

Vàlides a partir del 9 de setembre

Article 2: Terreny de joc

S'inclou un nou punt 2.2 anomenat Superfície de Joc, cosa que fa desplaçar la resta dels punts (2.2 a 2.5 passen a ser 2.3 a 2.6). Res de nou en aquest punt, on simplement s'inclouen els 2 m lliures sense obstacles en aquest nou concepte "Superfície de Joc".

2.2 Superfície de joc

La superfície de joc inclou el terreny de joc i la línia limítrof exterior, lliure d'obstacles, amb una dimensió mínima de 2 metres (Diagrama 2). Per tant, la superfície de joc mínima serà de 32 metres de llarg i 19 metres d'ample.

Article 4: Equips

En la versió 1.2 de la traducció de les Regles per part de la FEB es retorna a al la versió de 2018 del punt 4.2.1 (aquest punt està doncs sense confirmar perquè tant a lloc web oficial de FIBA com a la seva biblioteca per àrbitres el punt es manté en la seva versió 2020). De totes maneres no hi ha gran variació a la pràctica doncs ve a ser el mateix dir 2 entrenadors + 7 acompanyants que 1 entrenador + 8 acompanyants.

4.2.1 Cada equipo es compon de:

- Un màxim de 12 membres d'equip facultats per jugar, inclòs un capità.
- Un primer entrenador i un primer entrenador ajudant.
- Un màxim de 7 acompanyants, que poden seure a la banqueta i que tindran assignades funcions específiques, com delegat, metge, fisioterapeuta, estadista, intèrpret, etc.

El Central Board de la FIBA va aprovar el canvi d'algunes de les mesures dels números de jugadors de les samarretes durant el març de 2021. Aquest canvi es va publicar en la versió actual del Reglament Intern FIBA - Llibre 2. Per tant, simplement, s'afegeixen a les Regles Oficials del Joc uns canvis que eren document intern però no pas de domini públic.

4.3.2. Cada membre d'equip haurà de portar una samarreta numerada pel davant i pel darrere. Les xifres han de ser plenes, d'un color sòlid que contrasti amb el de la samarreta.

Els números han de ser clarament visibles i:

- Els de l'esquena han de tenir una alçada mínima de 16 cm.
- Els del davant han de tenir una alçada mínima de 8 cm.
- Els números han de tenir una amplada mínima de 2 cm.
- Els equips només poden utilitzar els números 0 i 00 i des de l'1 al 99.
- Els jugadors d'un mateix equip no poden portar números idèntics.
- Qualsevol publicitat o logotip haurà d'estar com a mínim a 4 cm dels números.

S'actualitza també el vocabulari de la roba permesa per jugar al basquetbol en el que fa a les mànigues i mitges de compressió.

4.4.2 Està permès portar:

- ...
- Peces de roba de compressió per braços i cames.
- ...

Tots els jugadors d'un equip portaran les peces de roba de compressió per braços i cames, cobertures pel cap, canelleres, bandes pel cap i esparadraps/embenatges del mateix color sòlid.

Article 5: Jugadors: Lesió

S'afegeix al punt 5.2 el fet que abans d'aturar un partit per lesió (lleu) d'un jugador es valorarà no deixar en desavantatge cap dels dos equips.

5.2 Si la pilota és viva en el moment de la lesió, l'àrbitre s'abstindrà de fer sonar el seu xiulet fins que l'equip que controla la pilota la llanci a cistella, perdi el control d'aquesta, la retengui sense jugar-la o la pilota esdevingui morta, a menys que cap dels dos equips quedi en desavantatge. Si és necessari protegir un jugador lesionat, els àrbitres poden aturar el joc immediatament.

Articles 8, 10 i 34: Final del temps de joc

Els canvis de les Regles Oficials de Joc del 2020 contenen nous procediments en el cas que es sancionés una falta propera a la finalització d'un quart. En ells d'establia que l'àrbitre havia de decidir si la falta era comesa abans del senyal indicant el final del temps de joc o després. Si la falta era abans, s'hauria de corregir el temps i llançar els tirs lliures (o efectuar el servei) amb el temps que restés en rellotge de joc.

