



Federació Catalana
de **Basquetbol**

Continguts:

- 1 Història del Basquetbol
- 2 Fonaments de l'arbitratge
- 3 L'equip arbitral
- 4 Configuració dels equips
- 5 Pista de Joc i Equipament
- 6 Normes Pre-Partit
- 7 Normes Genèriques
- 8 Temps Morts i Substitucions
- 9 Violacions
- 10 Faltes
- 11 Error Rectificable
- 12 Reglaments FCBQ
- 13 Tècnica d'arbitratge
- 14 Relacions amb participants
- 15 Confecció de l'acta
- 16 Acta Digital
- 17 Mecànica del cronometrador
- 18 Treball amb vídeo (auxiliars)

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

ÍNDEX

Actualitzat Juny'20





Curs d'àrbitre



Curs d'auxiliar de taula



Seminari de cronometrador



Curs d'auxiliar de taula de Club



Curs d'entrenador Nivell 0



Curs d'entrenador Nivell 1



Curs d'entrenador Nivell 2



Aquesta icona conté un enllaç que us permetrà accedir a un vídeo explicatiu clicant sobre ell.

Es tracta de vídeos que complementen el contingut de la transparència on apareixen.

A la part inferior de cada transparència trobareu uns codis que indiquen el(s) curs(os) als que està inclosa aquella transparència.

Taula de continguts

Tema	Contingut	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol					0		
2	Fonaments de l'arbitratge							
3	L'equip arbitral				CR	0		2
4	Configuració dels equips					0	1	2
5	Pista de Joc i Equipament					0	1	2
6	Normes Pre-Partit					0		
7	Normes Genèriques				CR		1	
8	Temps Morts i Substitucions				CR		1	
9	Violacions				CR	0	1	
10	Faltes					0	1	
11	Error Rectificable							2
12	Reglaments FCBQ					0	1	2
13	Tècnica d'arbitratge							2
14	Relacions amb participants							2
15	Confecció de l'acta					0	1	
16	Acta Digital							
17	Mecànica del cronom.				CR			
18	Treball amb vídeo (aux.)				CR			

Taula de continguts



Tema	Contingut	Pàg.	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol	6	6				6		
2	Fonaments de l'arbitratge	1	1						
3	L'equip arbitral	26	26	24	25	6	1		25
4	Configuració dels equips	28	28	28	18		25	3	1
5	Pista de Joc i Equipament	11	11	11			3	1	3
6	Normes Pre-Partit	6	6	6	2		3		
7	Normes Genèriques	27	27	27	21	14		27	
8	Temps Morts i Substitucions	11	11	11	11	11		11	
9	Violacions	94	94	6	25	24	57	35	
10	Faltes	79	79	25	15		5	74	
11	Error Rectificable	10	10	10		10			10
12	Reglaments FCBQ	23	23	6	4		22	22	6
13	Tècnica d'arbitratge	5							5
14	Relacions amb participants	4							4
15	Confecció de l'acta	44		44	30		3	3	
16	Acta Digital	2		2	2				
17	Mecànica del cronom.	8			10	10			
18	Treball amb vídeo (aux.)	10			10	10			
	Total	395	322	200	173	85	125	176	54



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 4

Configuració dels equip



Inscripció d'entrenadors a l'acta



Es modifica l'article 79 del Reglament Jurisdiccional, que regula la inscripció d'Entrenadors a l'acta de joc:

Article 79.- La Llicència dels entrenadors ha de ser diligenciada per la Federació a favor d'un equip determinat. Un mateix equip pot tenir diversos entrenadors. La Llicència d'entrenador faculta al seu titular per poder actuar com a entrenador, a més de l'equip amb el qual té la Llicència tramitada, en qualsevol equip del seu club, sempre que la seva titulació li permeti entrenar aquell equip en virtut del que disposa l'article 76 del present Reglament, i per tant, podrà ser inscrit com a entrenador en l'acta d'un partit sempre que presenti la corresponent Llicència Federativa. Les Bases de Competició podran limitar l'aplicació d'aquest article en determinades competicions.

En aquest sentit, a partir de la temporada 2019-2020, a la llicència s'inclourà el corresponent grup en funció de la titulació del federat.



Inscripció d'entrenadors a l'acta

GRUP SUPERIOR	Certificat d'entrenador/a de Nivell III o títol de Tècnic Esportiu Superior en Bàsquet : competicions sènior de caràcter nacional i Seleccions Nacionals.
GRUP A	Curs de Categoria Sènior, o Curs Federatiu Nivell 2, o Curs de 2n. Nivell de Tècnic Esportiu en Basquetbol : equips d'edat "pre-mini" fins a "sènior" inclòs.
GRUP B	Certificació de Formació en Basquetbol o Curs Federatiu Nivell 1: equips d'edat "pre-mini" fins a "sènior" inclòs, excepte cadet preferent, JÚNIOR preferent, i equips sènior de Segona Categoria, Primera Categoria i Copa Catalunya.
GRUP C	Certificació d'Iniciació al Basquetbol o Curs de Monitor per Equips de Categoria de Minibàsquet i Passarel·la, o Curs d'Iniciació Federatiu: equips d'edat "pre-mini" fins a "infantil" inclòs.
GRUP D	Curs Federatiu de Nivell 0: equips d'edat "pre-mini" i "mini"

D'aquesta manera, a la part superior de la llicència d'Entrenador s'indicarà el grup al que pertany. Això comporta que els Entrenadors, independentment de la categoria de la seva llicència, podran actuar com a Entrenador en qualsevol partit del seu Club sempre i quan ho permeti el Grup de la seva llicència.


GRUP SUPERIOR
 TEMPORADA 2019-2020




Categoria: COPA CATALUNYA MASCULINA
 HERRERO GOMEZ, DAMIA
 111111529B 17/12/1968
 C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 / 080048.19
 CLUB BASQUET VIC

ENTRENADOR



Data tramitació: 31/08/2018 Data impressió: 18/06/2019 Quota FCBQ: 76 €

Assegurança Esportiva:
 FIATC PÒLISSA 57/149 (GRUP 1)
 TELEFON D'ASSISTÈNCIA 933 966 690

Federació Catalana de Basquetbol
 El Gerent




GRUP 1
 TEMPORADA 2019-2020




Categoria: CADET MASCULÍ PROMOCIÓ
 GARCIA GARCIA, JOSEP ANIOL
 111111385A 1/08/1974
 C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 / 080048.19
 CLUB BASQUET VIC

ENTRENADOR



Data tramitació: 31/08/2018 Data impressió: 18/06/2019 Quota FCBQ: 76 €

Assegurança Esportiva:
 FIATC PÒLISSA 57/149 (GRUP 1)
 TELEFON D'ASSISTÈNCIA 933 966 690

Federació Catalana de Basquetbol
 El Gerent



Inscripció d'entrenadors a l'acta

Modalitat	COMPETICIÓ	TITULACIONS ENT. PER GRUPS				
		SUPERIOR.	A	B	C	D
Bàsquet	COPA CATALUNYA MASCULINA					
Bàsquet	C. CATALUNYA MASCULÍ DE PRIMERA CATEGORIA					
Bàsquet	C. CATALUNYA MASCULÍ DE SEGONA CATEGORIA					
Bàsquet	C. CATALUNYA MASCULÍ DE TERCERA CATEGORIA					
Bàsquet	SÈNIOR MASCULÍ TERRITORIAL A					
Bàsquet	SÈNIOR MASCULÍ TERRITORIAL B					
Bàsquet	SÈNIOR MASCULÍ B (Girona-Lleida)					
Bàsquet	SOTS-25 MASC A, B I PREFERENT					
Bàsquet	SOTS-21 MASC NIVELL A-1, NIVELL A-2 I NIVELL B					
Bàsquet	JÚNIOR MASCULÍ PREFERENT					
Bàsquet	JÚNIOR MASCULÍ INTERT. I NIVELLS (A, B I C)					
Bàsquet	JÚNIOR MASCULÍ 1R. ANY					
Bàsquet	CADET MASCULÍ PREFERENT					
Bàsquet	CADET MASCULÍ INTERT. , PROMOCIÓ I 1R ANY					
Bàsquet	INFANTIL MASC. PREFERENT, INTERTER, PROMOCIÓ I 1R ANY)					
Esc. Bàsquet	INFANTIL MIXTE E (COMPETICIO)					
Bàsquet	PRE-INFANTIL MASCULÍ PROMOCIÓ					
Esc. Bàsquet	PRE-INFANTIL MIXTE E (COMPETICIO)					
Bàsquet	MINI MASCULÍ PROMOCIÓ					
Esc. Bàsquet	MINI MIXTE E (COMPETICIO)					
Bàsquet	PRE-MINI MASCULÍ PROMOCIÓ					
Esc. Bàsquet	PRE-MINI MIXTE E (COMPETICIO)					
Bàsquet	COPA CATALUNYA FEMENINA					
Bàsquet	C. CATALUNYA FEMENÍ DE PRIMERA CATEGORIA					
Bàsquet	C. CATALUNYA FEMENÍ DE SEGONA CATEGORIA					
Bàsquet	C. CATALUNYA FEMENÍ DE TERCERA CATEGORIA					
Bàsquet	SÈNIOR FEMENÍ TERRITORIAL					
Bàsquet	SOTS-25 FEMENÍ I NIVELL B					
Bàsquet	JÚNIOR FEMENÍ PREFERENT					
Bàsquet	JÚNIOR FEMENÍ INTERT., NIVELL A I NIVELL B					
Bàsquet	CADET FEMENÍ PREFERENT					
Bàsquet	CADET FEMENÍ INTERT. I PROMOCIÓ					
Bàsquet	CADET FEMENÍ 1R. ANY					
Bàsquet	INFANTIL FEMENÍ PREFERENT, INTERTER, PROMOCIÓ I 1R ANY					
Bàsquet	PRE-INFANTIL FEMENÍ PROMOCIÓ					
Bàsquet	MINI FEMENÍ PROMOCIÓ					
Bàsquet	PRE-MINI FEMENÍ PROMOCIÓ					
Esc. Bàsquet	INFANTIL MIXTE (ESCOLA)					
Esc. Bàsquet	PRE-INFANTIL MIXTE (ESCOLA)					
Esc. Bàsquet	MINI MIXTE (ESCOLA) I PREMINI MIXTE (ESCOLA)					



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 5

Pista de Joc i Equipament



Terreny de joc (FIBA - FCBQ)

PISTA OFICIAL

6,75m



COPA CATALUNYA
CAMP. 1^a CAT.
SOTS 21 M. PREF
JUNIOR PREF.
CADET PREF.

PISTA OFICIAL

6,25m



RESTA DE CATEGORIES



En cas de coexistència d'ambdues
àrees restringides, s'utilitzarà la
rectangular.

PISTA AUTORITZADA

6,25m





1



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 7

Conceptes genèrics



Temps de joc

CATEGORIA	1a PART			DESCANS	2a PART			INTERV.	PERÍODES EXTRES		
	1 Q.	INT	2 Q		3 Q	INT	4 Q		P.E.	INT	...
FCBQ	10'	1'	10'	10'	10'	1'	10'	1'	5'	1'	...

CATEGORIA	1a PART							½ PART	2a PART							INT.		
	1Q		2Q		3Q		4Q		1Q		2Q		3Q		4Q	int	PE	
PASSARELL·LA	5'	int	5'	int	5'	int	5'	3'	5'	int	5'	int	5'	int	5'	1'	3'	...
	2 TEMPS MORTS (no poden ser al mateix període)																1 T.M.	

CATEGORIA	1a PART							½ PART	2a PART							INT.		
	1Q		2Q		3Q		4Q		1Q		2Q		3Q		4Q	int	PE	
MINIBÀSQUET	6'	int	6'	int	6'	int	6'	3'	6'	int	6'	int	6'	int	6'	1'	3'	...
	2 TEMPS MORTS (no poden ser al mateix període)																1 T.M.	

- La durada dels intervals de joc està fixada segons els reglaments de cada categoria.
- En el cas dels partits que es disputen amb reglament passarel·la o minibàsquet, l'interval entre períodes és una interrupció del partit per tal que l'entrenador faciliti i signi el cinc de sortida. Excepte la mitja part, que té una durada de 3 minuts, la resta d'intervals, tindran la mínima durada possible.
- Si un equip no torna a la pista de joc immediatament després de l'interval de joc de la mitja part, es carregarà un temps mort a l'equip infractor.
- Si l'equip enredereix la tornada a la pista de joc en interval que no és la mitja part o al final d'un temps mort, rebrà un avís. En cas de reincidència es podrà carregar un temps mort.

Rellotge de partit: posada en marxa

El rellotge de partit es posarà en marxa:

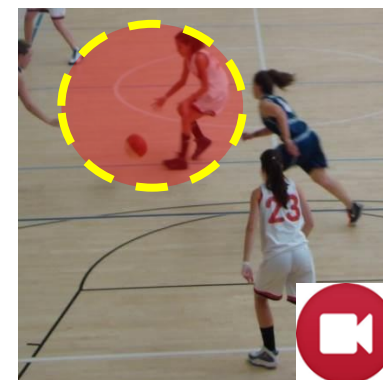
En un salt entre dos quan un dels saltadors toqui la pilota legalment.



Després d'un únic o darrer tir lliure no encistellat i la pilota continua en joc, quan la pilota és tocada per un jugador en la pista de joc.

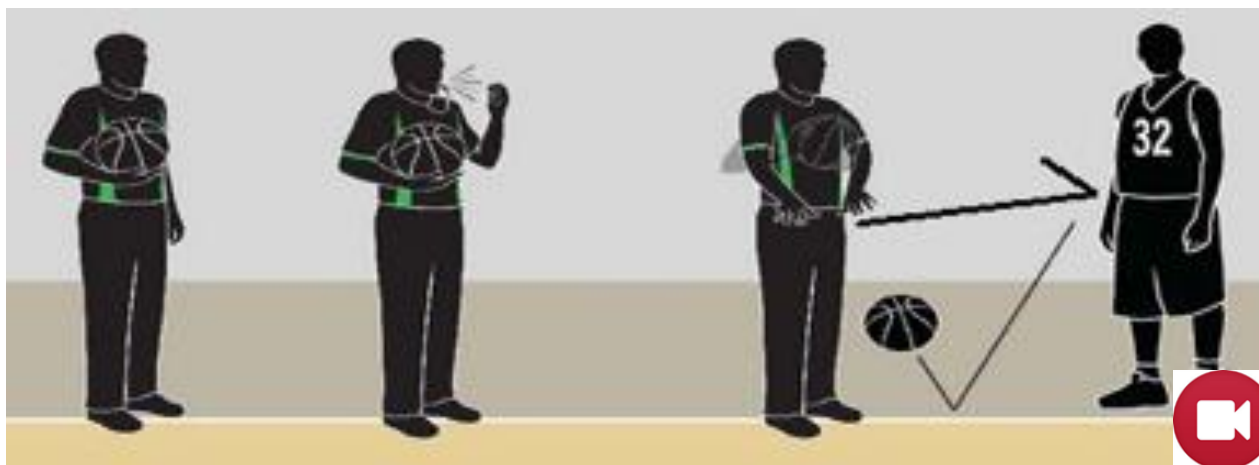


Després d'un servei de fora de banda o fons, la pilota és tocada per un jugador que està a dins del terreny de joc.



