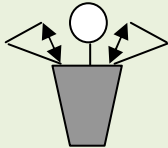


REGLES COMPETICIONS REPRESENTACIÓ TERRITORIAL DE LLEIDA

CAMPIONAT TERRITORIAL MINIBÀSQUET (NIVELL B)

TEMPORADA 2011-2012

CATEGORIA		PRE- MINI	MINI
ANY NAIXAMENT		2002-2003	2000-2001
REGLAMENT		MINI (8 PERÍODES DE 6')	MINI (8 PERÍODES DE 6')
ACTA PARTIT		TARONJA	TARONJA
PILOTA	MASC	MINI	MINI
	FEM		
REGLES DE TEMPTEIG		MARCADOR A ZERO A CADA PERÍODE	MARCADOR A ZERO A CADA PERÍODE
REGLES ESPECIALS		NO ESTÀ PERMESA LA DEFENSA ZONAL. LA UTILITZACIÓ D'AQUESTA DEFENSA, SERÀ PENALITZADA AMB UN TIR LLIURE I POSSESIÓ PER L'EQUIP CONTRARI.	

REGLAMENT MINI																					
EQUIPS	1) Mínim de jugadors: 5, Màxim de jugadors: 12. 2) Es jugarà 4 x 4. En el cas que tots dos equips tinguin inscrits en acta 10 o més jugadors , llavors és jugarà 5 x 5. 3) EQUIPACIÓ: Els jugadors poden portar el nombre del 4 al 25, del 30 al 35, del 40 al 45 i del 50 al 55.																				
DURADA DELS PARTITS	6+1+6+1+6+1+6+descans (3)+6+1+6+1+6+1+6+1+pròrroga 3... Cal recordar que entre el 4rt i 5è període s'ha de canviar de cistella (A / B – B / A).																				
ALINEACIÓ	Es podran fer canvis de jugadors (lliures) durant tot el partit.																				
SUBSTITUCIONS	1) No hi ha regles de substitucions. 2) Es podrà substituir sempre que sigui necessari i la pilota estigui morta com a conseqüència d'una senyalització de l'àrbitre.																				
CISTELLA DE 3 PUNTS	Tots els llançaments a cistella que s'iniciïn i finalitzin amb els dos peus del jugador fora de l'ampolla (zona de tres segons) valdran tres punts.																				
RESULTAT DEL PARTIT	1) Cada període tindrà un resultat independent. 2) Un cop finalitzat el primer període, es registrarà el resultat del mateix i s'indicarà el segon període de nou "0-0" i així successivament. 3) D'aquesta manera no hi haurà el resultat acumulat de tot el partit sinó 8 resultats parcials. 4) Un cop finalitzi el partit es sumaran tots els resultats i s'establirà un resultat total. Si aquest fos d'empat caldrà jugar la pròrroga o pròrrogues corresponents fins a desempatar-lo.																				
TEMPS MORT	Cada equip disposa d' 1 temps mort per part: 2 per partit. També se'n disposa 1 per període extra. IMPORTANT: no es poden concedir després de cistella en joc. Es concedirà temps mort quan la pilota estigui morta a conseqüència de la xiulada dels àrbitres. En aquest moment s'ha d'aturar el rellotge.																				
REGLA DELS 8 SEGONS	No existeix																				
DEFENSA IL·LEGAL	Només és permesa la defensa individual. Quan es detecti que un equip està fent defensa en zona, es xiularà defensa il·legal i es sancionarà amb 1 llançament lliure i possessió per l'equip que tenia la pilota. <table border="1" data-bbox="571 1413 842 1559"> <tr> <td>5</td> <td>20</td> <td>4</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>21</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Z</td> <td>5</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>10</td> <td>9</td> </tr> </table>  <p>En a l'acta s'haurà de posar una "Z" en la casella del minut, tal i com s'indica a la imatge. La senyal que ha de fer l'àrbitre per aquesta sanció és la mateixa que la de 24" però amb els dos braços.</p>	5	20	4						21	6			Z	5	7				10	9
5	20	4																			
			21	6																	
		Z	5	7																	
			10	9																	
PASSIVITAT	Quan l'àrbitre detecti passivitat (s'entén per joc passiu quan l'equip amb possessió de la pilota no fa cap intent per tal d'aconseguir un llançament a cistella), iniciarà el compte de forma visible, comptarà 10" per efectuar un llançament.																				
TIRS LLIURES	1) En l'últim període es sancionaran amb tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a (és a dir, en la 5a. ja es tira). 2) Els períodes extres es consideren a aquests efectes una continuació del 8è període. 3) En els camps que existeixi zona neutra, aquesta serà respectada. 4) Els jugadors que no estan als passadissos de tirs lliures no podran entrar a l'àrea delimitada per la línia de tirs lliures, i la seva prolongació a la banda fins que la pilota toqui l'anella.																				

REGLAMENT MINI	
SALT ENTRE DOS	<ol style="list-style-type: none"> 1) En els salts inicials de cada període i els casos de doble falta (sense control de pilota) , pilota retinguda als suports de l'anella, etc., es mantindrà el salt entre dos. 2) Cada cop que durant el partit es produeixi una "lluita" per retenció de pilota, traurà de banda l'equip que defensava. 3) En cas de dubte sobre quin és l'equip que defensava la possessió, serà per l'equip que es trobava en pista de defensa.
ATURADA DEL RELLOTGE	<ol style="list-style-type: none"> 1) Al final de cada període o període extra. 2) Quan s'assenyali una falta sancionada amb tirs lliures. 3) Quan s'assenyala o es sol·licita temps mort o substitució (tal i com s'indica en els punts anteriors) 4) Sempre que l'àrbitre ho indiqui (pilota allunyada, jugador lesionat...) 5) Quan un jugador cometi la 5a falta o sigui desqualificat. 6) L'àrbitre només ha de DONAR LA CONFORMITAT (sense que sigui necessari tocar la pilota) per realitzar els serveis de banda/fons si es produeixen a causa d'una falta personal. A la resta de situacions no cal donar-lo. 7) Amb la finalitat de no retardar els partits i donar més minuts de joc real, quan l'àrbitre assenyala una falta personal, cal indicar-la ràpidament si es tracta d'una sanció amb tirs o de banda. La senyalització s'ha de fer de la manera següent: <ol style="list-style-type: none"> 1. Cal fer el senyal d'aturada del rellotge. 2. Cal assenyalar el tipus de violació o si es tracta d'una falta, si és tir o banda. 3. Cal indicar la direcció del joc o anar a la taula per assenyalar la falta.
CLÀUSULA FINAL	TOTES LES REGLES DE JOC QUE NO ESTIGUIN ESPECIFICADES EN AQUEST RECULL ES RESOLDRAN D'ACORD AMB LES PREVISIONS DEL REGLAMENT FIBA.

Jaume Planes Gasulla
Director Esportiu de l'RT de l'FCBQ a Lleida
Lleida, 19 de desembre de 2011