No cal dir que aquests canvis es van realitzar tenint en compte que en moltes competicions s'utilitzen eines tecnològiques com el Precision Time System, que atura el rellotge automàticament amb la xiulada de l'àrbitre i l'Instant Replay System, que permet als àrbitres la revisió d'una jugada frame a frame. Tenint en compte que la majoria de competicions no tenen aquestes eines, la FIBA és sensible a aquesta casuística i publica un procediment a seguir en el cas que el PTS i l'IRS no siguin presents, el qual coincideix amb el que ja utilitzàvem a les competicions d'àmbit català. Per tant, res canvia per nosaltres.

Es deixa clar que NO PODEN haver tirs lliures al final d'un quart amb el rellotge de joc a 0:00.0 i sense jugadors alineats al passadís, com a conseqüència d'una falta que va passar dins del temps de joc. Tot recordant que les úniques faltes que es poden tenir en compte una vegada finalitzat el temps de joc (sempre que quedi quarts o pròrroques per jugar) són les antiesportives, tècniques i desqualificants.

El resum que fa la FIBA és el següent.

Rellotge de joc / Temps de joc

- **La falta va passar primer.** S'ignorarà el senyal del rellotge de joc. Cal determinar el temps de joc restant. En el moment en què s'ha produït la falta, la pilota pot estar a les mans d'un jugador o en l'aire en un tir. Si la pilota entra a la cistella, la cistella comptarà. Es penalitzarà la falta. El joc es reprèn amb el temps de joc restant. En un servei, s'aplicarà l'article 16.2.5 (0,1 o 0,2 segons per jugar).
- **El rellotge de joc va sonar primer.** S'ignorarà la falta personal. Si la pilota està a les mans d'un tirador, la cistella no comptarà. Si la pilota està en l'aire en un tir i entra a la cistella, aquesta comptarà. La penalització per una falta antiesportiva, tècnica o desqualificant s'aplicarà abans que comenci el següent quart o la pròrroga, llevat que el partit hagi acabat.

Rellotge de Llançament

- **La falta va passar primer.** S'ignorarà el senyal del rellotge de llançament. En el moment en què s'ha produït la falta, la pilota pot estar a les mans d'un jugador o en l'aire en un tir. Si la pilota entra a la cistella, aquesta comptarà. Es penalitzarà la falta. El joc es reprèn com després de qualsevol altra penalització de falta durant el temps de joc.
- **El rellotge de llançament va sonar primer.**
 - a. **Quan la pilota encara està a les mans del jugador,** s'ha produït una violació del rellotge de llançament. Si la pilota entra, la cistella no comptarà. S'ignorarà la falta personal. El joc es reprendrà com després d'una infracció del rellotge de llançament tret que la falta fos antiesportiva, tècnica o desqualificant.
 - b. **Quan la pilota estigui a l'aire i toqui la cistella,** s'ignorarà el senyal del rellotge de llançament i es penalitzarà la falta. Si la pilota entra a la cistella, aquesta comptarà.
 - c. **Quan la pilota estigui a l'aire i no toqui la cistella,** s'ignorarà el senyal del rellotge de llançament, i es penalitzarà la falta igual que si s'hagués produït abans que l'equip ofensiu agafés el rebot o l'equip defensiu aconseguís un control clar de la pilota. S'administrarà la penalització de la falta.

Per tal de donar cos legal a aquesta solució la FIBA fa les següents modificacions a les Regles Oficials de Joc.

1. Insereix a l'article 8 un nou paràgraf (8.8) amb la definició del temps de joc restant en cas que la falta sancionada s'hagi comès durant el temps de joc.

8.8 Si es comet una falta prop del final d'un quart o de la pròrroga, l'àrbitre determinarà el temps de joc restant. Al rellotge de joc es mostrarà un mínim de 0.1 segons

8.9 Si es comet una falta durant un interval de joc, qualsevol eventual tir(s) lliure(s) serà(n) administrat(s) abans de l'inici del següent quart o pròrroga.