L'àrbitre realitzarà una xiulada d'avís:

- Inici del partit (abans d'entrar al cercle central).
- Abans de donar la pilota per iniciar cada quart.
- Abans de donar la pilota per un servei a un fons ofensiu. (A les competicions organitzades per l'FCBQ aquest punt només s'aplica en partits d'arbitratge doble).



Relotge de partit: aturada

El rellotge de partit s'aturarà:

Al final d'un període, part o partit.



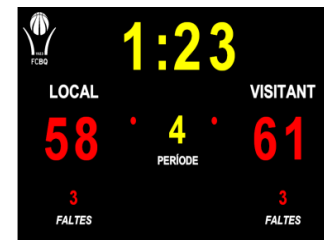
Quan xiuli l'àrbitre.



Després de cistella durant els 2 últims minuts del quart quart o de la pròrroga. (esperar punts)



Quan hi hagi un temps mort concedit després de cistella.



Relotge de partit: aturada

El rellotge de partit s'aturarà:

Sona el senyal del rellotge de llançament i un equip té el control de la pilota.



Inici d'un partit



Comença amb un salt entre dos, quan la pilota surt de les mans de l'Àrbitre.

Obligatori començar el partit amb 5 jugadors facultats per jugar.

Condició de la pilota: Viva

Salt entre dos: la pilota surt de les mans de l'àrbitre.



Tir lliure: l'àrbitre dona la pilota al llançador.



Servei banda/fons: l'àrbitre posa la pilota a disposició del jugador.



Condicció de la pilota: Viva (acció contínua)



- Quan l'àrbitre xiuli una falta a un jugador de l'equip defensor mentre un jugador de l'equip atacant ja hagi iniciat una acció de tir, la pilota continuarà viva i en cas d'aconseguir-se la cistella aquesta serà vàlida.
- Aquest punt s'aplica tant si el jugador atacant que rep la falta és el que està en acció de tir com si la rep qualsevol altre jugador de l'equip.



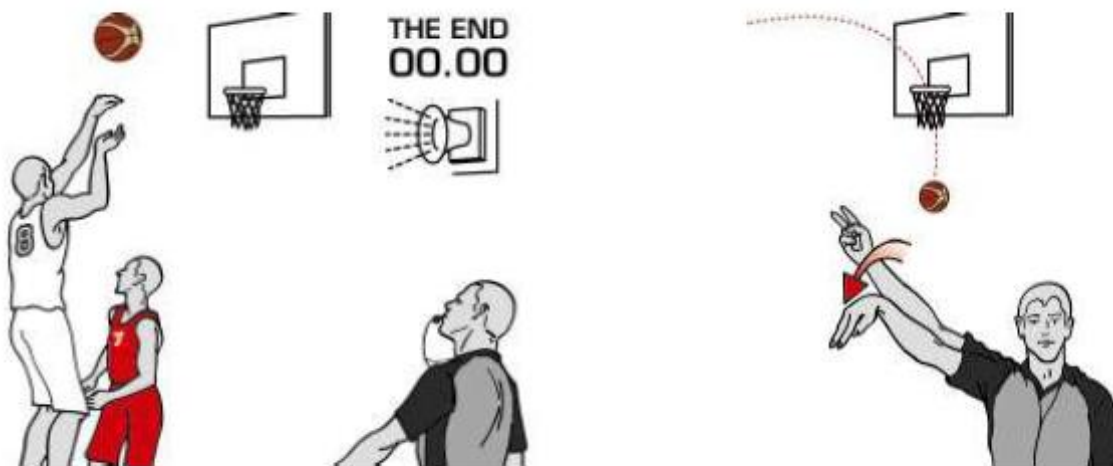
Condició de la pilota: Morta

- Quan hi ha cistella.
- Sona el xiulet de l'àrbitre, excepte si es tracta d'un jugador en acció contínua o la pilota és a l'aire a conseqüència d'un tir a cistella. En aquest cas no es pot tocar la pilota després de tocar la cistella.
- Tir lliure no convertit i seguit d'altres tirs lliures o altre penalització.



Condició de la pilota: Morta

Sona la senyal de final d'una part, quart o pròrroga, excepte si la pilota és en l'aire a conseqüència d'un tir a cistella. En aquest cas no es pot tocar la pilota després de tocar la cistella.



Condicíó de la pilota: Morta

Pilota tocada legalment per un jugador després d'expirar el temps de joc d'una part o d'un quart, o després que s'hagi xiulat una falta.



Si un jugador **toca la pilota legalment** en trajectòria ascendent a la cistella després que **hagi sonat la botzina de final de quart o de possessió**, la pilota queda morta, i encara que entrés a cistella **NO es concediran punts**.

Salt entre dos i regla de la possessió alterna



L'encontre s'iniciarà amb un salt entre dos. A partir d'aquell moment totes les situacions de salt entre dos es solucionaran utilitzant la regla de la possessió alterna.

Es produeix una situació de salt entre dos quan:

- Hi ha una pilota retinguda.
- La pilota es tocada per dos jugadors alhora i surt fora.
- L'Àrbitre dubta de quin jugador ha estat l'últim en tocar-la.
- Doble falta sense control per cap equip.
- La pilota queda retinguda als suports de l'anella.
- Per iniciar els períodes.



Salt entre dos i regla de la possessió alterna

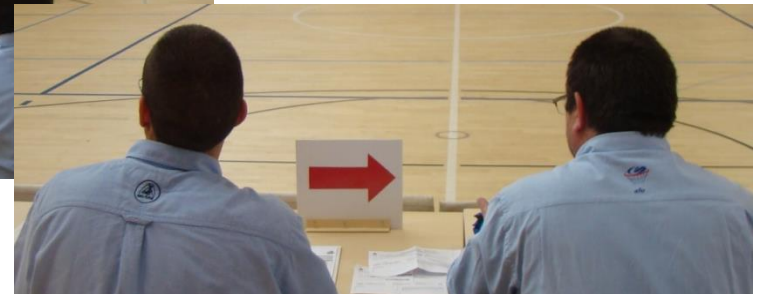


L'equip que controla la pilota per primera vegada té la primera possessió alterna en contra. Després a cada situació de salt entre dos els equips aniran alternant la possessió de la pilota.



Controla la pilota l'equip blanc, que ataca cap a l'esquerra.

La fletxa es posarà cap a la dreta, afavorint l'equip groc



El procés de possessió alterna finalitza quan:

- La pilota és tocada per un jugador a la pista.
- Un dels equips comet una violació durant el servei.
- La pilota queda encaixada a la cistella.



Possessió alterna: exemples



L'àrbitre sanciona una situació de salt entre dos.



Realitza el servei l'equip al qui correspon la fletxa d'alternança.



Un cop realitzat el servei la pilota és legalment tocada per un jugador/a dins la pista



En aquest moment es canvia la fletxa

Possessió alterna: exemples

Servei

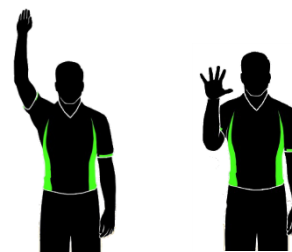


Situació d'alternança.

Pilota tocada legalment per un jugador a pista

Canvi de direcció

Servei amb violació



Servei d'alternança

Violació al servei de banda

Canvi de direcció

Servei amb falta personal



Servei d'alternança

Falta abans que la pilota sigui tocada per un jugador a pista

No es canvia la direcció

Control de la pilota

Un **jugador té el control** de la pilota quan:

La té agafada



La subjecta



La bota o la fa rodolar



Un equip té el control de la pilota:

- Quan un jugador d'aquest equip té la pilota, o té el dret sobre, el control de la pilota.
- Quan jugadors d'aquest equip s'estan passant la pilota.



Control de la pilota

El control de pilota d'un equip, **finalitza**:

- Quan un adversari obté el control de la pilota.
- Quan la pilota queda morta.
- En un llançament a cistella o tir lliure la pilota deixa la mà del tirador.



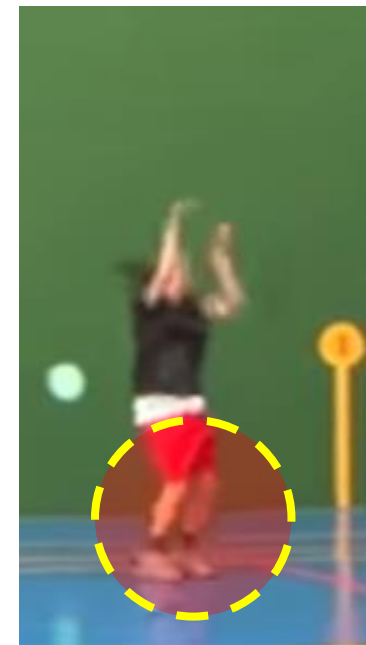
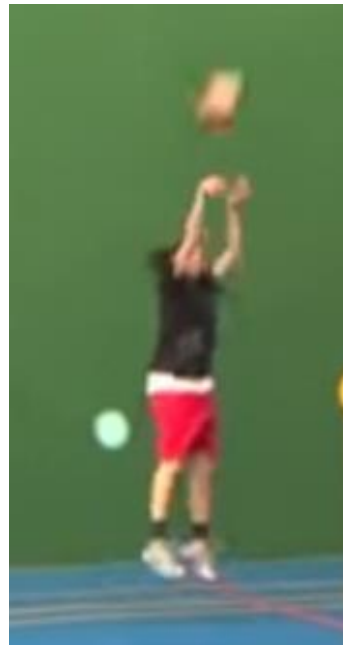
Jugador en acció de tir

Inici

El jugador comença el moviment ascendent del braç.

Final

La pilota surt de la mà del llançador. En un tir en suspensió fins que el jugador no torna a tocar amb els dos peus a terra



Jugador en acció de tir

Si un jugador en acció de tir/continuada finalitza la seva acció fent una passada, no es considerarà que ha realitzat una acció de tir.



Cop de dits

Un cop de dits d'un jugador cap a cistella es considera acció de llançament.





Una cistella és reeixida quan la passa o es queda dintre de la cistella.

Valor (1 punt, 2 punts i 3 punts):

Tir lliure a conseqüència de la penalització d'una falta: **1 punt**.

Una cistella des de **dins** de la línia de **6.25m./6.75m.**: **2 punts**.

Una cistella des de **fora** de la línia de **6.25m./6.75m.**: **3 punts**.

Autocistella Involuntària

Serà vàlida i s'apunta al capità en pista de l'altre equip.

Exemple:

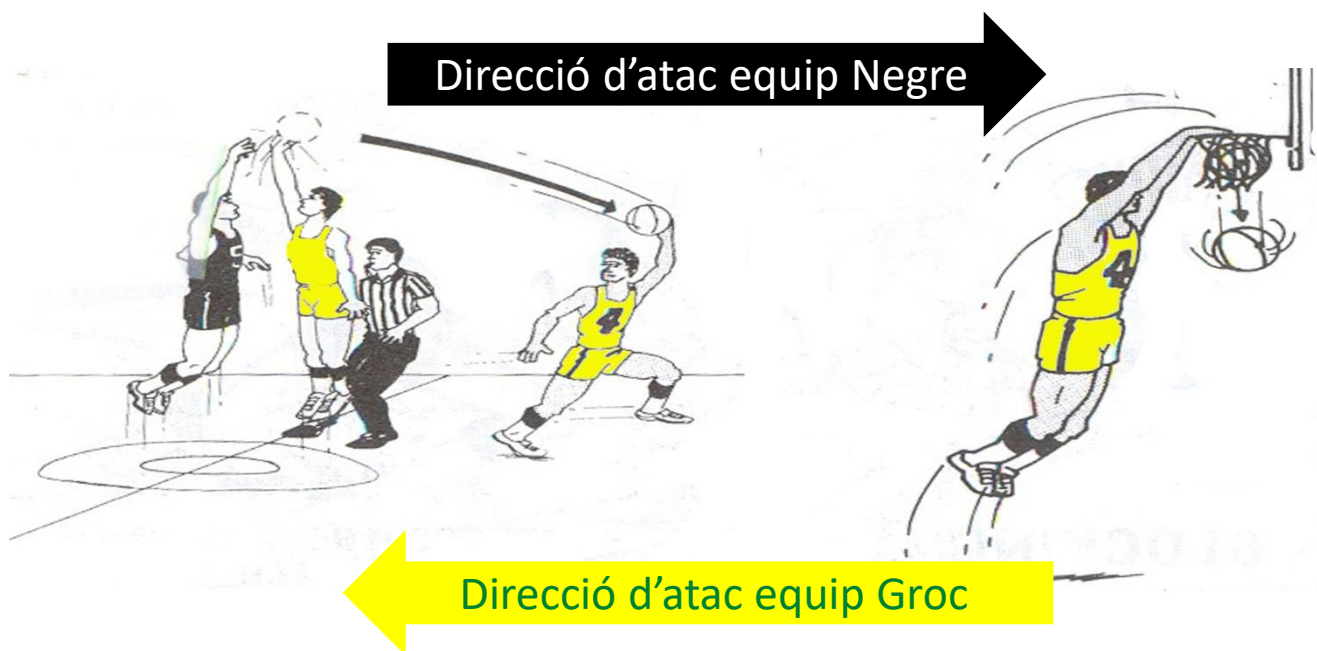
El partit s'inicia amb un salt entre dos

Un jugador de l'equip Groc controla la pilota

Es confon de direcció de joc

Encistella a la seva pròpia cistella

Dos punts per l'equip Negre. Servei de fons per l'equip groc



Autocistella Voluntària

No es vàlida, i es sancionarà violació contra l'equip que ha fet l'autocistella

Exemple:

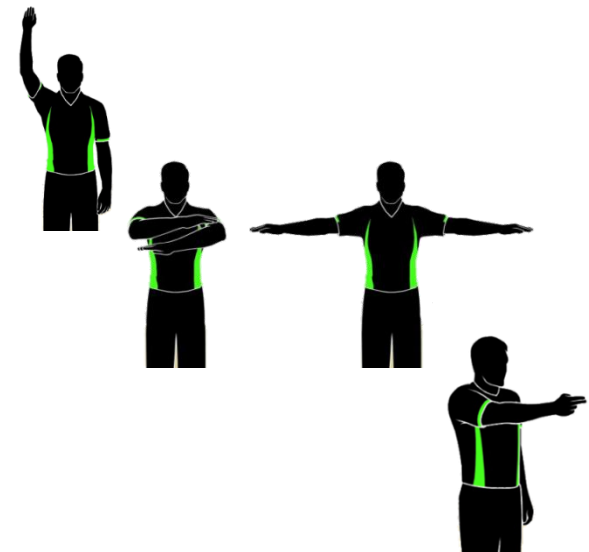
Un equip guanya per dos punts, quan resten pocs segons per finalitzar el partit. Per tal d'intentar superar l'average de punts, prefereix disputar un període extra per tenir opcions de guanyar per més punts.

