



Federació Catalana
de **Basquetbol**

Continguts:

- 1 Història del Basquetbol
- 2 Fonaments de l'arbitratge
- 3 L'equip arbitral
- 4 Configuració dels equips
- 5 Pista de Joc i Equipament
- 6 Normes Pre-Partit
- 7 Normes Genèriques
- 8 Temps Morts i Substitucions
- 9 Violacions
- 10 Faltes
- 11 Error Rectificable
- 12 Reglaments FCBQ
- 13 Tècnica d'arbitratge
- 14 Relacions amb participants
- 15 Confecció de l'acta
- 16 Acta Digital
- 17 Mecànica del cronometrador
- 18 Treball amb vídeo (auxiliars)

Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

ÍNDEX

Actualitzat Juny'20





Curs d'àrbitre



Curs d'auxiliar de taula



Seminari de cronometrador



Curs d'auxiliar de taula de Club



Curs d'entrenador Nivell 0



Curs d'entrenador Nivell 1



Curs d'entrenador Nivell 2



Aquesta icona conté un enllaç que us permetrà accedir a un vídeo explicatiu clicant sobre ell.

Es tracta de vídeos que complementen el contingut de la transparència on apareixen.

A la part inferior de cada transparència trobareu uns codis que indiquen el(s) curs(os) als que està inclosa aquella transparència.

Taula de continguts

Tema	Contingut	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol					0		
2	Fonaments de l'arbitratge							
3	L'equip arbitral				CR	0		2
4	Configuració dels equips					0	1	2
5	Pista de Joc i Equipament					0	1	2
6	Normes Pre-Partit					0		
7	Normes Genèriques				CR		1	
8	Temps Morts i Substitucions				CR		1	
9	Violacions				CR	0	1	
10	Faltes					0	1	
11	Error Rectificable							2
12	Reglaments FCBQ					0	1	2
13	Tècnica d'arbitratge							2
14	Relacions amb participants							2
15	Confecció de l'acta					0	1	
16	Acta Digital							
17	Mecànica del cronom.				CR			
18	Treball amb vídeo (aux.)				CR			

Taula de continguts



Tema	Contingut	Pàg.	Àrb.	Aux.	Aux. Club	Sem. Cr.	0	1	2
1	Història del Basquetbol	6	6				6		
2	Fonaments de l'arbitratge	1	1						
3	L'equip arbitral	26	26	24	25	6	1		25
4	Configuració dels equips	28	28	28	18		25	3	1
5	Pista de Joc i Equipament	11	11	11			3	1	3
6	Normes Pre-Partit	6	6	6	2		3		
7	Normes Genèriques	27	27	27	21	14		27	
8	Temps Morts i Substitucions	11	11	11	11	11		11	
9	Violacions	94	94	6	25	24	57	35	
10	Faltes	79	79	25	15		5	74	
11	Error Rectificable	10	10	10		10			10
12	Reglaments FCBQ	23	23	6	4		22	22	6
13	Tècnica d'arbitratge	5							5
14	Relacions amb participants	4							4
15	Confecció de l'acta	44		44	30		3	3	
16	Acta Digital	2		2	2				
17	Mecànica del cronom.	8			10	10			
18	Treball amb vídeo (aux.)	10			10	10			
	Total	395	322	200	173	85	125	176	54



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 3 L'equip arbitral



El Cronometrador: funcions i poders

Mesurarà el temps de joc, temps morts i intervals de joc.

S'assegurarà que el senyal soni de manera potent i automàtica al final del temps de joc d'un període.

Emprarà qualsevol mitjà possible per avisar els àrbitres de manera immediata si el senyal no sona o no és escoltat.

Avisarà els equips i els àrbitres almenys amb tres minuts d'antelació a l'inici del tercer període.

Serà l'encarregat d'efectuar les substitucions i els temps morts.



El Cronometrador: Control dels Intervalls

Iniciarà el dispositiu quan faltin 20' per iniciar-se el partit (sempre que sigui possible el posarà en marxa amb més marge de temps).

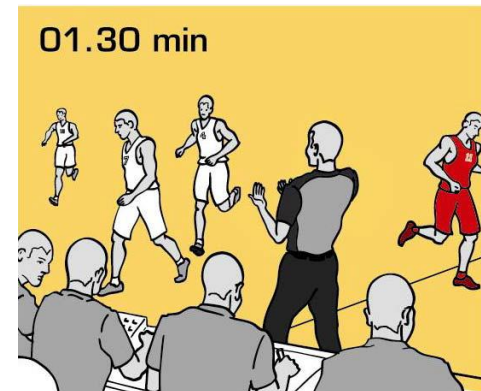
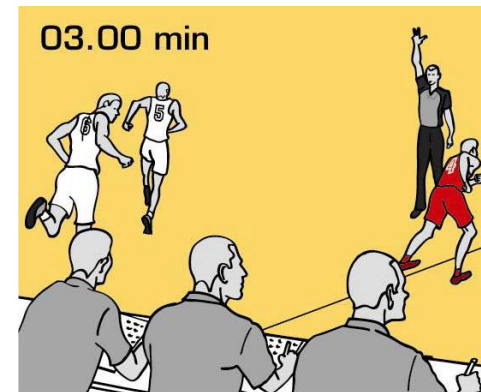
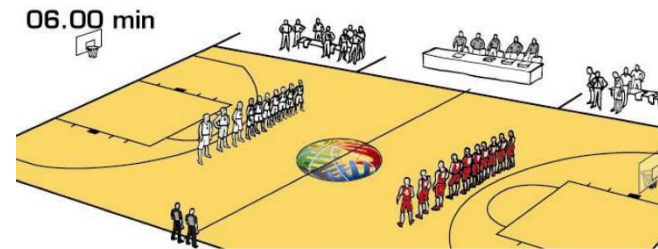
Advertirà als àrbitres quan restin sis minuts (en cas de presentació) tres minuts per l'inici del primer i tercer períodes.

Farà sonar el senyal abans del primer i tercer períodes quan resti un minut i trenta segons pel seu inici. (*Reglament FIBA*).

Farà sonar el senyal abans del segon i quart període i cada període extra quan manquin trenta segons pel seu inici. (*Reglament FIBA*).

Iniciarà el dispositiu tan bon punt finalitzi el període anterior.

Farà sonar el senyal i al mateix temps aturarà el dispositiu tan bon punt finalitzi un interval de joc.