2. Reformula l'article 10.4 en el darrer punt on només queda 1 excepció.

10.4 ...

Aquesta disposició no s'aplica, i la cistella no comptarà si després de xiular un àrbitre es fa una acció de tir completament nova.

3. Elimina l'article 34.2.2 on aquesta excepció ja no s'aplica.

34.2.2. Si la falta es comet sobre un jugador que està en acció de tir, aquell jugador disposarà del següent nombre de tirs lliures:

- Si encistella des del terreny de joc, aquest bàsquet serà vàlid i a més es concedirà 1 llançament lliure.
- En cas de tir fallat realitzat des de l'àrea de 2 punts, es concediran 2 tirs lliures.
- En cas de tir fallat realitzat des de l'àrea de 3 punts, es concediran 3 tirs lliures.
- ~~Si un jugador rep una falta al mateix temps o just abans de que soni el senyal del rellotge del partit indicant el final d'un quart o pròrroga, o soni el senyal del rellotge de llançament, mentre la pilota és a la(les) mà(mans) del llançador i aquesta entra a cistella, aquesta no comptarà i es concediran 2 o 3 tirs lliures.~~

Article 9: Començament i final d'un quart o del partit.

Com sabeu les Regles Oficials de Joc tenen des de 2004 un procediment per decidir quina banqueta ha d'ocupar l'equip local i en quina cistella ha d'atacar en el 1r quart, en el cas que ambdós equips no es posin d'acord. El redactat va ser polèmic ja en la seva creació perquè indicava que l'escalfament es feia davant de la banqueta dels adversaris. En el nou redactat el Central Board de FIBA ha atès un bon número de peticions de Federacions Nacionals que opinaven que era millor que l'escalfament previ a l'inici de partit es fes davant de la banqueta designada pel partit. De la mateixa manera, si es segueix aquest procediment es facilitarà la mecànica dels auxiliars de taula, doncs les peticions de temps mort es realitzaran des del costat de la pista on tenen focalitzada l'atenció.

9.4. En tots els partits, el primer equip designat per a jugar (equip local), tindrà:

- la banqueta a l'esquerra de la taula dels anotadors, de cara al terreny de joc.
- farà l'escalfament en la mitja pista davant de la seva banqueta.

Però si els 2 equips estan d'acord, poden intercanviar les banquetes d'equip i les cistelles.

Article 12: Salt entre dos i alternança de possessió.

S'introdueix el punt 12.3 que descriu la penalització en cas d'infracció del procediment del salt entre dos. En conseqüència els antics punts 12.3 a 12.5 passen a ser els nous 12.4 a 12.6.

12.3. Sanció

La pilota s'adjudica als adversaris per realitzar un servei des del punt més proper d'on s'ha comès la infracció, excepte directament des de darrere del tauler.

La primera orientació de la fletxa de possessió alterna depenia, segons el redactat que estava vigent, depenia del primer control de pilota viva "al terreny de joc". Aquest text entre cometes afegia una dificultat innecessària a l'hora de decidir cap a on s'havia de posar la fletxa, doncs moltes vegades la pilota sortia directament fora des del salt entre dos i, encara, no es podia posar la direcció de la fletxa. Per tal de fer el reglament més senzill i eliminar un bon número d'excepcions i interpretacions, s'elimina "al terreny de joc".

12.5.2. L'equip que no obtingui el control de la pilota viva ~~al terreny de joc~~ després del salt entre dos inicial tindrà dret a la primera alternança de possessió.

Article 13: Com es juga la pilota.

S'introdueix el punt 13.3 que descriu la penalització en cas d'infracció de l'article.

13.3. Sanció

La pilota s'adjudica als adversaris per realitzar un servei des del punt més proper d'on s'ha comès la infracció, excepte directament des de darrere del tauler.

Article 15: Jugador en acció de tir.