L'entrenador dóna l'ordre perquè els seus jugadors converteixin una cistella a la seva pròpia cistella.

La cistella no serà vàlida, l'àrbitre sancionarà violació i es concedirà un servei de banda per l'equip rival



Direcció d'atac equip Negre



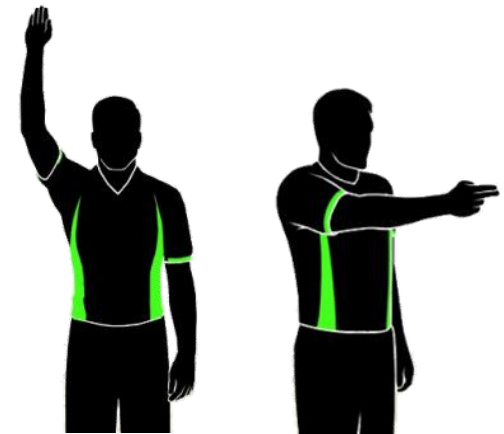
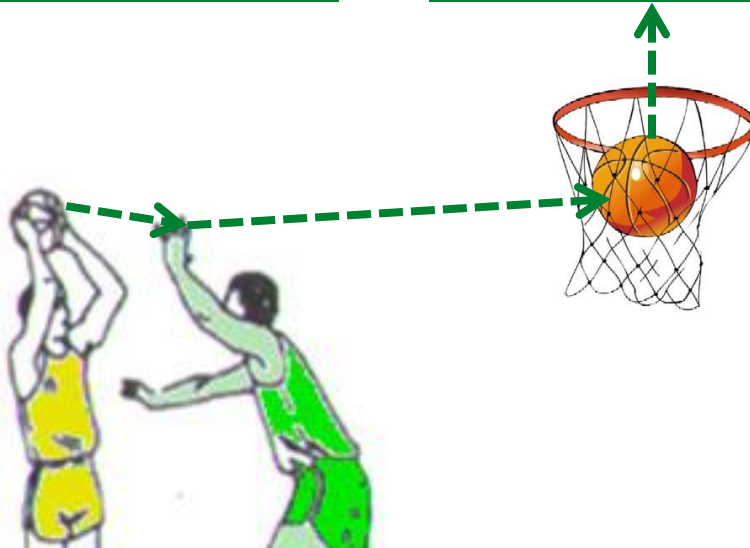
Pilota que entra per sota

Violació

Un jugador de l'equip verd toca la pilota durant una passada realitzada pel jugador de l'equip groc.

La pilota entra per la part inferior de la cistella

Violació de l'equip verd. Servei de banda per l'equip groc





1



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 8

Temps Mort i Substitucions



Temps mort i substitució

- Una oportunitat de temps mort/substitució **comença**:

	TEMPS MORT	SUBSTITUCIÓ
L'àrbitre fa sonar el seu xiulet.	SÍ	SÍ
S'aconsegueix una cistella de camp, que no és durant els dos últims minuts.	Sí (per l'equip que la rep)	NO
S'aconsegueix una cistella de camp, durant els dos últims minuts.	Sí (per l'equip que la rep)	Sí (per l'equip que la rep)
S'aconsegueix una cistella durant el darrer o únic tir lliure, o seguit d'altres penalitzacions.	SÍ	SÍ

Temps mort i substitució

- Una oportunitat de temps mort/substitució **finalitza** quan la pilota es a disposició del jugador que ha de realitzar el servei, o ha de llançar un(s) tir(s) lliure(s).



- Un sol·licitud de temps mort o substitució podrà ser cancel·lada fins el moment en que el cronometrador faci sonar el seu senyal per indicar-la.

Temps mort

- Temps morts disponibles

PASSAREL·LA i MINIBÀSQUET	1a part				2a part				
	1r q.	2n q.	3r q.	4t q.	5é q.	6é q.	7é q.	8é q.	Període Extra
	2 Temps Morts (no poden ser al mateix període)								1 temps mort cada Període Extra

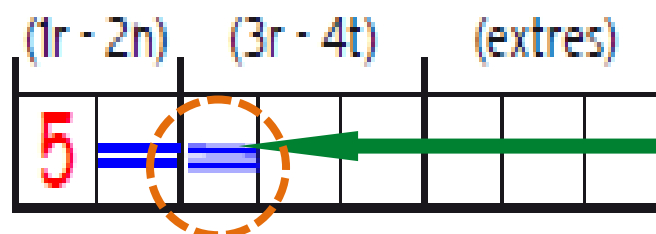
FIBA - FCBQ	1a Part		2a Part		
	1r quart	2n quart	3r quart	4t quart	Període extra
	2 temps morts		3 temps morts		1 temps mort cada Període extra

- Els temps morts no utilitzats no es poden acumular per la següent part o pròrroga.

Temps mort

Si el rellotge de joc indica 2:00 durant el 4t període i encara no s'ha concedit cap temps mort a un equip, l'anotador barrarà amb una doble línia la primera casella.

Temps morts



En partits on s'aplica el Reglament FIBA, si quan resten 2:00 per acabar el 4t quart, un equip encara té els 3 temps morts disponibles, en perdrà un.

Temps mort: durada

- Un temps mort dura un minut.
- El temps mort s'inicia quan l'àrbitre fa la senyal concedint-ho.
- El cronometrador farà sonar el seu senyal als 50" i al minut d'iniciar-se el temps mort.



Temps mort: 2 últims minuts de partit



Si es concedeix un temps mort a l'equip que disposa de la pilota per realitzar un servei a la seva pista del darrere quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del quart quart o de qualsevol pròrroga, l'entrenador després del temps mort, tindrà el dret de decidir si el servei s'efectuarà des de la línia de servei de la pista davantera, enfront la taula d'auxiliars o des de la seva pista del darrere.

Una vegada l'entrenador de l'equip A hagi comunicat la seva decisió, aquesta serà definitiva i no es podrà canviar. En el cas que es produeixin posteriors sol·licituds de temps mort durant el mateix període de rellotge aturat, no es podrà canviar la decisió inicial.

Si després del temps mort el joc s'ha de reprendre amb un servei corresponent a la sanció d'una falta antiesportiva o desqualificant, el joc es continuarà amb un servei des de la línia de servei a la pista davantera.



Temps mort: 2 últims minuts de partit



L'equip vermell rep una cistella quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, i sol·licita fer el servei posterior des de:



Temps mort: 2 últims minuts de partit

L'equip vermell disposa d'un servei de banda a la seva pista del darrere amb 20 segons de possessió quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, demana un temps mort i sol·licita fer el servei posterior des de:



La pista del darrere

20



La pista davantera

14

Temps mort: 2 últims minuts de partit

L'equip vermell disposa d'un servei de banda a la seva pista del darrere amb 12 segons de possessió quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, demana un temps mort i sol·licita fer el servei posterior des de:



La pista del darrere

12



La pista davantera

12

Jugadors que participen en substitucions

Cap jugador que participa en una substitució (entra/surt de la pista), pot tornar a participar en una nova substitució fins que no passi una fase de rellotge en marxa, excepte si el seu equip no té jugadors disponibles.

Substitució d'un jugador que ha de llançar tirs lliures



El jugador encarregat de llançar un(s) tir(s) lliure(s) no podrà ser substituït abans de llançar-los a no ser que hagi estat eliminat, desqualificat o s'hagi lesionat. Després de llançar-los podrà ser substituït, sempre que no incompleixi el punt anterior.

Substitució d'un jugador que ha comès 5 faltes o ha estat desqualificat

El jugador que comet la seva 5a falta o és desqualificat abandonarà la pista immediatament.

Haurà de ser substituït en 30 segons.



Substitució d'un jugador lesionat

Un jugador que rep assistència o sagna ha de ser substituït, excepte si el seu equip ja no té més substituïts disponibles.

Només el metge pot entrar sense permís per atendre un jugador.

En cas de lesió de jugador(s) que formen part del cinc inicial es podrà realitzar la substitució. En aquest cas l'altre equip també podrà efectuar la substitució d'un del mateix número de jugadors lesionats.

Si es substitueix un jugador lesionat entre tirs lliures, l'altre equip té dret a substituir un jugador.

Si un jugador rep atenció i es demana un temps mort abans que hagi estat substituït, en el cas que el jugador es recuperi durant el temps mort podrà continuar jugant sense ser substituït. Si abans del temps mort s'havia concedit la substitució, aquest jugador haurà de romandre a la banqueta després del temps mort.





Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 9 Violacions



Violacions: Tipus



- Jugar la pilota de forma il·legal (peus, puny, etc.) Article 13, com es juga la pilota.
- Jugador fora del terreny de joc i pilota fora del terreny de joc.
- Driblatge (dobles).
- Avançament il·legal (passes).
- Tres segons.
- Jugador estretament marcat (cinc segons sense botar, passar o tirar).
- Vuit segons.
- Vint-i-quatre segons.
- Retorn de la pilota a la pista del darrere (camp enrere).
- Interposició – interferència.
- Violacions en serveis de banda (article 17.3.2).
- Violacions en el salt entre dos (article 12.2).
- Violacions en els tirs lliures (article 43.3)

Regla dels Vuit segons

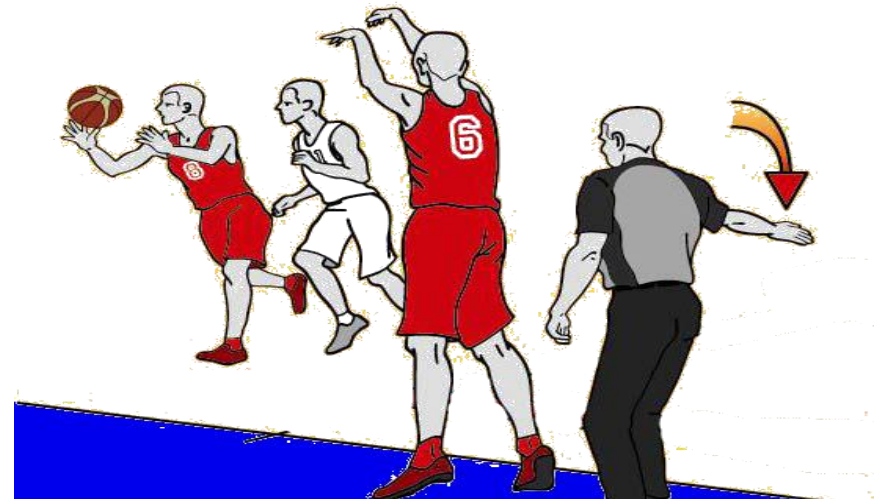


Regla dels vuit segons

- Quan un jugador obté el control d'una pilota viva a la seva **pista del darrere** el seu equip ha de fer que la pilota passi a la seva pista davantera abans de vuit segons.



- Després d'un servei de banda/fons el compte començarà quan la pilota sigui tocada legalment per un jugador a la pista.



Regla dels vuit segons

La pilota **passa** a la **pista davantera** d'un equip quan:

- La pilota, que no és controlada per cap jugador, toca la pista davantera.
- La pilota toca o és legalment tocada per un jugador atacant que té ambdós peus completament en contacte amb la pista davantera.
- La pilota toca o és legalment tocada per un defensor que té alguna part del seu cos en contacte amb la pista del darrere.
- La pilota toca a un àrbitre que té part del seu cos en contacte amb la pista davantera de l'equip amb control de la pilota.
- Durant un driblatge des de la pista del darrere cap a pista del davant, la pilota i ambdós peus del jugador que realitza el driblatge es troben completament en contacte amb la pista davantera.



Regla dels vuit segons

El compte de 8 segons (i el de 24 segons) **continuarà** amb el temps que restava, quan l'equip que prèviament tenia control de la pilota faci un servei de banda a la pista de darrere com a resultat de:

- Haver sortit la pilota fora del terreny de joc.
- Haver-se lesionat un jugador del mateix equip.
- Una falta tècnica comesa per aquell equip.
- Una situació de salt entre dos.
- Una falta doble.
- La cancel·lació de penalitzacions iguals en contra d'ambdós equips.



Regla dels Vint-i-quatre segons



L'operador del rellotge de llançament: aturarà però no reiniciarà

Aturarà, però no reiniciarà, quan es concedeixi un servei al mateix equip que prèviament tenia al control de la pilota, com a conseqüència de:

- Una pilota ha sortit fora de banda.
- Un jugador del mateix equip s'ha lesionat.
- Una falta tècnica comesa per un jugador d'aquell equip.
- Una situació de salt (dependrà de l'equip que realitzi el servei).
- Una falta doble.
- La cancel·lació de penalitzacions iguals d'ambdós equips.



L'operador del rellotge de llançament: aturarà però no reiniciarà

Aturarà, però no reiniciarà, amb el temps que resti visible, quan es concedeixi un **servei a la pista davantera** al mateix equip que prèviament tenia al control de la pilota, a conseqüència d'una falta o violació i el rellotge de llançament indicava 14 o més segons.

Resten 14 segons o més
de possessió

A PISTA DAVANTERA

Es sanciona falta,
violació o s'atura el
partit per una raó no
relacionada amb l'equip
que fa el servei, o amb
cap dels equips

Fa el servei
A PISTA DAVANTERA
el mateix equip que
tenia el control de la
pilota quan s'atura el joc



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 24"

- La pilota entri legalment a la cistella.
- La pilota toca l'anella dels adversaris i sigui controlada per l'equip que no tenia el control de la pilota abans que toqués l'anella.
- Es concedeix a aquell equip un servei a la pista del darrere:
 - Com a resultat d'una falta o violació (no perquè la pilota surti fora de banda).
 - Com a resultat d'una situació de salt, on el servei correspon a l'equip que no tenia prèviament el control de la pilota.
 - Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
 - Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi als adversaris en desavantatge.
- Es concedeixi(n) tir(s) lliure(s).