Abans de l'inici del partit hi haurà un interval de 20'.

Entre els quarts hi haurà intervals d'1 minut. A la mitja part hi haurà un interval de 10 minuts.

- *El cronometrador controlarà la durada dels intervals utilitzant el marcador electrònic.*
- *Un interval comença quan finalitza el quart anterior.*
- *Un interval finalitza amb el salt entre dos inicial o bé quan la pilota és a disposició del jugador que efectua el servei inicial del següent quart.*
- *Si es produeix una falta coincidint amb el senyal del final del quart, els tirs lliures s'administraran després del temps de joc.*
- *En el cas que aquesta falta es realitzés durant el servei inicial d'un quart, després que la pilota s'hagi posat a disposició del jugador que ha de realitzar el servei, però abans que l'hagi tocat un jugador en pista, es considerarà dins el temps de joc*



L'operador del Rellotge de Llançament: funcions i poders

L'operador del Rellotge de Llançament serà l'encarregat de controlar el temps de possessió de cada atac, d'acord amb la normativa de 14 i 24 segons del Reglament FIBA.

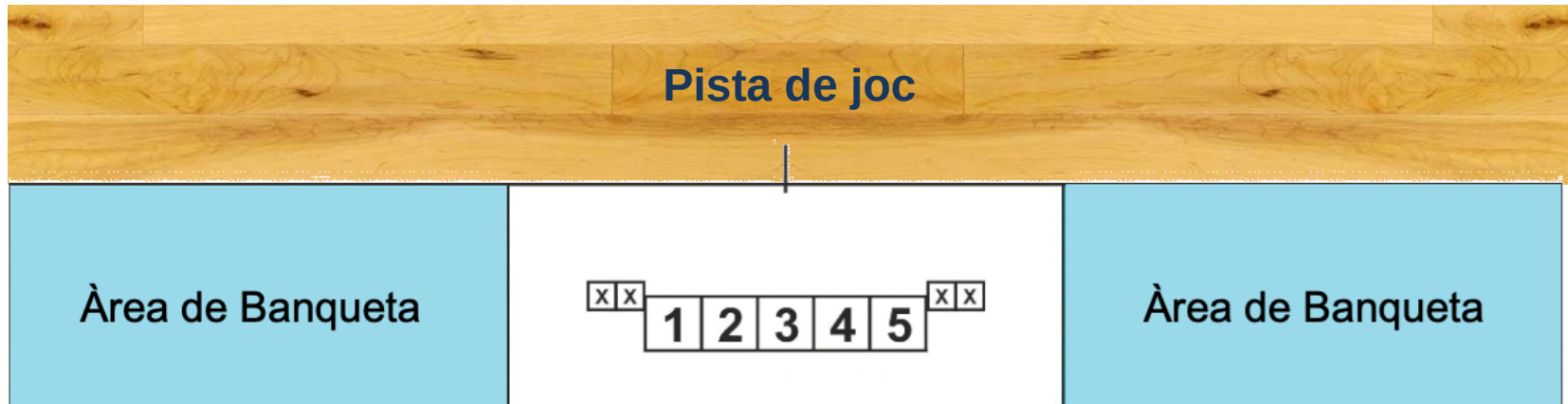
A les competicions de l'FCBQ la presència de l'Operador del Rellotge de Llançament es limita a les màximes categories.

En cas que no hi hagi Operador del Rellotge de Llançament, el cronometrador serà l'encarregat de controlar les possessions amb un cronòmetre no visible, realitzant avisos als equips del temps restant als darrers 4 segons de possessió.



Els aspectes específics de la tasca de l'Operador del Rellotge de Llançament, així com la normativa de possessió estan explicades dins de l'apartat de violacions d'aquesta mateixa presentació.

Distribució a la taula (FIBA)



1. Operador del rellotge de llançament
2. Cronometrador
3. Comissari si n'hi ha
4. Anotador
5. Ajudant d'Anotador
- x. Seients dels substituïts

La taula de l'anotador i les seves cadires han de col·locar-se sobre una plataforma. El comentarista o els encarregats de les estadístiques (si hi fossin) poden asseure's al costat o darrera de la taula dels anotadors.

Distribució a la taula (FCBQ)

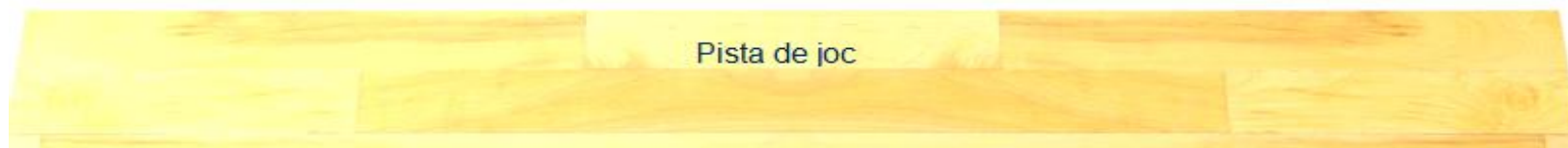
Dos Auxiliars de Taula:

La posició del Cronometrador i de l'Anotador és indiferent.



Tres Auxiliars de Taula (competicions FCBQ):

L'Anotador restarà enmig del Cronometrador i l'Operador del 24, que podran variar les seves posicions.



- En partits amb tres oficials, l'anotador es situarà entre l'operador del rellotge de llançament segons i el cronometrador.
- En partits amb dos oficials serà indiferent.
- La disposició dels aparells electrònics podrà fer variar aquesta distribució.



1



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 7

Conceptes genèrics



Temps de joc

CATEGORIA	1a PART			DESCANS	2a PART			INTERV.	PERÍODES EXTRES		
	1 Q.	INT	2 Q		3 Q	INT	4 Q		P.E.	INT	...
FCBQ	10'	1'	10'	10'	10'	1'	10'	1'	5'	1'	...

CATEGORIA	1a PART							½ PART	2a PART							INT.		
	1Q		2Q		3Q		4Q		1Q		2Q		3Q		4Q			
PASSARELL·LA	5'	int	5'	int	5'	int	5'	3'	5'	int	5'	int	5'	int	5'	1'	3'	...
	2 TEMPS MORTS (no poden ser al mateix període)																1 T.M.	