En el punt 15.5.1. S'afegeix una frase retòrica per reforçar que un cop de dits i una esmaixada són accions de tir. En aquest punt també es produeix una diferència entre la versió 1.0 única publicada a agost 2022 per FIBA i la versió de traducció FEB 1.2, on s'elimina el darrer paràgraf (desconeixem si és un error, perquè no està marcat en groc, simplement no apareix en castellà).

15.5.1. Un tir a cistella o un tir lliure és produeix quan un jugador sosté la pilota amb la(les) mà(mans) i després la llança enlaire cap a la cistella dels seus adversaris.

Un cop de dits és l'acció de tir en què la pilota es dirigida amb la(les) mà(mans) cap a la cistella de l'equip contrari.

Una esmaixada és l'acció de tir en què la pilota s'introdueix cap a baix, amb una o dues mans, perquè entri a la cistella de l'equip contrari.

Un cop de dits i una esmaixada es consideren accions de tir.

~~Es considera un moviment continu durant una entrada a cistella o altres tirs en moviment quan un jugador agafa la pilota mentre progressa o quan finalitza el driblatge i llavors continua l'acció de tir, normalment cap a dalt.~~

Article 17: Servei.

S'afegeix el punt 17.1.2. que explica de manera més detallada quan comença i finalitza un servei.

17.1.2. Un servei:

- Comença quan la pilota és a disposició del jugador que efectua el servei.
- Acaba quan:
 - La pilota toca o és legalment tocada per qualsevol jugador en la pista de joc.
 - L'equip que efectua el servei comet una violació.
 - Una pilota viva queda retinguda entre l'anella i el tauler durant un servei.

Article 24: Driblatge.

S'afegeix un paràgraf en el punt 24.1.2. que deixa de manera clara un criteri que era habitual en moltes federacions i lligues, posar la mà a sota de la pilota implicaria la finalització del driblatge.

24.1.2. Un driblatge comença quan un jugador després d'obtenir el control d'una pilota viva al terreny de joc, la llança, la colpeja, la fa rodar o la bota al terra, i la torna a tocar abans no sigui tocada per un altre jugador.

Durant un driblatge el jugador no pot col·locar cap part de la seva mà(ns) sota de la pilota i portar-la d'una part a una altra o fer que la pilota s'aturi i després efectuar un nou driblatge.

Durant un driblatge, es pot llançar la pilota a l'aire, a condició que toqui al terra o a un altre jugador abans que el qui l'ha tirat torni a tocar-la amb la seva mà.

El nombre de passes que un jugador pot fer quan la pilota no està en contacte amb la seva mà és il·limitat.

El driblatge acaba en l'instant en què el jugador toca la pilota simultàniament amb totes dues mans o permet que la pilota resti en una o les dues mans.

Article 29: 24 segons.

S'afegeix un nou punt 29.2.1. cosa que fa que els antics 29.2.1 fins a 29.2.7. passin a ser els nous 29.2.2 fins 29.2.8.

29.2.1. Després del salt inicial o després del servei des de la línia central per iniciar els altres quarts o pròrroques, si un jugador obté el control d'una pilota viva sobre el terreny de joc, independentment de si això passa a la pista davantera o del darrere, el rellotge de llançament s'iniciarà en 24 segons.

Article 32: Faltes.

S'afegeix un nou punt 32.1.3. en el que es porta a dins de la regla una interpretació que portava vigent des de fa molts anys.

32.1.3. Si la falta es sanciona després de que la pilota quedi morta quan:

- Sona el senyal del rellotge del partit indicant el final d'un quart o pròrroga,
- Es sanciona una infracció,

La falta s'ignorarà a menys que sigui tècnica, antiesportiva o desqualificant.

Articles 34 i 37: Falta de servei.