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 14"

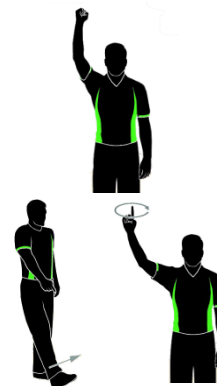
S'aturarà i tornarà a 14 segons, amb 14 segons visible, quan:

Es concedeixi un servei a la pista davantera al mateix equip que prèviament tenia el control de la pilota i el rellotge de llançament mostri 13 segons o menys quan:

- Com a resultat d'una falta o violació (no perquè la pilota surti fora de banda).
- El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
- El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi els adversaris en desavantatge.



Resten 13 segons o menys de possessió i farà el servei amb el mateix temps restant per peus o falta a la pista davantera



Reiniciarà



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 14"



S'aturarà i tornarà a 14 segons, amb 14 segons visible, quan:

- L'equip que prèviament no tenia el control de la pilota disposi d'un servei de banda a la pista davantera com a resultat de:
 - Falta personal o violació (inclosa per pilota fora de banda).
 - Situació de salt entre dos.
- Un equip disposi d'un servei des de la línia de servei a la seva pista davantera com a resultat d'una falta antiesportiva o desqualificant.
- Després de que la pilota hagi tocat l'anella en un tir no reeixit, l'últim tir lliure no reeixit, o mentre s'efectua una passada, i l'equip que torna a obtenir el control de la pilota sigui el mateix equip que la controlava abans que toqués l'anella.
- El rellotge de partit mostra 2:00 minuts o menys del quart quart o de cada pròrroga, i després d'un temps mort sol·licitat per l'equip que té dret a realitzar un servei des de la seva pista del darrere, l'entrenador decideix que el joc es reprendrà amb un servei des de la línia de servei de la pista davantera d'aquest equip, i el rellotge de llançament mostrava 14 segons o més en el moment en que es va aturar el joc.

- Després del salt entre dos inicial, quan un equip controla la pilota



Quan la pilota és tocada legalment en el salt entre dos:

- el rellotge de joc es posarà en marxa.
- **el rellotge de llançament restarà aturat** fins que un jugador controli la pilota.



8:30



24



Quan després d'un servei la pilota sigui tocada (no cal controlar-la) per qualsevol jugador (ja sigui de l'equip que realitzava el servei, o del rival):

- el rellotge de joc es posarà en marxa (si estava aturat).
- el rellotge de llançament es posarà en marxa.

A continuació trobareu diversos exemples de situacions de joc i el funcionament del rellotge de joc a cada tipus de jugada.



Llança a cistella l'equip Blanc



Aconsegueix el rebot l'equip Negre



Independentment del que indiqui el rellotge de llançament en el moment del tir a cistella, si la pilota toca la cistella i el rebot és controlat per l'equip que defensava, el rellotge es reiniciarà a 24 segons.

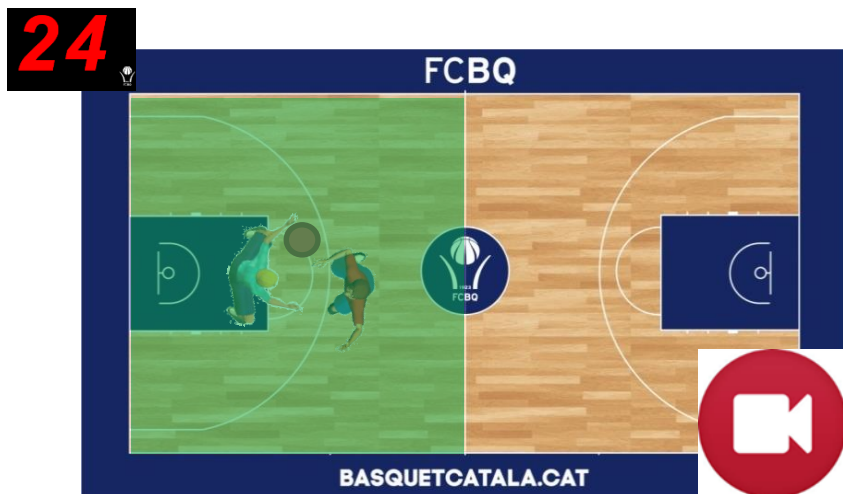
Llança a cistella l'equip Blanc

Aconsegueix el rebot l'equip Blanc

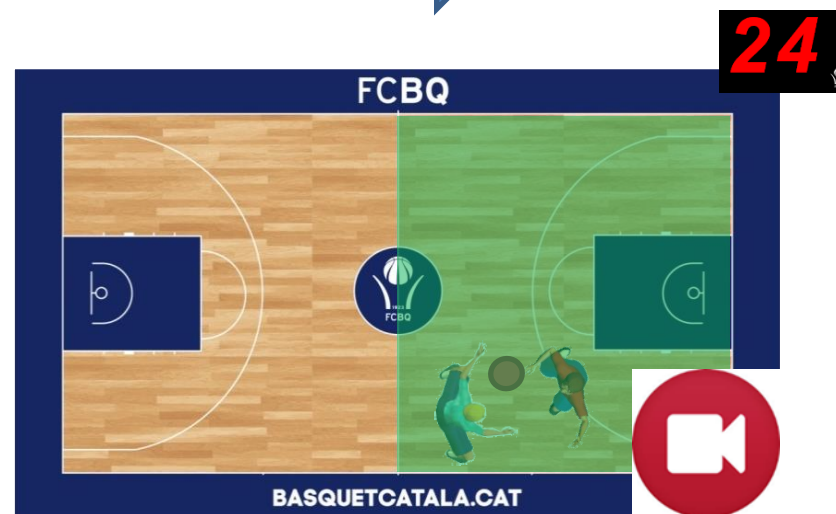


Independentment del que indiqui el rellotge de llançament, si la pilota toca la cistella i el rebot és controlat per l'equip que va realitzar el llançament, el rellotge es reiniciarà a 14 segons.

El jugador de l'equip vermell controla la pilota i el jugador de l'equip blau li pren:



A la pista del darrere

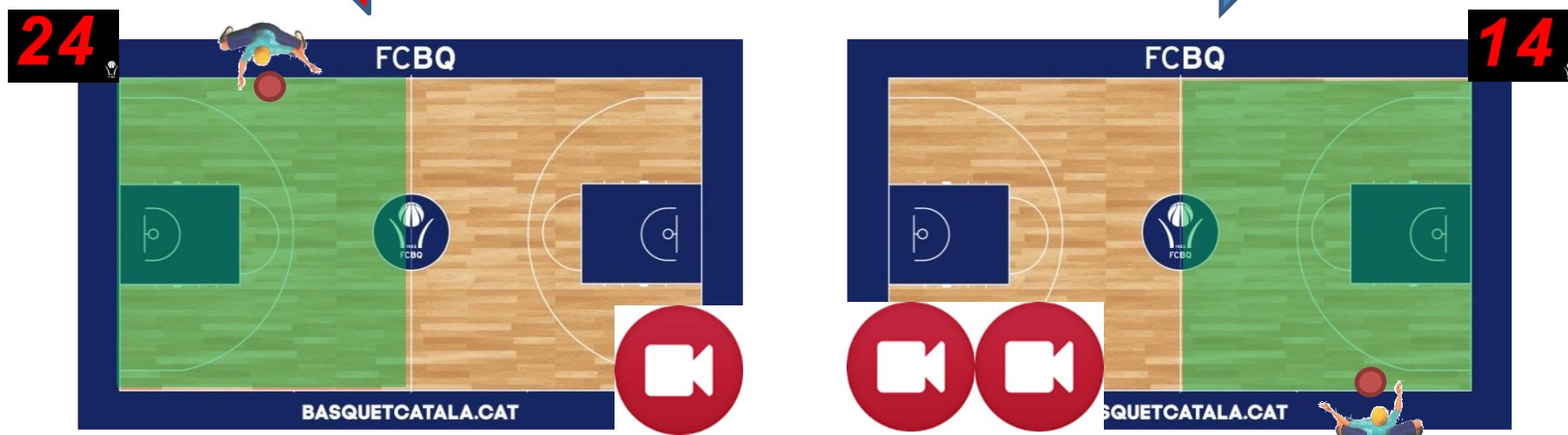


A la pista davantera

En tots dos casos el rellotge de llançament es reiniciarà a 24 segons

24": Recuperació (servei de banda)

L'equip vermell perd el control de la pilota (fora de banda, violació, falta en atac, etc.) i l'equip blau la recupera per realitzar un servei de banda des de:



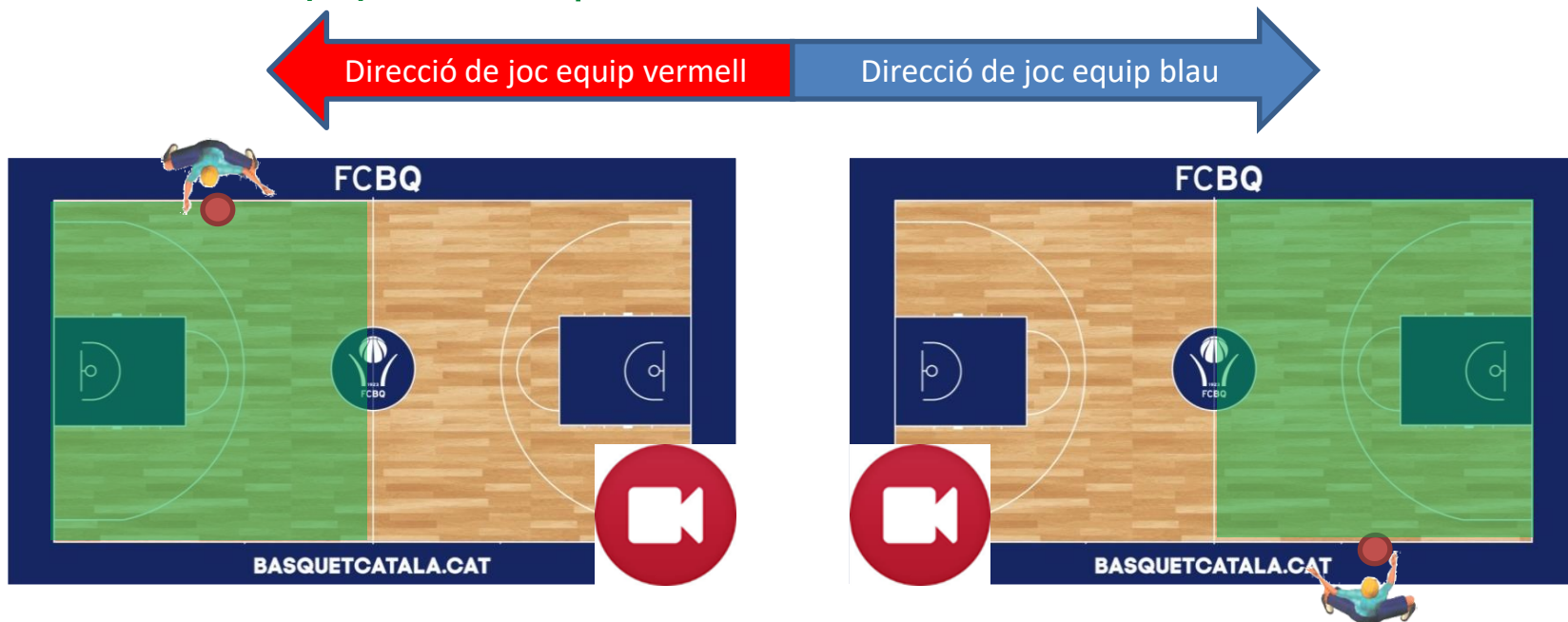
A la pista del darrere

A la pista davantera

Si el servei es realitza des de la pista del darrere disposarà de 24 segons de possessió. Si es realitza des de la pista davantera disposarà de 14 segons de possessió.

24": Continua el control (servei de banda)

L'equip blau té el control de la pilota i l'equip vermell la toca i surt fora de banda. L'equip blau disposarà d'un servei:



A la pista del darrere

A la pista davantera

Amb el mateix temps que restava al rellotge de llançament en el moment en que es va aturar el partit, independentment del lloc on es faci el servei.

L'equip vermell controla la pilota (a la seva pista del darrere/davantera) i es sanciona una **falta tècnica a un jugador de l'equip vermell**, quan restaven 18 segons de possessió. Després del llançament del tir lliure de la tècnica, el joc continuarà amb un servei des del punt més proper a on es va aturar el partit:



La pista del darrere

18

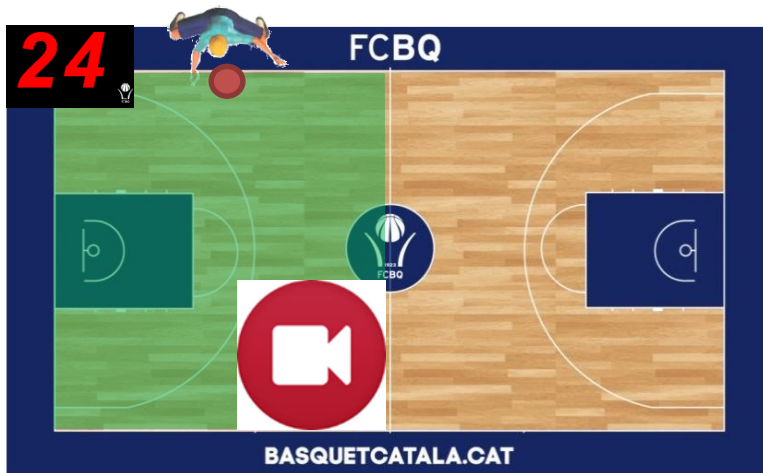
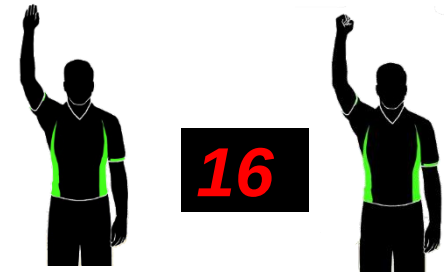


La pista davantera

18

24": falta o violació de l'equip que no tenia control de la pilota

L'equip que tenia la possessió disposa d'un servei de banda com a conseqüència d'una falta o violació de l'equip defensor, mentre el rellotge de possessió mostrava 14 segons o més de possessió.



A la pista del darrere

Es concediran 24".

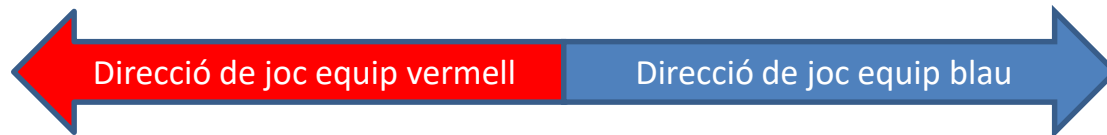
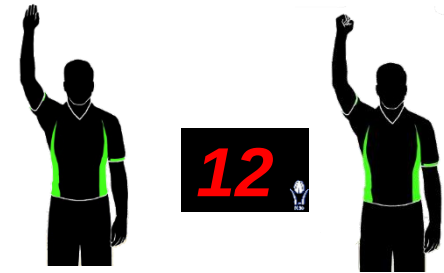


A la pista davantera

Es mantindrà el temps restant

24": falta o violació de l'equip que no tenia control de la pilota

L'equip que tenia la possessió disposa d'un servei de banda com a conseqüència d'una falta o violació de l'equip defensor, mentre el rellotge de possessió mostrava menys de 14 segons.