CATEGORIA	1a PART							½ PART	2a PART							INT.		
	1Q		2Q		3Q		4Q		1Q		2Q		3Q		4Q			
MINIBÀSQUET	6'	int	6'	int	6'	int	6'	3'	6'	int	6'	int	6'	int	6'	1'	3'	...
	2 TEMPS MORTS (no poden ser al mateix període)																1 T.M.	

Relotge de partit: posada en marxa

El rellotge de partit es posarà en marxa:

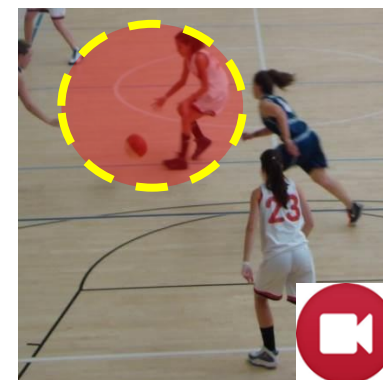
En un salt entre dos quan un dels saltadors toqui la pilota legalment.



Després d'un únic o darrer tir lliure no encistellat i la pilota continua en joc, quan la pilota és tocada per un jugador en la pista de joc.

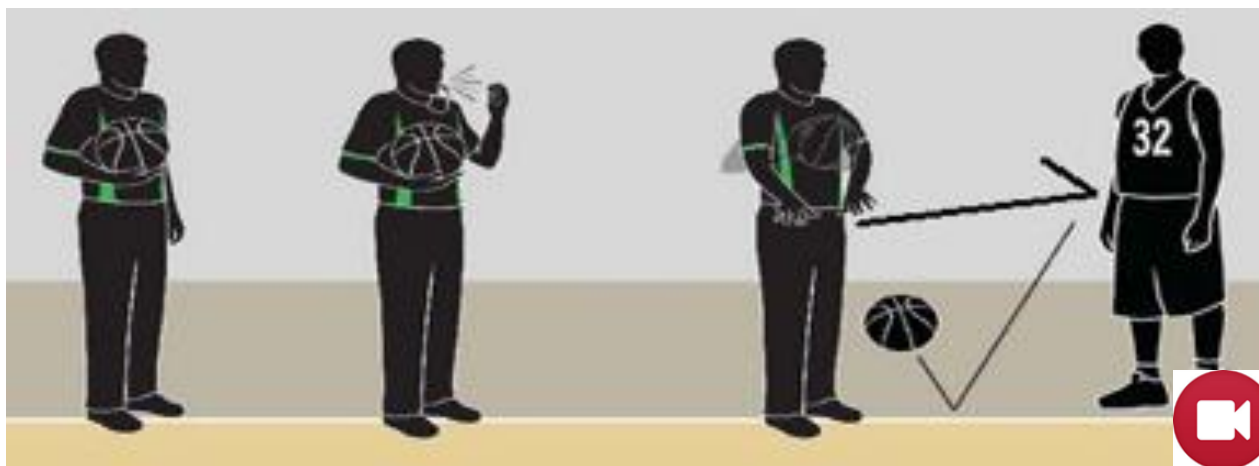


Després d'un servei de fora de banda o fons, la pilota és tocada per un jugador que està a dins del terreny de joc.



L'àrbitre realitzarà una xiulada d'avís:

- Inici del partit (abans d'entrar al cercle central).
- Abans de donar la pilota per iniciar cada quart.
- Abans de donar la pilota per un servei a un fons ofensiu. (A les competicions organitzades per l'FCBQ aquest punt només s'aplica en partits d'arbitratge doble).



Relotge de partit: aturada

El rellotge de partit s'aturarà:

Al final d'un període, part o partit.



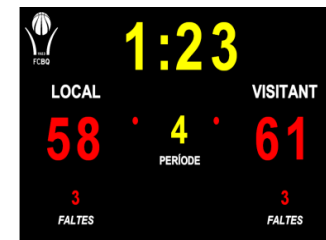
Quan xiuli l'àrbitre.



Després de cistella durant els 2 últims minuts del quart quart o de la pròrroga. (esperar punts)



Quan hi hagi un temps mort concedit després de cistella.



Relotge de partit: aturada

El rellotge de partit s'aturarà:

Sona el senyal del rellotge de llançament i un equip té el control de la pilota.



Inici d'un partit



Comença amb un salt entre dos, quan la pilota surt de les mans de l'Àrbitre.

Obligatori començar el partit amb 5 jugadors facultats per jugar.

Condició de la pilota: Viva

Salt entre dos: la pilota surt de les mans de l'àrbitre.



Tir lliure: l'àrbitre dona la pilota al llançador.



Servei banda/fons: l'àrbitre posa la pilota a disposició del jugador.



Condició de la pilota: Viva (acció contínua)



- Quan l'àrbitre xiuli una falta a un jugador de l'equip defensor mentre un jugador de l'equip atacant ja hagi iniciat una acció de tir, la pilota continuarà viva i en cas d'aconseguir-se la cistella aquesta serà vàlida.
- Aquest punt s'aplica tant si el jugador atacant que rep la falta és el que està en acció de tir com si la rep qualsevol altre jugador de l'equip.



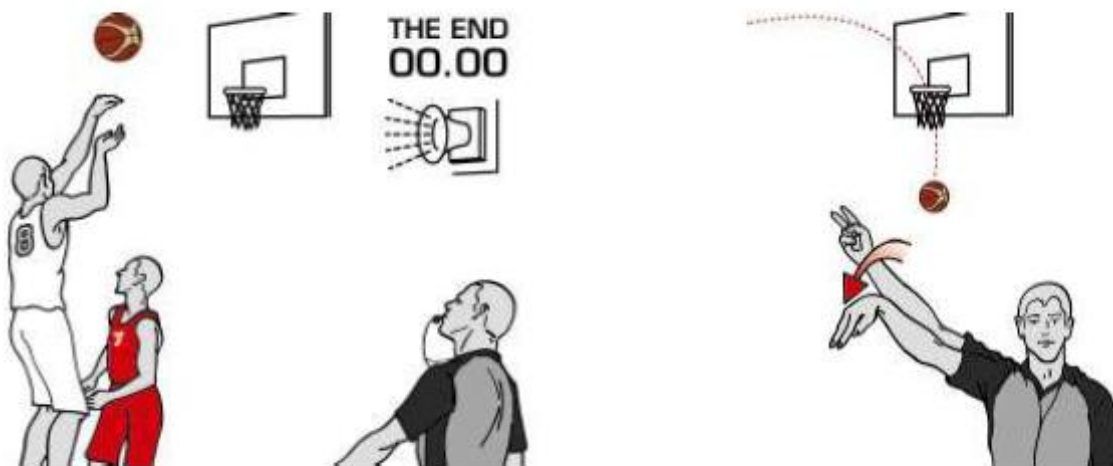
Condició de la pilota: Morta

- Quan hi ha cistella.
- Sona el xiulet de l'àrbitre, excepte si es tracta d'un jugador en acció contínua o la pilota és a l'aire a conseqüència d'un tir a cistella. En aquest cas no es pot tocar la pilota després de tocar la cistella.
- Tir lliure no convertit i seguit d'altres tirs lliures o altre penalització.



