoconfiança / Seguretat amb la tasca

Conèixer el reglament permet actuar amb seguretat. També cal conèixer els protocols d'actuació en determinades situacions (aturada de rellotge als dos darrers minuts).

Prioritzeu sempre l'aturada i encesa del temps de joc sobre altres tasques (fins i tot sobre l'ús de la botzina)

Aprofiteu els prepartits per practicar amb els marcadors electrònics. No tingueu por a “trastejar” els marcadors abans de l'inici del partit, i pregunteu pel seu funcionament als companys o als responsables de l'equip local si és necessari.

Als primers partits us notareu insegurs, a mida que realitzeu més partits millorareu i notareu que desenvolueu la tasca amb més seguretat.

Senyals acústics

- Ús prioritari del clàxon del marcador electrònic.
- Utilització del xiulet com eina de reforç quan sigui necessari.

Sempre que sigui possible intenteu utilitzar el clàxon del marcador per a totes les situacions (temps morts, substitucions, finals de possessió)

Fer servir el xiulet pot provocar que tant els àrbitres com els jugadors el confonguin amb la xiulada dels àrbitres.

Intenteu utilitzar el xiulet únicament en aquelles situacions on el so ambiental no permet escoltar correctament la botzina del marcador.

Feu servir el xiulet com eina mnemotècnica (tenir el xiulet a la boca quan hi ha una sol·licitud pendent de temps mort/substitució).



Control del rellotge de possessió:

- Cronòmetre manual.
- Mentalment, ajudant-se del marcador.

El fet de controlar les possessions amb un cronòmetre ofereix més precisió als comptes, i obliga al cronometrador a estar més concentrat a la tasca. Per altra banda, el fet de tenir el rellotge agafat limita els moviments.

Recomanació: si no us sentiu segurs controlant les possessions mentalment utilitzeu un cronòmetre manual fins que agafeu prou confiança per poder realitzar els comptes prenent la referència del rellotge de partit.

En cas d'errada amb el control de la possessió corregiu-la (penseu que ningú veu el vostre rellotge quan porteu el control de forma manual).

Si us perdeu durant el control d'una possessió, feu servir el sentit comú per trobar-ne una solució.

Avís 14" – 5":

- Aixecar i mantenir els indicadors de possessió visibles.
- Durant el joc: cridar quan restin 5".
- Amb joc aturat: mostrar temps restant i buscar contacte visual amb banquetes i àrbitres.

Aixequen els indicadors de possessió i manteniu-los visibles. Quan sigui necessari crideu per informar tant als equips com als àrbitres.

Sempre que restin menys de 10 segons de possessió i es produeixi un servei de banda, informeu als equips i als àrbitres del temps restant de possessió. Establireu un vincle de confiança amb els equips que us afavorirà a la vostra tasca com a cronometrador.



Indicadors de faltes personals:

- Decidir abans del partit qui es farà càrrec d'aixecar-los.
- Aixecar i mantenir els indicadors visibles. Confirmar contacte visual a partir de la tercera falta de jugador.

Aixequen els indicadors de faltes de jugadors i manteniu-los visibles. Quan es tracti d'una tercera o quarta falta busqueu el contacte visual amb la banqueta d'aquest equip, i intenteu mantenir aixecat l'indicador fins que confirmeu que algun membre de la banqueta l'ha vist.

Habitualment l'encarregat d'aixecar els indicadors és l'anotador, tanmateix en funció de l'experiència dels auxiliars es pot decidir intercanviar aquesta tasca abans de l'inici del partit.



Altres situacions:

- El cronometrador mai podrà interrompre el joc.
- En cas de malfuncionament dels aparells cal cridar l'atenció dels àrbitres (sense aturar el partit).
- Si el cronòmetre s'atura (problema de l'aparell) i es pot encendre immediatament cal fer-ho. En cas contrari cal deixar-lo aturat i portar el control del temps amb un rellotge manual.
- Intenteu oferir seguretat a les vostres actuacions. Si us demanen informació cal oferir respostes concretes.



Una sol·licitud de temps mort o substitució podrà ser cancel·lada fins el moment en que el cronometrador faci sonar el seu senyal per indicar-la.

No us precipiteu a l'hora de concedir temps morts/substitucions. Intenteu buscar el contacte visual amb la banqueta de l'equip sol·licitant per confirmar que realment desitgen el temps o substitució (especialment en aquelles situacions on després del servei la possessió no correspon a l'equip sol·licitant).

Valoreu en quin moment cal arriscar per concedir un temps mort o substitució. És important treballar la lectura del partit i preveure determinades situacions (parcials a favor d'un equip, tercers o quarts faltes, etc.).



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 18
Exemples pràctics.
Treball amb vídeo
(Auxiliars)

CABQ

Vídeo test – Pregunta 1



En el moment en que es sanciona la FT, restaven al rellotge de llançament 7 segons. Després del tir lliure, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 7
- b) Estarà apagat
- c) 14



Vídeo test – Pregunta 2



En el moment en que es sanciona la FT, restaven al rellotge de llançament 23 segons. Després del tir lliure, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 24
- b) 23
- c) 14



En aquesta jugada la seqüència de controls de pilota és:

- a) Vermell – negre - vermell
- b) Vermell - negre
- c) Tota l'estona té el control de la pilota l'equip vermell



Quan el joc es reprengui després del tir lliure de la falta tècnica, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 14
- b) 24
- c) 12



El joc es reprendrà amb un servei per l'equip blau i el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 14
- b) 24
- c) El temps que restava en el moment del llançament



Després de la violació de peus, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 14
- b) 15
- c) 24



Un jugador de l'equip negre sol·licita una substitució:

- a) Es concedirà la substitució
- b) No es concedirà la substitució
- c) Només es concedirà la substitució en el cas que l'àrbitre no iniciï el compte de cinc segons per treure de banda



En aquesta jugada, l'operador del rellotge de llançament:

- a) Actua correctament
- b) Havia de reiniciar l'aparell de 24" ja que la jugadora de l'equip verd va obtenir control de la pilota
- c) En cas de dubte cal deixar l'aparell de 24 apagat o fixe (aturat)



En aquesta jugada, els auxiliars de taula

- a) No han de fer res
- b) Han d'aturar el joc i avisar als àrbitres que s'ha produït una violació de 24" immediatament
- c) Una vegada s'aturi el joc cal avisar als àrbitres que s'havia produït una situació de 24"



Després de la falta antiesportiva, el rellotge de llançament indicarà:

- a) 18
- b) 24
- c) 14



GRÀCIES
PER LA
VOSTRA
ATENCIÓ





Federació Catalana
de **Basquetbol**