A la pista del darrere

Es concediran 24".



A la pista davantera

Es concediran 14".

24": falta antiesportiva o desqualificant

Sempre que es sancioni una falta **antiesportiva o desqualificant** (independentment de si la falta es produeix a la pista davantera o del darrere, i si restaven més o menys de 14 segons de possessió), després dels tirs lliures el joc es reprendrà amb un servei de **banda des de la línia de servei de la pista davantera amb 14 segons al rellotge de llançament.**



12

0

22



24": S'atura el partit per una causa relacionada amb l'equip atacant (inclosa una FT)

S'atura el joc per algun motiu relacionat amb l'equip que té el control de la pilota:

- Falta tècnica.
- Lesió.
- Algun altre motiu relacionat amb l'equip atacant.



El joc es reprendrà amb el temps que restava en el moment en que es va aturar el joc.



24": S'atura el partit per una causa relacionada amb l'equip defensor (inclosa una FT)

S'atura el joc per algun motiu relacionat amb l'equip defensor (lesió, falta tècnica o qualsevol altre motiu).

Temps de possessió restant

Lloc des d'on es realitzarà el servei



El servei es realitzarà des de la pista del darrere

Nou compte de 24"



El servei es realitzarà des de la pista davantera

Continuarà la possessió

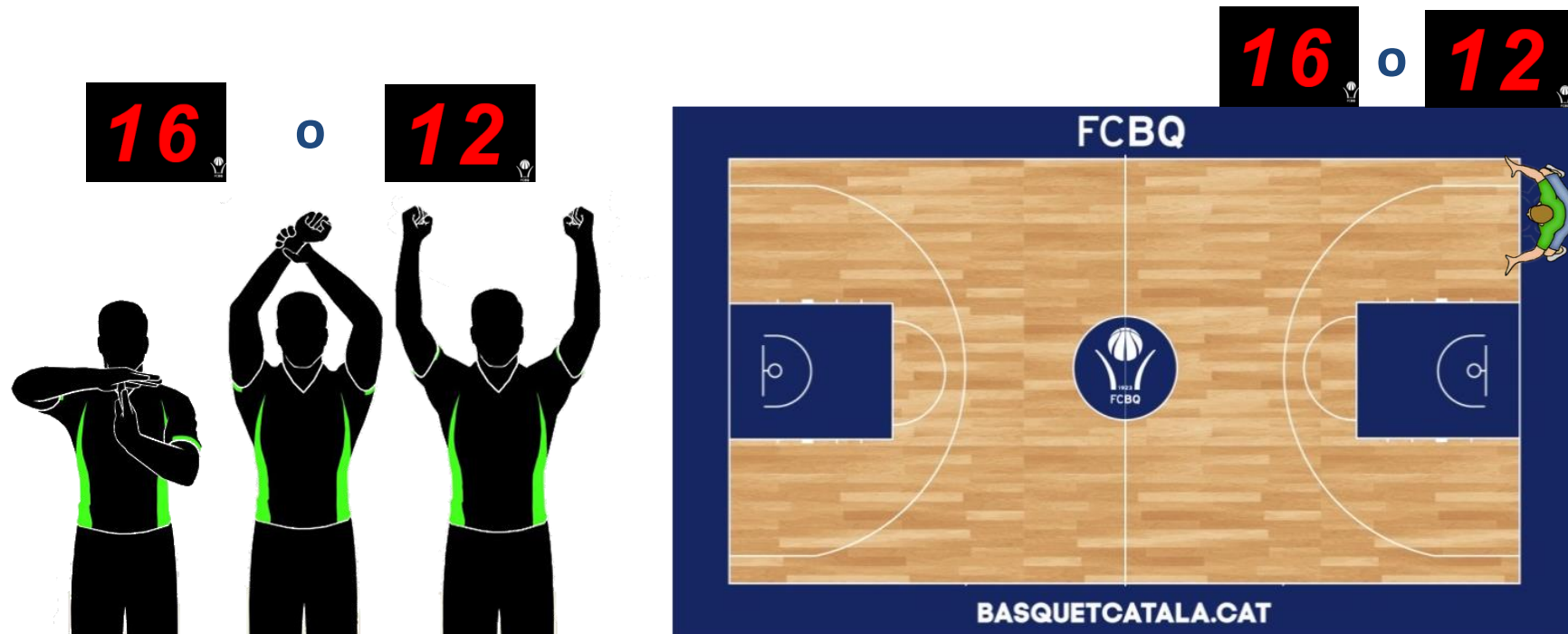


El servei es realitzarà des de la pista davantera

Nou compte de 14"



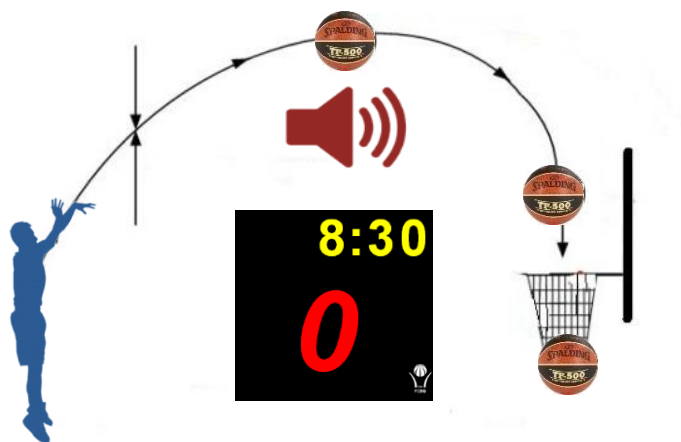
Compensació de sancions



En el cas que es sancionin diverses faltes, i la penalització de totes elles es compensi, disposarà d'un servei l'equip que tenia el control de la pilota amb el temps de possessió restant al moment en que es va aturar el partit.

Sona el senyal del rellotge de llançament mentre la pilota està enlairada.

La pilota entra a cistella

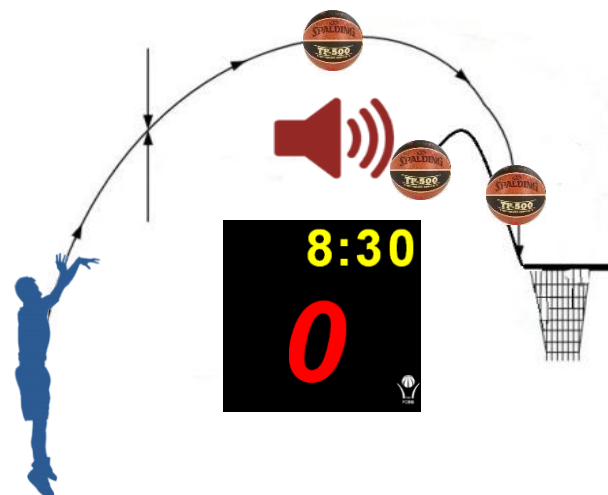


Jugada Legal.
Cistella vàlida

Es concedeix la cistella. S'ignora el senyal del rellotge de llançament.



La pilota toca l'anella

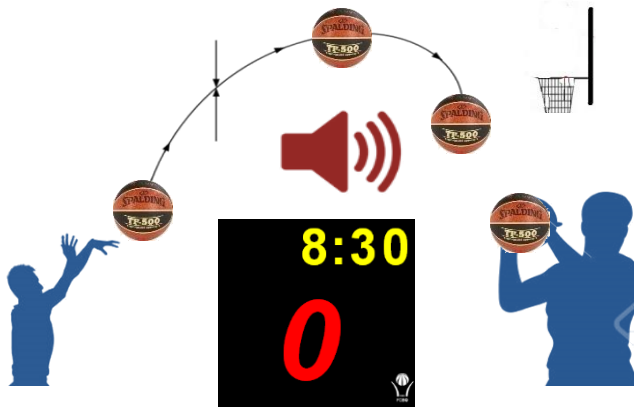


Jugada Legal

S'ignora el senyal del rellotge de llançament i el joc continua amb la lluita pel rebot.

Sona el senyal del rellotge de llançament mentre la pilota està enlairada.
La pilota no toca l'anella.

Agafa el rebot l'equip atacant



Violació del rellotge de llançament.

Els àrbitres sancionaran la violació del rellotge de llançament.

Agafa el rebot l'equip defensor



Jugada Legal

Si l'equip defensor aconsegueix un control clar i immediat del rebot el joc continuarà i s'ignorarà el senyal del rellotge de llançament.

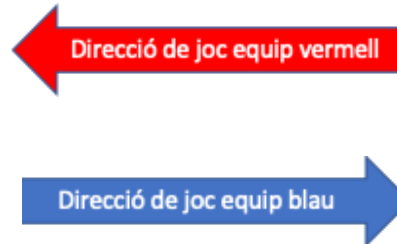
24": Exemples

La pilota queda encaixada entre l'anella i els suports (o al suport de l'anella): Es considera que la pilota ha tocat l'anella i es sanciona alternança.



La fletxa d'alternança afavoreix a l'equip defensor

La fletxa d'alternança afavoreix a l'equip atacant



24": Exemples

SITUACIONS ON SONA EL SENYAL DE 24"

 	Pilota a la mà	Error taula	Pilota enlaire			
			Tauler i cistella 	Anella i rebot 	No toca anella, rebot defensor 	No toca anella, rebot atacant 
						
	xiular	No xiular	No xiular	No xiular	No xiular	Xiular
Què fa l'Àrbitre						
Decisió, sanció	Violació 24"	Continua joc	Cistella vàlida	Continua el joc	Continua el joc	Violació 24"
						

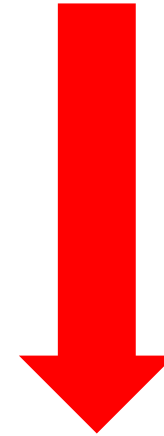
24": El senyal sona per error

Si el senyal de vint-i-quatre segons sona per error mentre un equip té control de la pilota o cap d'ells té control de la pilota



El joc continua.
L'Àrbitre no xiula.

Si el senyal de vint-i-quatre segons sona per error mentre un equip té control de la pilota o cap d'ells té control de la pilota si a judici dels àrbitres, es causa un desavantatge a l'equip que té control de la pilota



El joc s'aturarà.
Es corregirà el temps en l'aparell de vint-i-quatre segons i es retornarà la possessió de la pilota a aquest equip.

- S'apagarà, després de que la pilota esdevingui morta i el rellotge de joc s'hagi aturat, durant qualsevol període, i hi hagi un nou control de la pilota per qualsevol equip i restin menys de 24/14 segons en el rellotge del partit.
- El rellotge de llançament no atura el rellotge del partit ni el joc i no causa que la pilota esdevingui morta, a menys que un equip tingui el control de la pilota.



24": Exemples

Un equip obté un nou control a la pista.	Resetejarà a 24 i iniciarà el compte.
La pilota surt fora de banda i és a favor de l'equip que la controlava.	Continuarà el compte.
Falta o violació de peu i pilota servida de banda o fons a la pista del darrere.	Resetejarà a 24.
S'atura el joc per una causa no atribuïble a l'equip atacant i pilota a pista del darrere.	Resetejarà a 24.
Falta o violació de peu i pilota servida de banda o fons a la pista del davant.	Si indica 14 o + →continuarà. Si indica 13 o - →tornarà a 14.
S'atura el joc per una causa no atribuïble a l'equip atacant i pilota a pista davantera.	Si indica 14 o + →continuarà. Si indica 13 o - →tornarà a 14.
Pilota toca la cistella i és controlada per l'equip defensor.	Resetejarà a 24 i iniciarà el compte.
Pilota toca la cistella i és controlada per l'equip atacant.	Resetejarà a 14 i iniciarà el compte.
Possessió alterna o faltes art. 42 o 44 i afaforeix a l'equip que tenia la pilota.	Continuarà el compte.

Pilota retornada a pista de darrere

Un jugador de l'equip amb control de pilota a la seva pista davantera (inclòs serveis de banda o fons), no pot fer que la pilota torni a la seva pista de darrere.

La pilota passa a pista de darrere quan toca el terra, la cistella o el tauler d'aquesta, o a un jugador que té part del seu cos en contacte amb ella.



Pilota retornada a pista de darrere

Un jugador que ve regatejant des de la pista del darrere no passa a la pista del davant fins que la pilota i els dos peus estan a la pista del davant.

Un jugador regatejant a la seva pista del darrere, s'atura sobre la línia de mig camp (trepitjant les dues pistes, o botant la pilota a la pista del davant mentre trepitja a la pista del darrere)

El jugador retorna a la seva pista del darrere (o passa la pilota a un company que es troba a la pista del darrere)

Torna a avançar, i passa a la pista davantera.



Legal

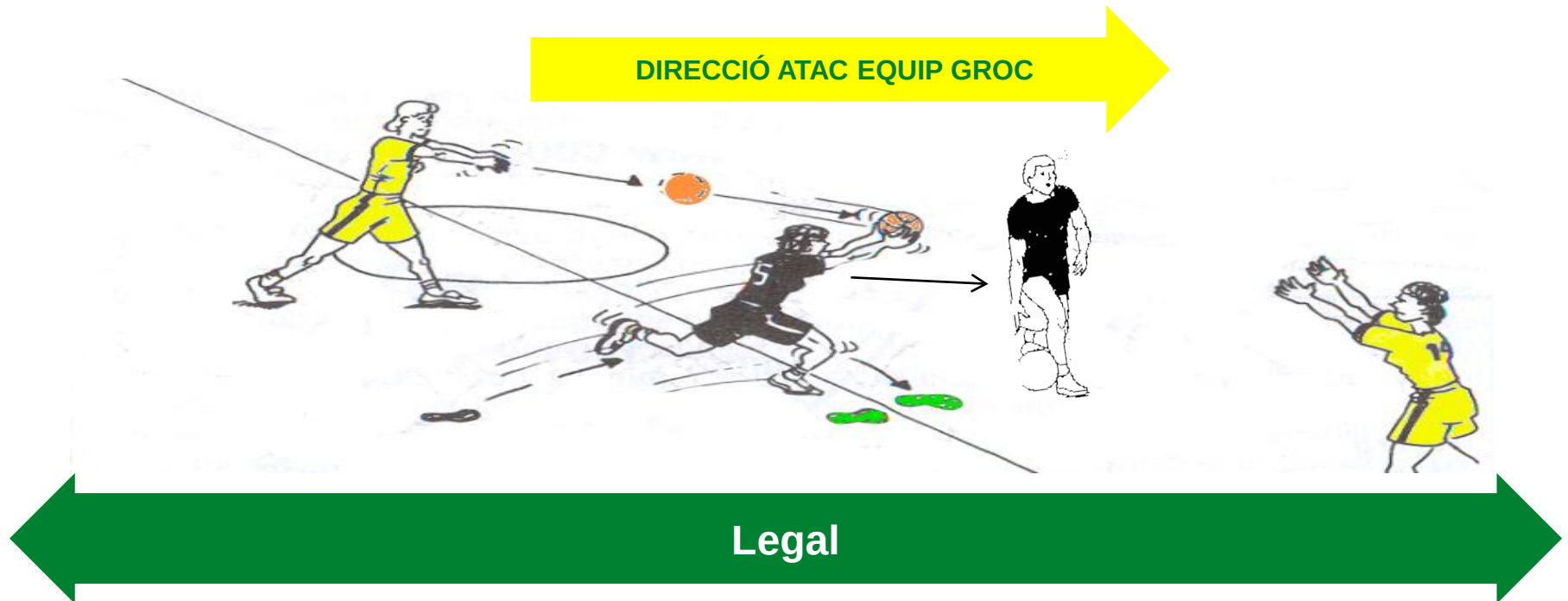
Pilota retornada a pista de darrere

És legal que un jugador enlairat que obté **un nou control de la pilota per al seu equip** saltant des de la pista del davant, caigui a la pista del darrere.