Condició de la pilota: Morta

Sona la senyal de final d'una part, quart o pròrroga, excepte si la pilota és en l'aire a conseqüència d'un tir a cistella. En aquest cas no es pot tocar la pilota després de tocar la cistella.



Condicíó de la pilota: Morta

Pilota tocada legalment per un jugador després d'expirar el temps de joc d'una part o d'un quart, o després que s'hagi xiulat una falta.



Si un jugador **toca la pilota legalment** en trajectòria ascendent a la cistella després que **hagi sonat la botzina de final de quart o de possessió**, la pilota queda morta, i encara que entrés a cistella **NO es concediran punts**.

Control de la pilota

Un jugador té el control de la pilota quan:

La té agafada



La subjecta



La bota o la fa rodolar



Un equip té el control de la pilota:

- Quan un jugador d'aquest equip té la pilota, o té el dret sobre, el control de la pilota.
- Quan jugadors d'aquest equip s'estan passant la pilota.



El control de pilota d'un equip, **finalitza**:

- Quan un adversari obté el control de la pilota.
- Quan la pilota queda morta.
- En un llançament a cistella o tir lliure la pilota deixa la mà del tirador.





1



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 8

Temps Mort i Substitucions



Temps mort i substitució

- Una oportunitat de temps mort/substitució **comença**:

	TEMPS MORT	SUBSTITUCIÓ
L'àrbitre fa sonar el seu xiulet.	SÍ	SÍ
S'aconsegueix una cistella de camp, que no és durant els dos últims minuts.	Sí (per l'equip que la rep)	NO
S'aconsegueix una cistella de camp, durant els dos últims minuts.	Sí (per l'equip que la rep)	Sí (per l'equip que la rep)
S'aconsegueix una cistella durant el darrer o únic tir lliure, o seguit d'altres penalitzacions.	SÍ	SÍ

Temps mort i substitució

- Una oportunitat de temps mort/substitució **finalitza** quan la pilota es a disposició del jugador que ha de realitzar el servei, o ha de llançar un(s) tir(s) lliure(s).



- Un sol·licitud de temps mort o substitució podrà ser cancel·lada fins el moment en que el cronometrador faci sonar el seu senyal per indicar-la.

Temps mort

- Temps morts disponibles

PASSAREL·LA i MINIBÀSQUET	1a part				2a part				
	1r q.	2n q.	3r q.	4t q.	5é q.	6é q.	7é q.	8é q.	Període Extra
	2 Temps Morts (no poden ser al mateix període)								1 temps mort cada Període Extra

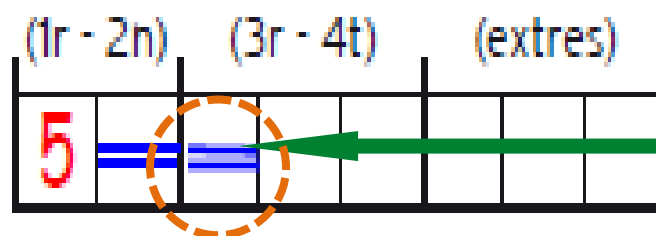
FIBA - FCBQ	1a Part		2a Part		
	1r quart	2n quart	3r quart	4t quart	Període extra
	2 temps morts		3 temps morts		1 temps mort cada Període extra

- Els temps morts no utilitzats no es poden acumular per la següent part o pròrroga.

Temps mort

Si el rellotge de joc indica 2:00 durant el 4t període i encara no s'ha concedit cap temps mort a un equip, l'anotador barrarà amb una doble línia la primera casella.

Temps morts



En partits on s'aplica el Reglament FIBA, si quan resten 2:00 per acabar el 4t quart, un equip encara té els 3 temps morts disponibles, en perdrà un.

Temps mort: durada

- Un temps mort dura un minut.
- El temps mort s'inicia quan l'àrbitre fa la senyal concedint-ho.
- El cronometrador farà sonar el seu senyal als 50" i al minut d'iniciar-se el temps mort.



Temps mort: 2 últims minuts de partit



Si es concedeix un temps mort a l'equip que disposa de la pilota per realitzar un servei a la seva pista del darrere quan el rellotge del partit mostra 2:00 o menys del quart quart o de qualsevol pròrroga, l'entrenador després del temps mort, tindrà el dret de decidir si el servei s'efectuarà des de la línia de servei de la pista davantera, enfront la taula d'auxiliars o des de la seva pista del darrere.

Una vegada l'entrenador de l'equip A hagi comunicat la seva decisió, aquesta serà definitiva i no es podrà canviar. En el cas que es produeixin posteriors sol·licituds de temps mort durant el mateix període de rellotge aturat, no es podrà canviar la decisió inicial.

Si després del temps mort el joc s'ha de reprendre amb un servei corresponent a la sanció d'una falta antiesportiva o desqualificant, el joc es continuarà amb un servei des de la línia de servei a la pista davantera.



Temps mort: 2 últims minuts de partit



L'equip vermell rep una cistella quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, i sol·licita fer el servei posterior des de:



Temps mort: 2 últims minuts de partit

L'equip vermell disposa d'un servei de banda a la seva pista del darrere amb 20 segons de possessió quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, demana un temps mort i sol·licita fer el servei posterior des de:



La pista del darrere

20



La pista davantera

14

Temps mort: 2 últims minuts de partit

L'equip vermell disposa d'un servei de banda a la seva pista del darrere amb 12 segons de possessió quan resten menys de dos minuts per finalitzar el partit, demana un temps mort i sol·licita fer el servei posterior des de:



La pista del darrere

12



La pista davantera

12

Jugadors que participen en substitucions

Cap jugador que participa en una substitució (entra/surt de la pista), pot tornar a participar en una nova substitució fins que no passi una fase de rellotge en marxa, excepte si el seu equip no té jugadors disponibles.

