

PUNTS D'ÈMFASI (2/2)

Andrés Fernández Carretero

Temporada 2023-24



Federació Catalana
de Basquetbol



PUNTS D'ÈMFASI 2023-24

Comitè d'Àrbitres



Federació Catalana
de Basquetbol



Què treballarem?

ÚS DE LES MANS

JOC DE PIVOTS

SIMULACIONS

TREBALL D'EQUIP

Punt preliminar: el treball d'equip



Federació Catalana
de Basquetbol



Edmund Hillary i Tenzing Norgay (1953)

- Més de 9 intents previs fallits
- Equip de gairebé 400 persones (350 portadors i 20 guies)
- 4,5 tones d'equipatge, menjar i beure

Èxit individual o col·lectiu?



Un arbitratge o dues persones arbitrant?

Punt preliminar: el treball d'equip



Federació Catalana
de Basquetbol



Quines sensacions ens transmeten els àrbitres?

- Companyerisme?
- Sinceritat?
- Confiança recíproca?
- Objectiu comú?
- Transparència?
- Missatges clars?

En **RESUM**: donar importància al treball d'equip → Possibilitat d'establir, mantenir i rematar un criteri coherent a la pista



Federació Catalana
de Basquetbol



ÚS DE LES MANS

Criteri (I): L'ús de les mans



Federació Catalana
de Basquetbol



Idees preliminars:

- Principi del cilindre
- Com es defensa a un jugador **amb** pilota?

Criteri:

- Arbitratge preventiu... Molt mencionat però poc utilitzat
- Establiment d'un criteri realista i possible
- Utilitzem la mecànica al nostre favor! ("Si no veo, no pito")
- Es pot tocar a un jugador atacant?
- Normalitzar l'error
- Limitació de moviment = FP
- "Arbitrar al defensor"... i als atacants!
- La clau, tancar els partits



Criteri (I): L'ús de les mans



Federació Catalana
de Basquetbol



Anàlisi amb videos:





Federació Catalana
de Basquetbol



EL JOC DE PIVOTS

Criteri (II): El control del joc de pivot



Federació Catalana
de Basquetbol



Idees generals:

- De nou, el principi del cilindre
- Com es defensa a un jugador **sense** pilota?

Criteri:

- Principis defensius de jugadors interiors
- Igualtat en drets i deures atacats/defensors
- Importància de la mecànica!
- La línia vermella: el joc dur/brut



Criteri (II): Joc de pivots



Federació Catalana
de Basquetbol



Anàlisi amb videos:





Federació Catalana
de Basquetbol



SIMULACIONS

Criteri (III): Simulacions



Què passa quan un jugador cau al terra?

1. Ha caigut
2. Ha rebut un contacte punible i, per error de l'àrbitre, no s'ha sancionat res
3. Ha decidit protegir-se davant una possible lesió
4. Ara sí, ha simulat

Principis generals de les simulacions

1. Els avisos/FT's per simulació s'han de donar en situacions **clares i evidents** en què atacant o defensor es deixa caure per enganyar-nos.

2. Si el jugador atacant/defensor, en l'execució de la simulació, provoca un contacte punible (tira el contrari al terra; li dona un cop a l'estòmac; el fa ensopegar...),



Sancionem la FP (i no donem l'avís/FT per la simulació)

3. Recordatori:

36-12 Afirmación: Cuando un jugador simule una falta se aplicará el siguiente procedimiento:

- Sin interrumpir el partido, el árbitro señala la simulación mostrando dos veces la señal de "levantar el antebrazo".
- Cuando se detenga el partido, se comunicará el aviso al jugador y al primer entrenador de su equipo. Ambos equipos tienen derecho a 1 aviso por simulación cada uno.
- La próxima vez que cualquier jugador de ese equipo simule una falta, se sancionará una falta técnica. Esto también se aplica cuando el partido no se detuvo para comunicar el aviso a cualquier jugador o al primer entrenador de ese equipo.
- Si ocurre una simulación excesiva sin ningún contacto, se puede sancionar una falta técnica inmediatamente sin un aviso previo.

Criteri (III): Simulacions



Federació Catalana
de Basquetbol



Anàlisi amb videos:



Per acabar...



Federació Catalana
de Basquetbol



“Van arribar junts, com un equip”

MOLTES GRÀCIES!!

A 100 amb el Bàsquet!



Federació Catalana
de Bàsquetbol