Un Jugador de l'equip Groc que es troba a la seva pista del darrere intenta fer una passada a un company que es troba a la pista davantera

Un Jugador de l'equip Negre salta des de la seva pista del davant, controla la pilota a l'aire i aterra amb un o els dos peus a la seva pista del darrere

El Jugador de l'equip Negre continua regatejant a la seva pista del darrere (o passa la pilota a un company que es troba a la pista del darrere)



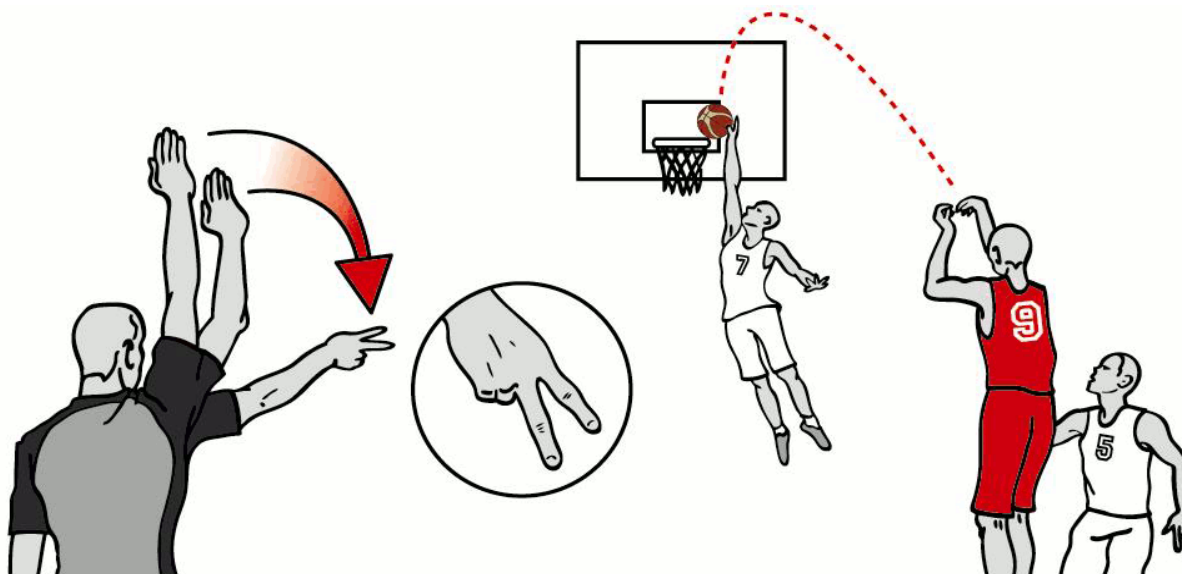
Perquè es doni un camp enrere s'han de complir les tres condicions següents:

- Control de pilota de l'equip en pista davantera.
- Últim jugador en tocar la pilota en pista davantera sigui d'aquest equip.
- Primer jugador en tocar la pilota en pista de darrere sigui d'aquest equip, o que després de tocar la pilota la pista de darrere el primer jugador que la toqui sigui del mateix equip.

Interposició

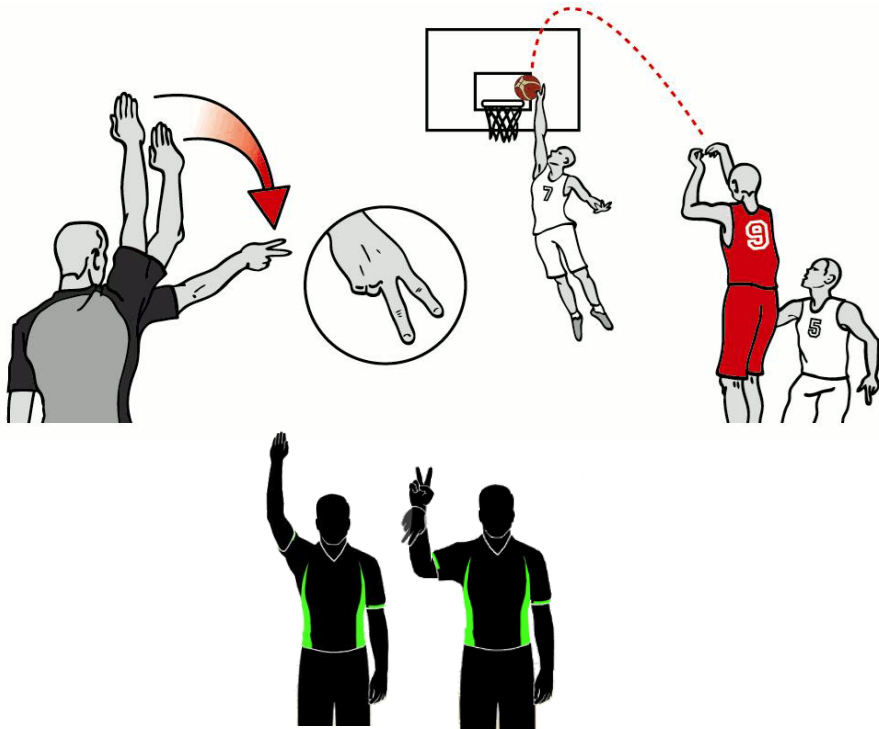
Es comet interposició quan un jugador toca una pilota que, a conseqüència d'un tir a cistella, està en trajectòria descendent.

Un jugador atacant pot jugar la pilota per sobre de l'alçada de la cistella si es tracta d'un passi.



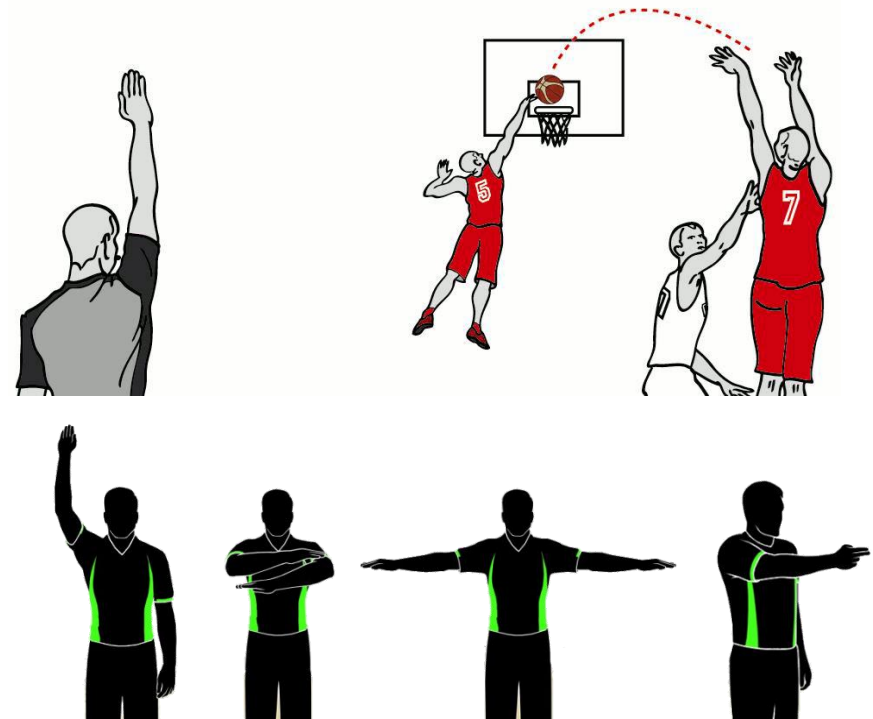
Defensor

Si un jugador de de l'equip defensor realitza una interposició o una interferència, la cistella serà vàlida i l'equip que defensava disposarà d'un servei de fons.



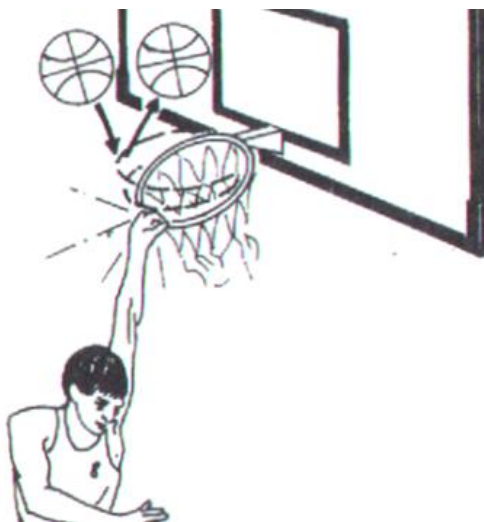
Atacant

Si un jugador de de l'equip atacant realitza una interposició o una interferència, la cistella si aquesta entra, no serà vàlida, i farà un servei de banda l'equip que defensava a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures.



Interferència

Es comet interferència quan un jugador toca l'anella o el tauler fent que vibri, quan la pilota es troba enlaire després d'un tir a cistella, i a criteri de l'Àrbitre interfereix en la consecució del tir. La penalització és la mateixa que per interposició.



Violació per interferència



Violació per interferència

Interferència

Si un jugador fica la mà per sota de la cistella interferint en un passi o tir es comet violació. La penalització és la mateixa que per interposició.



Violació per interferència

També es considera una violació intentar jugar la pilota agafat de la cistella.



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ
**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

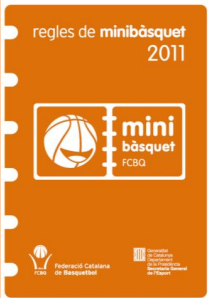
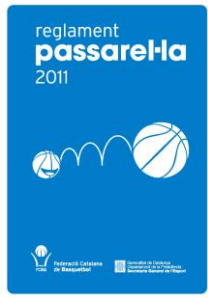
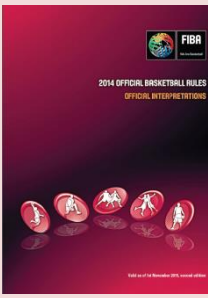
Tema 12

Reglaments FCBQ (Minibàsquet i Passarel·la)



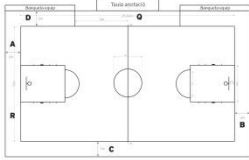
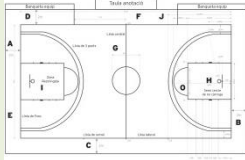
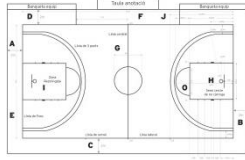
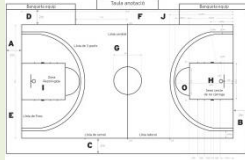
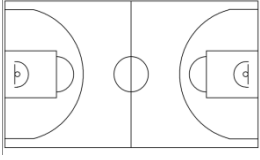
Reglaments FCBQ



	MINIBÀSQUET	PASSAREL·LA	FIBA ADAPTAT FCBQ	FIBA
CATEGORIA	Pre-mini Mini	Pre-infantil Infantil Prom.	Resta de categories	Copa Catalunya 1a catalana CC Preferents
TEMPS DE JOC	8 períodes de 6'	8 períodes de 5'	4 períodes de 10'	4 períodes de 10'
NORMATIVA ALINEACIÓ	SÍ	SÍ	NO	NO
REGLAMENT				

Reglaments FCBQ



	Pre mini Mini	Pre infantil	Infantil Promoció	Cadet Júnior Sots 21 Altres Sèniors	Copa Catalunya 1a Catalana Preferents
Reglament	Mini	Passarel·la	Passarel·la	FIBA adaptat	FIBA
Camp de joc					
Pilota Masc.	 Minibàsquet	 Minibàsquet	 Gran	 Gran	 Gran
Pilota Fem.	 Minibàsquet	 Minibàsquet	 Intermitja	 Intermitja	 Intermitja



Reglaments FCBQ



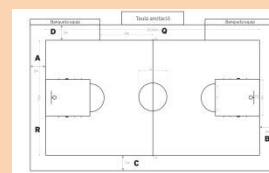
	MINIBÀSQUET	PASSAREL·LA	FIBA i FIBA_FCBQ
CATEGORIA	Pre-mini / Mini	Pre-infantil / Infantil Promoció	Infantil Preferent -Cadet – Júnior - Sots 21 - Sènior
TEMPS DE JOC	8 períodes de 6'	8 períodes de 5'	4 períodes de 10'
ACTA DE JOC			
NORMA D'ALINEACIÓ	SI	SI	NO
DEFENSA IL·LEGAL	SI	SI	NO
TEMPS MORT	2 temps morts	2 temps morts	Regla FIBA
	Màxim 1 per període	Màxim 1 per període	2-3
PILOTES	MINI	preinfantil	MASCULÍ GRAN
		MINI	FEMENI INTERMITJA
TIRS DE 3 PUNTS	Saltar i caure fora de la zona restringida	FIBA	6,75 / 6,25
ENTRADES	Mínim 3 i màxim 5	Mínim 2 i màxim 4 dels 6 primers	NO EXISTEIX
50 PUNTS	Cada període es reinicia a 0-0	SI	NO
ARBITRATGE	1 àrbitre	1 àrbitre	Segons Bases Competició
TAULA	No federada	No federada	Segons Bases Competició



Normativa Minibàsquet

	MINIBÀSQUET
CATEGORIA	Pre-mini Mini
TEMPS DE JOC	8 períodes de 6'
NORMATIVA ALINEACIÓ	SÍ
ACTA DE JOC	