Hi havia molta incomprensió per part dels espectadors i participants quan es penalitzava de manera automàtica una acció normal del joc dels defensors com a antiesportiva, si aquesta passava durant un servei en els dos darrers minuts del partit. És per això que la FIBA ha determinat un nou tipus de falta, al Falta de servei, que serà un nou tipus de falta personal que es sancionarà quan fent un esforç legítim per jugar, els defensors, facin una falta i la pilota encara estigui a les mans del jugador que efectua un servei durant els dos darrers minuts d'un partit. Aquesta nova falta, comporta una nova penalització 1 tir lliure i banda des del lloc més proper a on es va produir la falta.

D'aquesta manera la FIBA elimina el fet d'haver de sancionar faltes antiesportives de manera automàtica quan res antiesportiu ha passat. Els àrbitres però poden continuar sancionant una falta antiesportiva durant els dos darrers minuts d'un partit, en us servei, si jutgen l'acció per qualsevol dels altres criteris (esforç legítim per jugar o excessiva duresa).

34.1.2 Una falta de servei és una falta personal comesa, quan el rellotge del partit indica 2:00 minuts o menys en el 4t quart i en cada pròrroga, per part d'un jugador defensor sobre un oponent al terreny de joc quan la pilota està encara en mans de l'àrbitre o a disposició d'un jugador per efectuar un servei.

34.2.3 Si es comet una falta de servei:

- El jugador que ha patit aquesta falta rebrà 1 tir lliure, seguit d'un servei per part de l'equip no infractor al lloc més proper a la infracció.

37.1.1 ...

- ~~Un contacte d'un jugador defensor sobre un adversari sobre el terreny de joc quan el rellotge de llançament mostri 2:00 minuts o menys del 4t quart o de qualsevol pròrroga, quan la pilota està fora de banda per a un servei i resta a les mans de l'àrbitre o a disposició del jugador que ha d'efectuar el servei.~~

Article 37: Falta antiesportiva

Per una millor comprensió del criteri C4, s'ha realitzat un nou redactat que clarifica el sentit de "camí lliure a cistella". Aquest nou redactat no s'ha marcat en groc com a canvi en la versió 1.2 de la traducció al castellà de la FEB, però sí que s'ha traduït en consonància amb la versió oficial en anglès FIBA.

37.1.1 ...

- Un contacte il·legal provocat pel jugador defensor pel darrere o lateralment sobre un oponent que progressa cap a la cistella del rival sense que hi hagi cap altre jugador defensor entre el jugador atacant i la cistella i
 - El jugador que progressa té el control de la pilota, o
 - Intenta obtenir el control de la pilota, o
 - S'ha passat la pilota a aquest jugador que progressa

Això s'aplica fins que el jugador atacant inicia una acció de tir.

...

Article 42: Faltes en situacions especials

L'article 42 és, segurament, l'article que tracta d'aspectes complexos que millor està redactat des del canvi de Regles Oficials de Joc de 1990. Prova d'això és que és un article que proveeix els àrbitres d'un procediment per simplificar penalitzacions quan més d'una ha passat en una fase de joc, i és àmpliament conegut i acceptat per jugadors i entrenadors.

Amb la incorporació de l'IRS, però, va aparèixer una situació nova i no prevista que era com actuar quan una acció antiesportiva s'havia descobert amb posterioritat a ser comesa, cosa que el punt F.3.3. del procediment per l'IRS permetia. Com que l'article en si ja era perfecte per jutjar aquest tipus d'acció s'ha decidit no canviar-lo i simplement afegir "o s'han comès amb anterioritat" a "s'han comès"

42.1 Definició

Durant el període de temps on el rellotge està aturat després d'una infracció, poden ocórrer situacions especials quan es comet(en), o s'ha(n) comès amb anterioritat, infracció(ns) adicional(s)

Article 44: Error corregible.

S'afegeix una frase a l'article 44.2.1. que indica que els errors als que fa referència aquest article no podran ser corregits un cop ha sonat el senyal indicant el final del partit.