Substitució d'un jugador que ha de llançar tirs lliures



El jugador encarregat de llançar un(s) tir(s) lliure(s) no podrà ser substituït abans de llançar-los a no ser que hagi estat eliminat, desqualificat o s'hagi lesionat. Després de llançar-los podrà ser substituït, sempre que no incompleixi el punt anterior.

Substitució d'un jugador que ha comès 5 faltes o ha estat desqualificat

El jugador que comet la seva 5a falta o és desqualificat abandonarà la pista immediatament.

Haurà de ser substituït en 30 segons.



Substitució d'un jugador lesionat

Un jugador que rep assistència o sagna ha de ser substituït, excepte si el seu equip ja no té més substituïts disponibles.

Només el metge pot entrar sense permís per atendre un jugador.

En cas de lesió de jugador(s) que formen part del cinc inicial es podrà realitzar la substitució. En aquest cas l'altre equip també podrà efectuar la substitució d'un del mateix número de jugadors lesionats.

Si es substitueix un jugador lesionat entre tirs lliures, l'altre equip té dret a substituir un jugador.

Si un jugador rep atenció i es demana un temps mort abans que hagi estat substituït, en el cas que el jugador es recuperi durant el temps mort podrà continuar jugant sense ser substituït. Si abans del temps mort s'havia concedit la substitució, aquest jugador haurà de romandre a la banqueta després del temps mort.





Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 9 Violacions



Regla dels Vint-i-quatre segons



L'operador del rellotge de llançament: aturarà però no reiniciarà

Aturarà, però no reiniciarà, quan es concedeixi un servei al mateix equip que prèviament tenia al control de la pilota, com a conseqüència de:

- Una pilota ha sortit fora de banda.
- Un jugador del mateix equip s'ha lesionat.
- Una falta tècnica comesa per un jugador d'aquell equip.
- Una situació de salt (dependrà de l'equip que realitzi el servei).
- Una falta doble.
- La cancel·lació de penalitzacions iguals d'ambdós equips.



L'operador del rellotge de llançament: aturarà però no reiniciarà

Aturarà, però no reiniciarà, amb el temps que resti visible, quan es concedeixi un **servei a la pista davantera** al mateix equip que prèviament tenia al control de la pilota, a conseqüència d'una falta o violació i el rellotge de llançament indicava 14 o més segons.

Resten 14 segons o més
de possessió

A PISTA DAVANTERA

Es sanciona falta,
violació o s'atura el
partit per una raó no
relacionada amb l'equip
que fa el servei, o amb
cap dels equips

Fa el servei
A PISTA DAVANTERA
el mateix equip que
tenia el control de la
pilota quan s'atura el joc



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 24"

- La pilota entri legalment a la cistella.
- La pilota toca l'anella dels adversaris i sigui controlada per l'equip que no tenia el control de la pilota abans que toqués l'anella.
- Es concedeix a aquell equip un servei a la pista del darrere:
 - Com a resultat d'una falta o violació (no perquè la pilota surti fora de banda).
 - Com a resultat d'una situació de salt, on el servei correspon a l'equip que no tenia prèviament el control de la pilota.
 - Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
 - Perquè el joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi als adversaris en desavantatge.
- Es concedeixi(n) tir(s) lliure(s).



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 14"

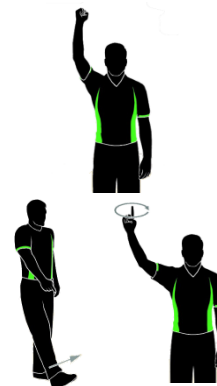
S'aturarà i tornarà a 14 segons, amb 14 segons visible, quan:

Es concedeixi un servei a la pista davantera al mateix equip que prèviament tenia el control de la pilota i el rellotge de llançament mostri 13 segons o menys quan:

- Com a resultat d'una falta o violació (no perquè la pilota surti fora de banda).
- El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a l'equip que controla la pilota.
- El joc s'hagi aturat per una causa no atribuïble a cap dels dos equips, a menys que deixi els adversaris en desavantatge.



Resten 13 segons o menys de possessió i farà el servei amb el mateix temps restant per peus o falta a la pista davantera



Reiniciarà



L'operador del rellotge de llançament: reiniciarà a 14"



S'aturarà i tornarà a 14 segons, amb 14 segons visible, quan:

- L'equip que prèviament no tenia el control de la pilota disposi d'un servei de banda a la pista davantera com a resultat de:
 - Falta personal o violació (inclosa per pilota fora de banda).
 - Situació de salt entre dos.
- Un equip disposi d'un servei des de la línia de servei a la seva pista davantera com a resultat d'una falta antiesportiva o desqualificant.
- Després de que la pilota hagi tocat l'anella en un tir no reeixit, l'últim tir lliure no reeixit, o mentre s'efectua una passada, i l'equip que torna a obtenir el control de la pilota sigui el mateix equip que la controlava abans que toqués l'anella.
- El rellotge de partit mostra 2:00 minuts o menys del quart quart o de cada pròrroga, i després d'un temps mort sol·licitat per l'equip que té dret a realitzar un servei des de la seva pista del darrere, l'entrenador decideix que el joc es reprendrà amb un servei des de la línia de servei de la pista davantera d'aquest equip, i el rellotge de llançament mostrava 14 segons o més en el moment en que es va aturar el joc.



- Després del salt entre dos inicial, quan un equip controla la pilota

10:00



24



Quan la pilota és tocada legalment en el salt entre dos:

- el rellotge de joc es posarà en marxa.
- **el rellotge de llançament restarà aturat** fins que un jugador controli la pilota.



8:30



24



Quan després d'un servei la pilota sigui tocada (no cal controlar-la) per qualsevol jugador (ja sigui de l'equip que realitzava el servei, o del rival):

- el rellotge de joc es posarà en marxa (si estava aturat).
- el rellotge de llançament es posarà en marxa.

A continuació trobareu diversos exemples de situacions de joc i el funcionament del rellotge de joc a cada tipus de jugada.