	MINIBÀSQUET
Reglament	Minibàsquet FCBQ
Camp de joc	
Pilota Masc.	 Pilota oficial mida 5
Pilota Fem.	 Pilota oficial mida 5

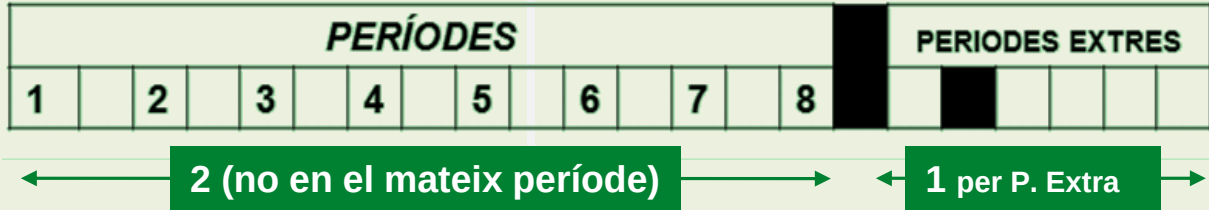
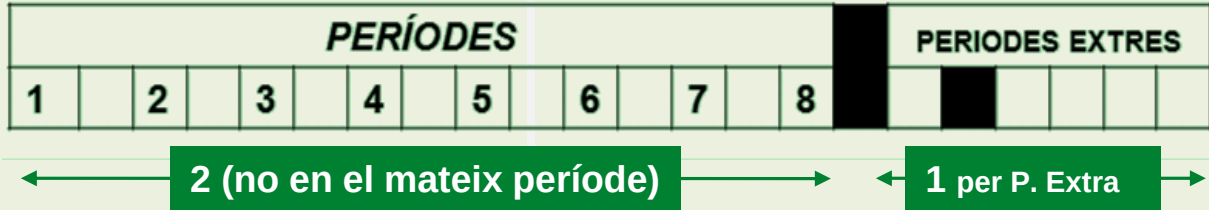
Normativa mini i passarel·la



Regla	Minibàsquet	Passarel·la
Temps de joc	8 períodes de 6 minuts 3 minuts entre 4rt i 5è període 3 minuts de pròrroga	8 períodes de 5 minuts 3 minuts entre 4rt i 5è període 3 minuts de pròrroga
	L' interval entre els quarts és un període de temps en el que l'entrenador ha de donar, verificar i signar la sortida del següent període just finalitzar l'anterior . NO es tracta d'un temps mort per donar instruccions als jugadors.	
Aturada del temps	• Faltes amb tirs lliures. • Quan s'assenyala temps mort o substitució. • Quan l'àrbitre ho indiqui. • Quan un jugador cometi la cinquena falta personal. • Quan s'administri un salt entre dos al cercle central	• S'aplica la normativa d'aturada de rellotge del reglament FIBA. • S'aplica la normativa d'aturada de temps després de cistella als dos últims minuts de partit. • Quan el marcador es tanqui per una diferència de 50 punts el partit continuarà amb la normativa d'aturada de temps del reglament de minibàsquet.



Normativa mini i passarel·la

Regla	Minibàsquet	Passarel·la
Substitucions	- No es concediran substitucions en els 7 primers períodes. - En el 8è període i per. extres es podran fer substitucions quan s'aturi el rellotge.	- No es concediran substitucions en els sis primers períodes. - En el setè i vuitè període i per. extres es podran concedir substitucions, seguint el reglament de la FIBA.
Si un jugador es lesiona no serà necessari substituir-lo si es recupera en un termini curt de temps. (Els àrbitres seran tolerants en aquest aspecte)		
Temps Morts	 2 (no en el mateix període) Es concedeixen quan s'atura el rellotge (NO després de cistella).	 1 per P. Extra Es concedeixen quan s'atura el rellotge (NO després de cistella).

Normativa mini i passarel·la



Regla	Minibàsquet	Passarel·la
8 segons	No existeix	Normativa FIBA.
Passivitat	S'aplica la normativa de passivitat Encara que hi hagi taula federada caldrà aplicar la normativa de joc passiu per part de l'àrbitre	
Tir de 3 punts	Normativa Minibàsquet	Normativa FIBA.
Defensa il·legal	- No són permeses cap tipus de defenses en zona. - Es castigaran amb un tir lliure i possessió de pilota. - Els dos contra un estan permesos.	
Salt Entre Dos	- En els salts inicials de cada període i els casos de doble falta (sense control de pilota), pilota retinguda als suports de l'anella, etc., es mantindrà el salt entre dos, que s'administrarà al cercle central. - Cada cop que, durant el partit es produeixi una "lluïta" per retenció de pilota, traurà de banda l'equip que defensava.	



Normativa mini i passarel·la



Regla	Minibàsquet	Passarel·la
Penalització per faltes personals	• S'aplica a partir de la 4a falta personal en el 8è període • Els períodes extres es consideren una continuació del 8è període.	• Es sancionaran amb llançament de tirs lliures totes les faltes a partir de la 4a comeses en: - Primer i segon període - Tercer i quart període - Cinquè i sisè període - Setè i vuitè període - Els períodes extres es consideren una continuació del setè i vuitè període.
Resultat del partit	• Cada període tindrà un resultat independent. • Un cop finalitzi el primer període es registrarà el resultat del mateix i s'indicarà el segon període de nou "0-0" i així successivament.	• Quan en un partit existeixi una diferència de 50 punts o més, el marcador s'atura i el partit continua. • Un cop el marcador es tanqui el partit continuarà aplicant la norma d'aturada de temps de les regles de minibàsquet.



Normativa mini i passarel·la



Regla	Minibàsquet	Passarel·la
Períodes extres	En cas de que al final de partit el resultat registri un empat es disputaran tants períodes extres com siguin necessaris de 3 minuts.	
Aturada de partit als dos últims minuts	No s'aplica la norma.	- S'aplica la normativa FIBA. - Després de temps mort demanat per l'equip que ha de realitzar un servei a la seva pista defensiva, el servei es realitzarà des de la línia de servei a la pista del davant.



Mínim 8 jugadors/es – Màxim 12 jugadors/es.

De 5 a 8 jugadors/es es juga però cal fer-ho constar al dors de l'acta.

L'equip que presenta menys de 8 jugadors pot decidir el format de partit i el temps de joc.

Únicament poden estar a la banqueta 2 entrenadors i 7 acompanyants com a màxim.



Normativa d'alineació

Minibàsquet 	Període								
	1	2	3	4	5	6	7	8	P.E.
Màxim	Com a màxim cinc (5) períodes en tot el partit								Alineació lliure
Mínim	Com a mínim tres (3) períodes des de l'inici (abans del 7è inclòs)								
Excepció	En el cas d'equips amb 12 jugadors un d'ells podrà jugar el seu tercer període durant el 8è quart, però no podrà ser substituït.								

Passarel·la 	Període								
	1	2	3	4	5	6	7	8	P.E.
Màxim	Com a màxim quatre (4) períodes abans del sisè						Alineació lliure als 2 darrers períodes i al Períodes Extres		
Mínim	Com a mínim dos(2) períodes abans de l'inici del sisè								

Interval entre períodes:

Just finalitzar un període els entrenadors facilitaran, verificaran i signaran les sortides del següent període.

Aquests intervals no tenen una durada d'un minut, sinó que han de ser el més breus possibles.

Marcatge de sortides:

En els períodes extres no s'han de marcar les sortides a l'acta de joc ja que l'alineació és lliure.

En cas de substitució (per lesió, 5a falta o desqualificant) caldrà reflectir-ho a l'acta encerclant la creu del jugador que entra a pista a mig període.

Núm. del jugador	ENTRADES							
	1	2	3	4	5	6	7	8
4	X		X		X		X	X
6	X		X		X		X	
8	X		X		X		X	
10	X		X		X		X	
11	X		X		X		X	
13		X		X		X		X
15		X		X		X		X
17		X		X		X		X
19		X		X		X		X
42		X		X		X		X

Presentar-se amb menys de 8 (vuit) Jugadors:

El fet de que un equip es presenti amb menys de vuit jugadors comporta la pèrdua del partit, tot i això és obligatori jugar el partit en el format que els entrenadors acordin abans de començar i fer l'acta del mateix. L'àrbitre farà un informe al dors de l'acta informant de quin és l'equip infractor i el format de partit acordat pels dos entrenadors.

FULL D'INFORME

Federació Catalana de Basquetbol

Full d'Informe

Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.** Equip B: **C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES**

Categoria: **C.T. MINIS MASCULÍ NIVELL 8** Núm. **37180** Data: **23.12.15** Localitat: **BARCELONA**

Núm.	Llicència	Nom	Funció
1	AE-D-J		
2	AE-D-J		
3	AE-D-J		

L'EQUIP VISITANT, C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES S'HA PRESENTAT AMB 7 JUGADORS.

ELS EQUIPS HAN ACORDAT DISPUTAR UN PARTIT DE 4 PERÍODES DE 10 MINUTS, A RELLOTGE CORREGUT I AMB SUBSTITUICIONS LLIBRES.

Àrbitre Principal: **ALIAGA, J (1545)**

Signatura de l'Àrbitre Principal: 

FULL D'INFORME

Federació Catalana de Basquetbol

Full d'Informe

Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.** Equip B: **C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES**

Categoria: **C.T. MINIS MASCULÍ NIVELL 8** Núm. **37180** Data: **23.12.15** Localitat: **BARCELONA**

Núm.	Llicència	Nom	Funció
1	AE-D-J		
2	AE-D-J		
3	AE-D-J		

L'EQUIP VISITANT, C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES S'HA PRESENTAT AMB 7 JUGADORS.

ELS EQUIPS HAN ACORDAT DISPUTAR UN PARTIT DE 4 PERÍODES DE 10 MINUTS, A RELLOTGE CORREGUT I AMB SUBSTITUICIONS LLIBRES.

DEGUT A LA LESIÓ D'UN DELS SEUS JUGADORS, L'EQUIP VISITANT HA DECIDIT DONAR PER FINALITZAT EL PARTIT A LA MITJA PART.

Àrbitre Principal: **ALIAGA, J (1545)**

Signatura de l'Àrbitre Principal: 

Incompliment de la normativa d'alineació

Sempre que un dels equips incompleixi la normativa d'alineació, l'àrbitre ho reflectirà en un informe. El Comitè de Competició serà l'encarregat de dictaminar si aquest incompliment comporta la pèrdua del partit.

FULL Ajustar una página entera a la ventana

 **Federació Catalana de Basquetbol** 

Full d'Informe

Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.** Equip B: **C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES**

Categoria: **C.T. MENES MASCULÍ NIVELL B** Núm. **37180** Data: **23.12.15** Localitat: **BARCELONA**

Núm.	Llicència	Nom	Funció
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J

Equip A

Núm.	Llicència	Nom	Funció
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J

Equip B

EL JUGADOR NÚMERO 5 DE L'EQUIP VISITANT, C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES NOMÉS HA POGUT DISPUTAR DOS PERÍODES, JA QUE AL MINUT 3 DEL TERCER PERÍODE S'HA LESIONAT I NO HA POGUT CONTINUAR JUGANT

Signature de l'Àrbitre Principal: 

Àrbitre Principal: **ALIAGA, J. (1545)**

FULL D'INFORME

 **Federació Catalana de Basquetbol** 

Full d'Informe

Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.** Equip B: **C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES**

Categoria: **C.T. MENES MASCULÍ NIVELL B** Núm. **37180** Data: **23.12.15** Localitat: **BARCELONA**

Núm.	Llicència	Nom	Funció
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J

Equip A

Núm.	Llicència	Nom	Funció
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J
	AE-D-J		AE-D-J

Equip B

EL JUGADOR NÚMERO 5 DE L'EQUIP VISITANT, C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES NOMÉS HA POGUT DISPUTAR DOS PERÍODES, JA QUE AL MINUT 3 DEL TERCER PERÍODE HA ESTAT EXPULSAT PER COMETRE LA SEVA CINQUENA Falta.

EL JUGADOR NÚMERO 14 D'AQUEST EQUIP HA DISPUTAT 6 PERÍODES INCOMPLINT LA NORMA D'ALINEACIÓ.

Signature de l'Àrbitre Principal: 

Àrbitre Principal: **ALIAGA, J. (1545)**

Jugar amb menys de cinc jugadors (tenint-ne disponibles):

El fet de jugar amb menys de cinc jugadors tenint-ne de disponibles pot comportar la desqualificació de l'entrenador i comportarà la pèrdua del partit.

FULL D'INFORME

Federació Catalana de Basquetbol

Full d'Informe

Equip A: **COMITÈ D'ÀRBITRES B.C.** Equip B: **C.B. ESCOLA D'ÀRBITRES**

Categoria: **C.T. MINI MASCULI NIVELL B** Núm. **37180** Data: **23.12.19** Localitat: **BARCELONA**

Equip	Núm. Llicència	Nom	Funció
Equip A			AE-D-J
			AE-D-J
			AE-D-J
Equip B			AE-D-J
			AE-D-J
			AE-D-J

AL SISÉ PERÍODE EL JUGADOR NÚMERO 5 DE L'EQUIP VISITANT, CB ESCOLA D'ÀRBITRES HA COMÉS LA SEVA CINQUENA FALTA PERSONAL. L'ENTRENADOR DE L'EQUIP VISITANT, SR. JOSE ANTONIO MARTIN BERTRAN AMB DNI (34578119G) S'HA NEGAT A SUBSTITUIR AL JUGADOR PER TAL DE NO INCOMPLIR LA NORMATIVA D'ALINEACIÓ. DESPRÉS D'ADVERTIR-LI QUE LA SEVA NEGATIVA A REALITZAR EL CANVI PODRIA COMPORTAR LA PÈRDUA DEL PARTIT I LA SEVA DESQUALIFICACIÓ, HA ESTAT DESQUALIFICAT PER TORNAR-SE A NEGAR A FER LA SUBSTITUCIÓ. UN COP DESQUALIFICAT HA ABANDONAT EL CAMP I L'EQUIP HA CONTINUAT JUGANT AMB 4 JUGADORS.

Àrbitre Principal: **ALIAGA, J (1545)**

Signatura de l'Àrbitre Principal: 

Salt entre dos: Inici dels períodes

Reglament	1r període	Resta de períodes
Mini	Salt 	Salt 
Passarel·la	Salt 	Salt 
FIBA	Salt 	Pos. alterna 

Salt entre dos: Mini i Passarel·la

Situacions de pilota retinguda (lluïta)



Pilota per l'equip defensor.

En cas de dubte pilota per l'equip que es trobi a la seva pista del darrere.

Pilota enganxada entre l'anella i el tauler

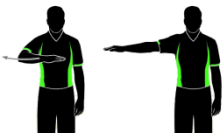


Salt entre dos.