44.2.1. Per poder ser rectificables els errors esmentats anteriorment, els àrbitres, comissari, si n'hi ha, o oficial(s) de taula els han de descobrir abans que la pilota esdevingui viva, després de la primera pilota morta que segueix la posada en marxa del rellotge feta després de l'error. Aquests errors ja no són corregibles després de que la pilota quedi morta quan sona el senyal del rellotge del partit indicant el final del mateix.

Articles 48 i 49: L'annotador, l'aj. d'annotador i el cronometrador: deures

Quan a les Regles Oficials de Joc de 2020 es van fer canvis per actualitzar el treball a la taula d'auxiliars, es van moure funcions de l'annotador cap al cronometrador. Per error, algunes es van oblidar de canviar, una la comunicació de les 5 faltes, i l'altre la comunicació dels temps morts cosa que s'ha fet en aquest nou redactat. També s'aprofita per adequar el nou redactat al maneig dels nous aparells digitals que indiquen les faltes d'equip (potser una mica allunyat de la realitat del nostre bàsquet).

48.1 ...

- Les faltes personals i tècniques assenyalades a cada jugador.
~~L'annotador advertirà immediatament a un àrbitre quan un jugador cometi la 5ena falta.~~ Així mateix, ha d'enregistrar les faltes tècniques atribuïdes a cada entrenador i advertir immediatament l'àrbitre principal quan un entrenador hagi estat desqualificat. Igualment haurà de notificar als àrbitres immediatament quan un jugador hagi comes 2 faltes antiesportives o 2 faltes tècniques, o 1 falta tècnica i 1 antiesportiva i hagi de ser desqualificat.
- Els temps morts. ~~Notificarà als àrbitres en la següent oportunitat de temps mort quan un equip hagi sol·licitat un temps mort i comunicarà a l'entrenador, mitjançant un àrbitre, quan l'entrenador no disposi de més temps morts en cada quart o pròrroga.~~
- ...

49.1 ...

- Advertirà immediatament a un àrbitre quan un jugador cometi la 5ena falta.
- ~~Situà els indicadors de faltes d'equip sobre la taula, en l'extrem més pròxim de la banqueta de l'equip que es troba en situació de penalització de faltes d'equip, quan la pilota estigui viva després que s'hagi comès la quarta falta d'equip al llarg d'un quart. S'encarregarà del maneig dels indicadors del números de faltes de cada equip, cadascun situat a una cantonada de la taula d'auxiliars i propers a les banquetes de cada equip. L'indicador ha de mostrar el número de faltes d'equip i es transformarà en vermell sense mostrar cap dígit quan la pilota esdevingui viva de nou després de la quarta falta personal d'un equip en un quart.~~
- ...
- Efectuarà els temps morts. Notificarà als àrbitres en la següent oportunitat de temps mort quan un equip hagi sol·licitat un temps mort
- ...

Articles 48: L'annotador, l'ajudant d'annotador: deures (II)

Aquest nou punt no té cap aplicació a les nostres competicions, però sí en les que participen àrbitres i auxiliars de taula del nostre Comitè. La FIBA ha introduït una oportunitat de revisió per entrenadors (conegut popularment amb el seu nom en anglès "Challenge"). Doncs bé, l'annotador serà l'encarregat d'informar als àrbitres que una segona petició incorrecta de revisió (challenge) per part d'un entrenador no es pot realitzar.

48.1 ...

- Petició de revisió (challenge) per part de l'entrenador principal acceptada pels àrbitres. Haurà d'informar els àrbitres quan un entrenador demani de manera incorrecta, per segona vegada, una revisió (challenge).

Procediments challenge i IRS

Hi ha petites variacions al procediment IRS i s'inclou un apèndix per Challenge que no afecten les nostres competicions. S'inclouran en la traducció del nostre reglament però no apareixen en aquest document en no ser d'interès per comprendre les noves regles.

Noves senyals pels àrbitres

Algunes s'afegeixen per una millor comprensió del joc a l'hora de comunicar la naturalesa de les faltes i altres per noves situacions creades per les regles.

Falta per cilindre il·legal



Violació per interposició/interferència



Petició de revisió de l'entrenador (challenge)