Llança a cistella l'equip Blanc



Aconsegueix el rebot l'equip Negre



Independentment del que indiqui el rellotge de llançament en el moment del tir a cistella, si la pilota toca la cistella i el rebot és controlat per l'equip que defensava, el rellotge es reiniciarà a 24 segons.

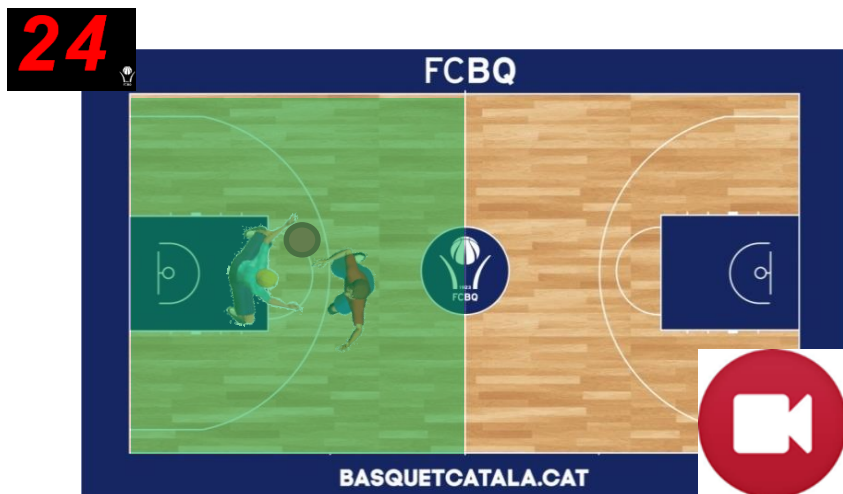
Llança a cistella l'equip Blanc

Aconsegueix el rebot l'equip Blanc

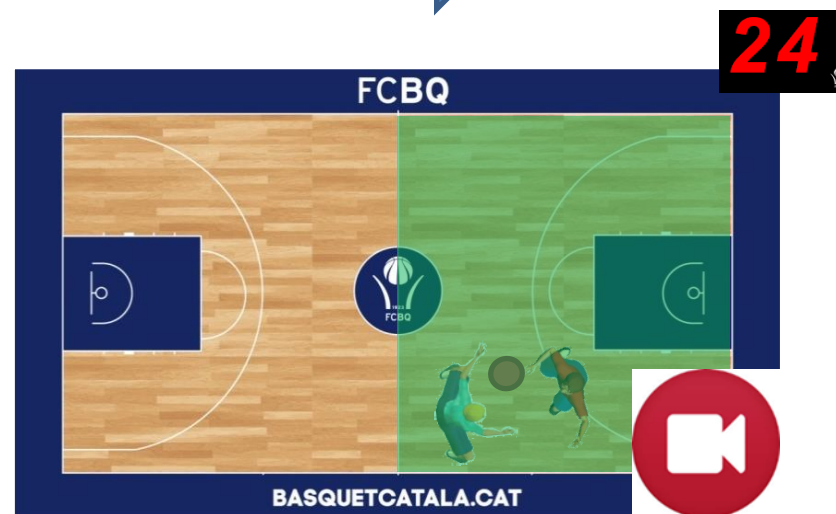


Independentment del que indiqui el rellotge de llançament, si la pilota toca la cistella i el rebot és controlat per l'equip que va realitzar el llançament, el rellotge es reiniciarà a 14 segons.

El jugador de l'equip vermell controla la pilota i el jugador de l'equip blau li pren:



A la pista del darrere

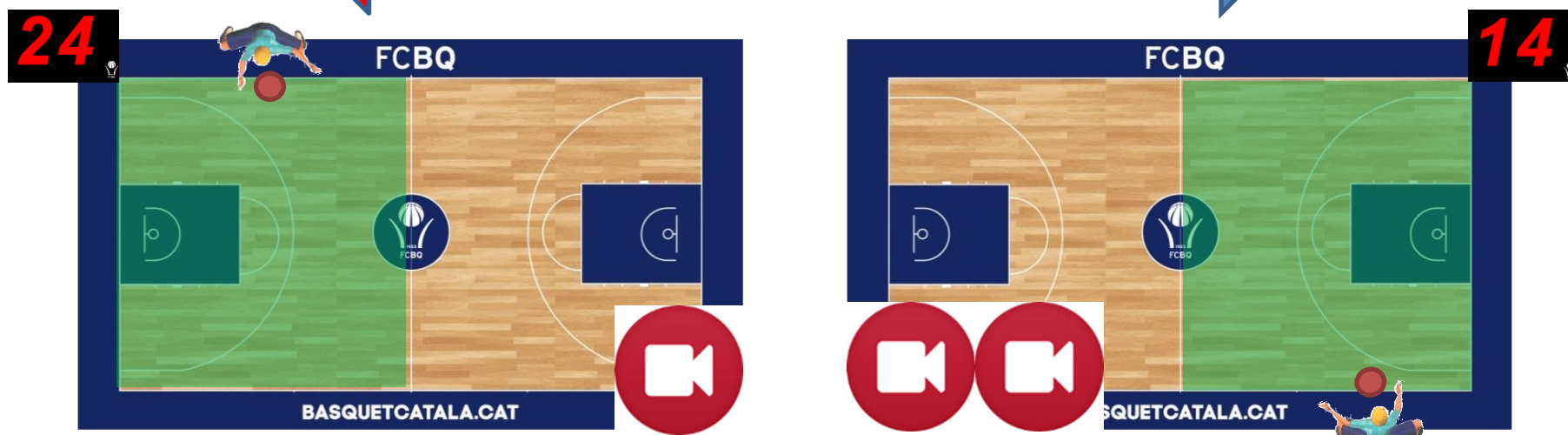


A la pista davantera

En tots dos casos el rellotge de llançament es reiniciarà a 24 segons

24": Recuperació (servei de banda)

L'equip vermell perd el control de la pilota (fora de banda, violació, falta en atac, etc.) i l'equip blau la recupera per realitzar un servei de banda des de:



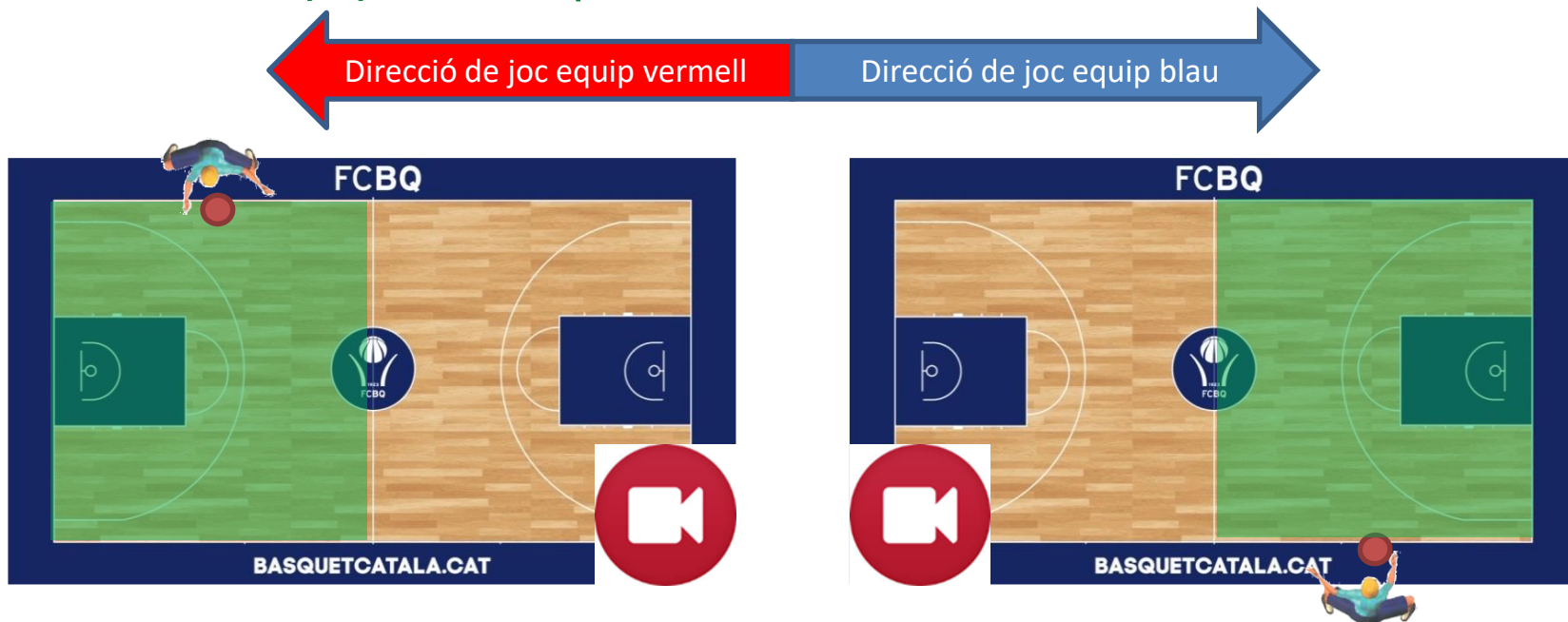
A la pista del darrere

A la pista davantera

Si el servei es realitza des de la pista del darrere disposarà de 24 segons de possessió. Si es realitza des de la pista davantera disposarà de 14 segons de possessió.

24": Continua el control (servei de banda)

L'equip blau té el control de la pilota i l'equip vermell la toca i surt fora de banda. L'equip blau disposarà d'un servei:



A la pista del darrere

A la pista davantera

Amb el mateix temps que restava al rellotge de llançament en el moment en que es va aturar el partit, independentment del lloc on es faci el servei.

L'equip vermell controla la pilota (a la seva pista del darrere/davantera) i es sanciona una **falta tècnica a un jugador de l'equip vermell**, quan restaven 18 segons de possessió. Després del llançament del tir lliure de la tècnica, el joc continuarà amb un servei des del punt més proper a on es va aturar el partit:



La pista del darrere

18

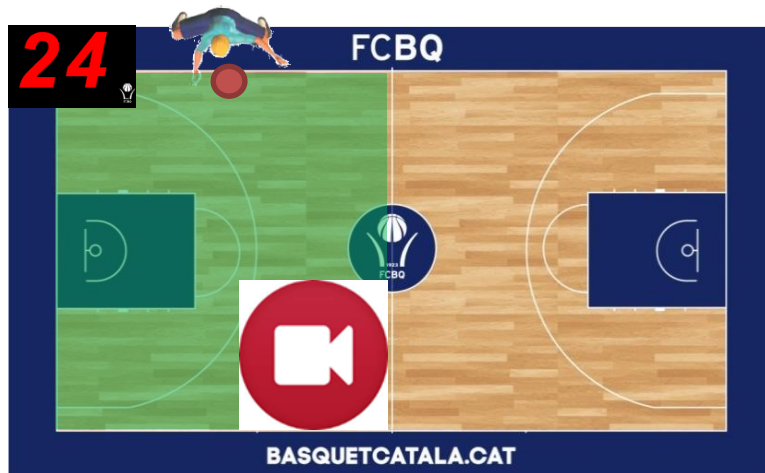
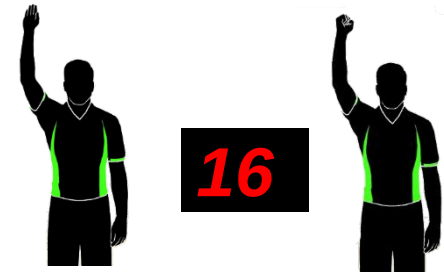


La pista davantera

18

24": falta o violació de l'equip que no tenia control de la pilota

L'equip que tenia la possessió disposa d'un servei de banda com a conseqüència d'una falta o violació de l'equip defensor, mentre el rellotge de possessió mostrava 14 segons o més de possessió.



A la pista del darrere

Es concediran 24".

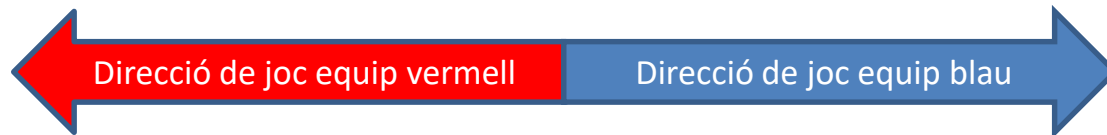
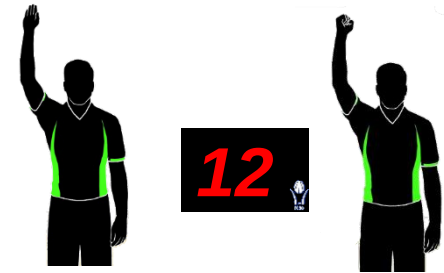


A la pista davantera

Es mantindrà el temps restant

24": falta o violació de l'equip que no tenia control de la pilota

L'equip que tenia la possessió disposa d'un servei de banda com a conseqüència d'una falta o violació de l'equip defensor, mentre el rellotge de possessió mostrava menys de 14 segons.