També s'aplicarà en els casos de doble falta quan cap dels equips tenia el control de la pilota o quan l'Àrbitre no pugui determinar l'últim jugador a tocar la pilota dins del terreny de joc.

Regla de 8 i 24 segons, 2 darrers minuts



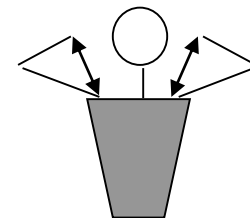
	Pre mini Mini	Pre infantil / Infantil	Infantil Nivell Preferent
8 segons per creuar pista	No s'aplica	FIBA	FIBA
24 segons de posseïció	 Regla de Passivitat <i>si l'àrbitre aprecia que un equip no fa res per llançar a cistella comptarà amb la senyal 14 i en veu alta 10"</i>		FIBA
Aturada del rellotge després de cistella als dos darrers minuts de partit	No s'aplica	FIBA	FIBA
Servei a la pista davantera després de temps mort als dos darrers minuts de partit	FIBA	FIBA	FIBA

Defensa il·legal: mini i passarel·la

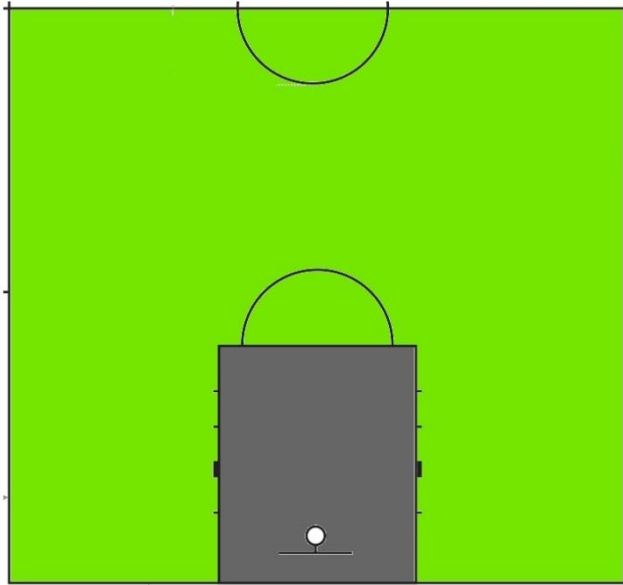
Només és permesa la defensa individual. Quan es detecti que un equip està fent defensa en zona, es xiularà defensa il·legal i es sancionarà amb 1 llançament lliure i possessió per l'equip que tenia la pilota.

A l'acta s'haurà de posar una "Z" a la casella del minut. La senyal que ha de fer l'àrbitre per aquesta sanció és la mateixa que la de 24" però ambdós braços.

5	20	4		
			21	6
		Z	5	7
			10	9

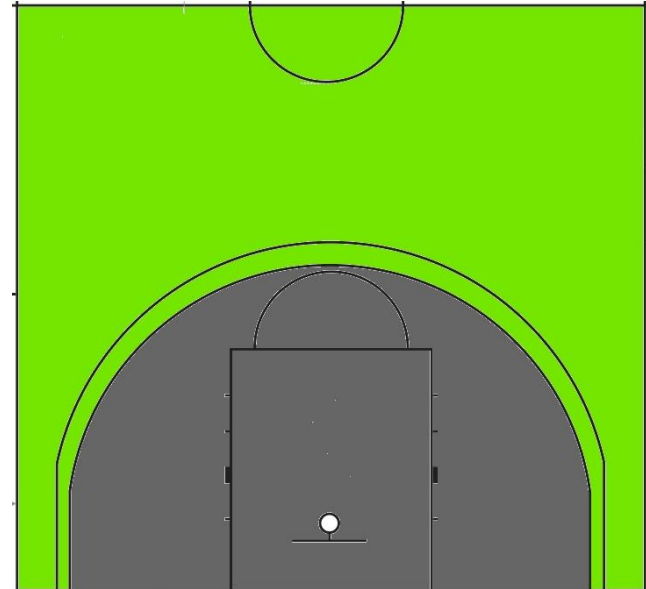


Reglament mini



Tots els llançaments a cistella que **s'iniciïn i finalitzin** amb els **dos peus** del jugador fora de la **zona de tres segons**, valdran tres punts.

Reglament passarel·la



Normativa FIBA 6,25 m.

Resultat del partit: minibàsquet



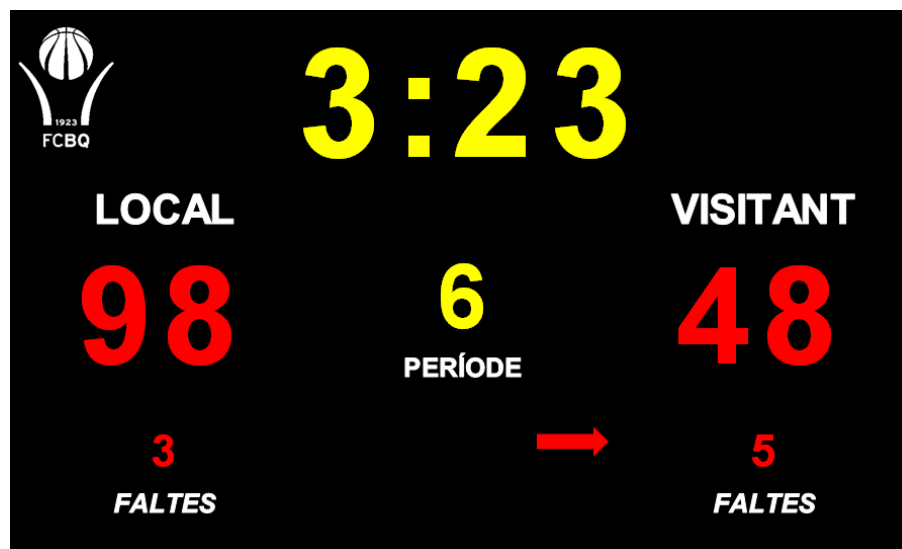
RESULTATS	1r	2n	3r	4t	5è	6è	7è	8è	Partides extra	Resultat final ▶ A	B	Equip guanyador:
	A	A	A	A	A	A	A	A	A			
	B	B	B	B	B	B	B	B	B			

- Cada període tindrà un resultat independent.
- Així un cop finalitzi el primer període es registrarà el resultat del mateix i s'indicarà el segon període de nou "0-0" i així successivament.
- D'aquesta manera no hi haurà el resultat acumulat de tot el partit sinó 8 resultats parcials.
- Un cop finalitzi el partit es sumaran tots els resultats i s'establirà un resultat final.
- En cas que la suma dels resultats reflecteixi una diferència més gran dels 50 punts, caldrà modificar el resultat. *(l'equip guanyador tindrà com a tempteig final el resultat del perdedor més 50 punts)*

Resultat del partit: passarel·la

Quan en un partit existeixi una diferència de 50 punts o més aquest serà el resultat final del partit.

Es deixaran d'anotar els punts a l'acta, i el tempteig ja no es modificarà al marcador.



Acta de Passarel·la



Federació Catalana
de Basquetbol

Equip A: **BAC DE RODA**

Categoria: **CC INFANTIL MASC.** Localitat: **BARCELONA**

REGULAR NIVELL B Núm. **1.645.128** Data: **5.03.11** Hora: **10:45**

Equip B: **PUTXET SPORT**

Àrbitre Principal: **LORENZO** I. **12113**

Àrbitre Auxiliar: **RODRIGUEZ** J.J. **1071**



Equip A: BAC DE RODA

Temps morts: 12

Faltes d'equip: 12

Núm. d'equip	NOM DELS JUGADORS	Núm. del jugador	ENTRADES	FALTES
041	ANGUERA	J. 4	X	12 34
622	NAVARRO	V. 6	X	23 31
439	CRIBADO	R. 8	X	22
072	LAINET	S. 10	X	12
321	MADRID	R. 11	X	2 11 12 22 33
623	NAVARRO	J. 13	X	16 17 22 23 D
261	MITJANA (CAP.)	J.C. 15	X	62 34 40 41
322	FERNANDEZ	P. 17	X	
024	ONNA	M. 19	X	19 29 42
136	VALDERRAMA	T. 42	X	91 913

069 ENTRENADOR: ZALLADA J. **28**

123 ENTREN. AJ: PUIG J.

Delegat de Camp: **ARCAS M. (623)**

Equip B: PUTXET SPORT

Temps morts: 35 37 43

Faltes d'equip: 4

Núm. d'equip	NOM DELS JUGADORS	Núm. del jugador	ENTRADES	FALTES
258	LANDEIRA	P. 4	X	3 3 38
611	CASAMOR	J.L. 6	X	8 8 16
143	LLOP	X. 7	X	
139	VILASBCA	P. 9	X	
666	PLA (CAP.)	J. 13	X	1 18 41 42
069	MARCE	J. 15	X	
128	POSSE	C. 17	X	42 34
139	LATORRE	M. 19	X	18
141	GUINAU	M.C. 21	X	72 37
321	TORNE	T. 33	X	11
938	GUTIERREZ	M. 41	X	13

145 ENTRENADOR: SANCHEZ S. **E.**

ENTREN. AJ:

ACUMULACIÓ DE PUNTS

Primera part 1r - 2n període	Segona part 3r - 4t període	Tercera part 5e - 6t període	Quarta part 7e - 8t període	Períodes extres
B M A	B M A	B M A	B M A	A M B
1 4 2	4 20 11	6 35 24	4 59 53	11 11 11
3 11 7	21 25 12	6 31	32 19 56	15 18 41
4 9 9	26 27	32 1 38	11 61	17 18
41 2	4 8 (-) 9	30 13	22 40	11 79
11 5 5	9 32 15	11 24	23 7 42 4	15 18 43
- 5 - 13	- 32 - 24	6 42	10 68 35	- 83 - 80
B 5 3 P A 13	B 32 4 P A 24	10 49 25	A 68 8 P B 60	
11 6 6	6 (-) 14	- 49 - 45	36 17 82	
19 10	6 (-) 17	15 26	17 64	
1 15 (-)	19 34	15 51 26	37 17 66	
9 12	19 28	15 (-)	37 17 66	
6 14	18 42 29	15 46	61	
11 17 9	15 19 36 19	11 54	15 13	
18	20 19 32	28 15 47	38 6 70	
10 42 20	- 36 - 32	33 49 15	11 73	
- 18 - 20		15 (-)	39 19 15	
		4 50 51	40 4 77	
		19 59 30	13 -	
		6 53		
		- 59 - 53	- 77 - 71	

SIGNATURA DELS ENTRENADORS

1 2 3 4

SIGNATURA DELS ENTRENADORS

1 2 3 4

5 6 7 8

Anotador: **PALLARES E. (414)**

Cronometrador: **BOTINES P. (606)**

SIGNATURA ÀRBITRES

Principal: **LORENZO**

Auxiliar: **RODRIGUEZ**

SIGNATURA DELS CAPITANS en cas d'apel·lació (A o B)

RESULTATS

1a part	2a part	3a part	4a part	Períodes extres
20	12	27	18	6
18	18	17	24	3

Resultat final

A - 83

B - 80

Equip guanyador:

BAC DE RODA

QUATRE PARTS - VUIT PERÍODES - EXPERIMENTAL

Colors

- Es mantindrà el color per cada bloc de dos períodes
- No té cap importància si a les còpies de l'acta, les sortides i signatures dels entrenadors no coincideixen amb el color del període.

Alineació

- El cinc inicial de cada període es marca amb una creu en el color corresponent a aquell període.
- Quan es produeix una substitució, el jugador substituït no rep cap marca, i el jugador substituït s'assenyala amb una creu envoltada d'un cercle.
- Les sortides corresponents als períodes extrems no s'han d'anotar a l'acta.
- Els entrenadors han de donar i confirmar sortides amb la seva signatura abans de cada període.

Primera part										Segona part									
1r - 2n període					3r - 4r període					5r - 6r període					7r - 8r període				
B	M	A	B	M	A	B	M	A	B	M	A	B	M	A	B	M	A	B	M
1	4	2	4	20	11	20	11	20	11	20	11	20	11	20	11	20	11	20	11
3	11	7	21	25	12	21	25	12	21	25	12	21	25	12	21	25	12	21	25
4	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
41	2	(10)	27	6	22	27	6	22	27	6	22	27	6	22	27	6	22	27	6
4	8	(11)	30	13	11	30	13	11	30	13	11	30	13	11	30	13	11	30	13
(11)	5	5	4	13	9	32	15	24	9	32	15	24	9	32	15	24	9	32	15
-	5	-	13	-	32	-	24	-	32	-	24	-	32	-	24	-	32	-	24
B	5	3P	A	13	B	32	4P	A	24	B	32	4P	A	24	B	32	4P	A	24
11	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
(19)	10	7	15	-	6	-	13	26	6	-	13	26	6	-	13	26	6	-	13
9	12	-	19	34	19	34	19	28	19	34	19	28	19	34	19	28	19	34	19
6	14	-	18	42	18	42	18	29	18	42	18	29	18	42	18	29	18	42	18
8	42	14	15	36	19	36	19	-	15	36	19	-	15	36	19	-	15	36	19
(19)	18	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Sortides	1	2	3	4	5	6	7	8
4	X	X	X	X	X	X	X	X
6	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X	X	X	X	X	X
13	X	X	X	X	X	X	X	X
15	X	X	X	X	X	X	X	X
17	X	X	X	X	X	X	X	X
19	X	X	X	X	X	X	X	X
42	X	X	X	X	X	X	X	X

Colors

- A cada columna es fan dos períodes.
- Cal obrir una capçalera per indicar l'inici de cada període.
- El minutatge del partit va des del 1 fins al 40. En cas de períodes extres continua amb 41, 42...
- En el moment que un equip guanya per una diferència de 50 punts, deixen d'anotar-se les cistelles, però es continuen anotant les faltes i les sortides.

Primera part					Segona part				
1r - 2n període					3r - 4t període				
B	M	A	B	M	A	B	M	A	B
	1	4	2	4	20	11			
		6	5	9	23				
	3	11	7	21	25	12			
		4	9	9	26				
			10		27				
41	2							6	22
		4	8	(-)	9	30	13		
			11					11	24
11	5	5			9	32	15		
		4	13						
-	5	-	13		-	32	-	24	
B	5	2P	A	13	B	32	4P	A	24
11	6	6			6	(-)	16		
		7						15	26
19	10				6	(-)	17		
		7	15	(-)					
				(-)	19	34			
9	12							19	28
6	14							18	42
		8	42	14					29
			15		19	36	19		
			18		(-)				

GRÀCIES
PER LA
VOSTRA
ATENCIÓ





Federació Catalana
de **Basquetbol**