A la pista del darrere

Es concediran 24".



A la pista davantera

Es concediran 14".

Sempre que es sancioni una falta **antiesportiva o desqualificant** (independentment de si la falta es produeix a la pista davantera o del darrere, i si restaven més o menys de 14 segons de possessió), després dels tirs lliures el joc es reprendrà amb un servei de **banda des de la línia de servei de la pista davantera amb 14 segons al rellotge de llançament.**



12

0

22



24": S'atura el partit per una causa relacionada amb l'equip atacant (inclosa una FT)

S'atura el joc per algun motiu relacionat amb l'equip que té el control de la pilota:

- Falta tècnica.
- Lesió.
- Algun altre motiu relacionat amb l'equip atacant.



El joc es reprendrà amb el temps que restava en el moment en que es va aturar el joc.



24": S'atura el partit per una causa relacionada amb l'equip defensor (inclosa una FT)

S'atura el joc per algun motiu relacionat amb l'equip defensor (lesió, falta tècnica o qualsevol altre motiu).

Temps de possessió restant

Lloc des d'on es realitzarà el servei



El servei es realitzarà des de la pista del darrere

Nou compte de 24"



El servei es realitzarà des de la pista davantera

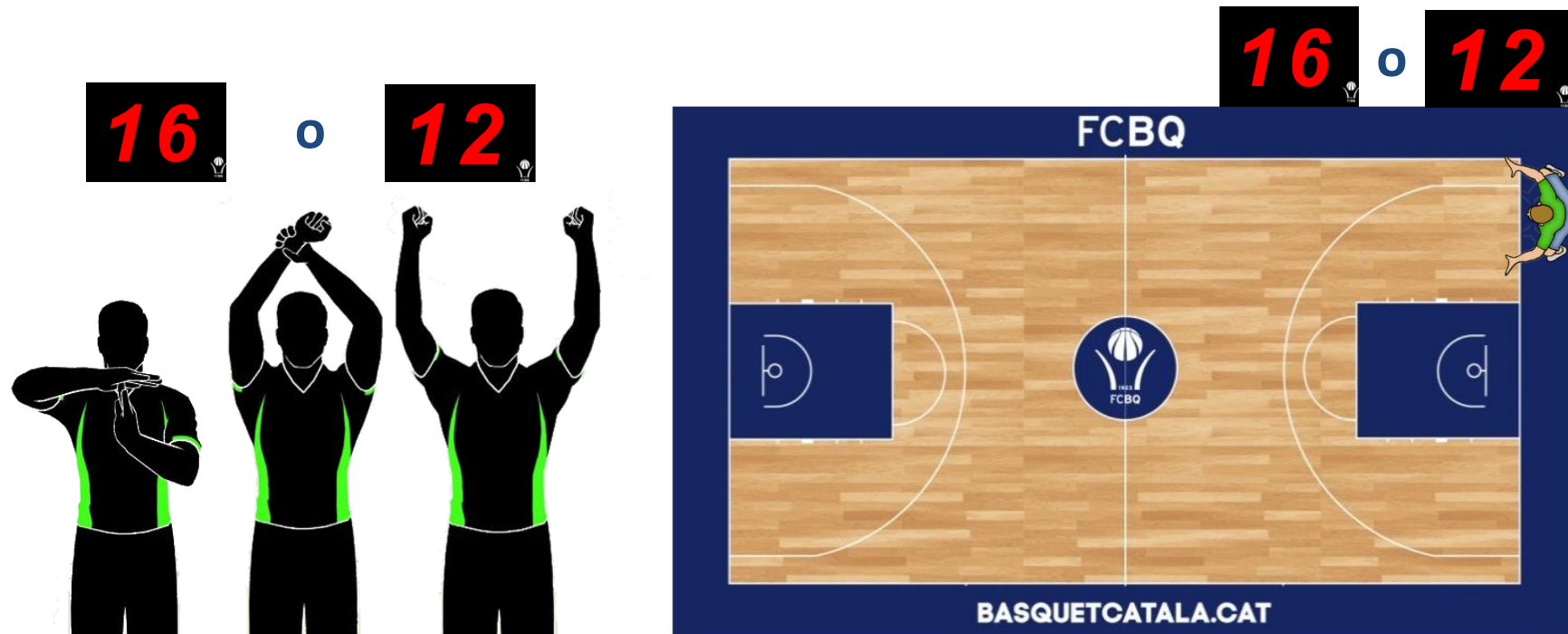
Continuarà la possessió



El servei es realitzarà des de la pista davantera

Nou compte de 14"

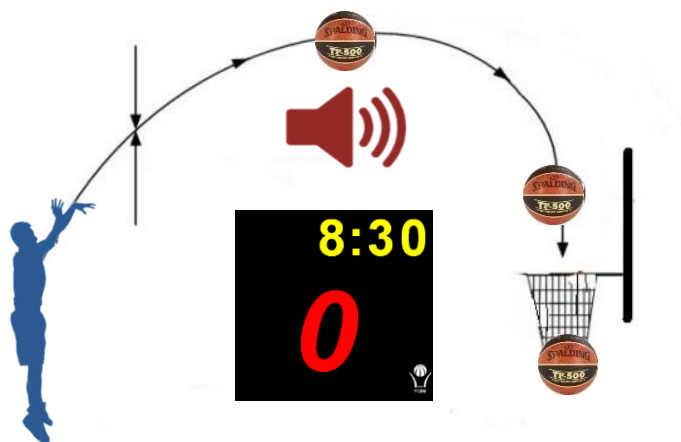




En el cas que es sancionin diverses faltes, i la penalització de totes elles es compensi, disposarà d'un servei l'equip que tenia el control de la pilota amb el temps de possessió restant al moment en que es va aturar el partit.

Sona el senyal del rellotge de llançament mentre la pilota està enlairada.

La pilota entra a cistella

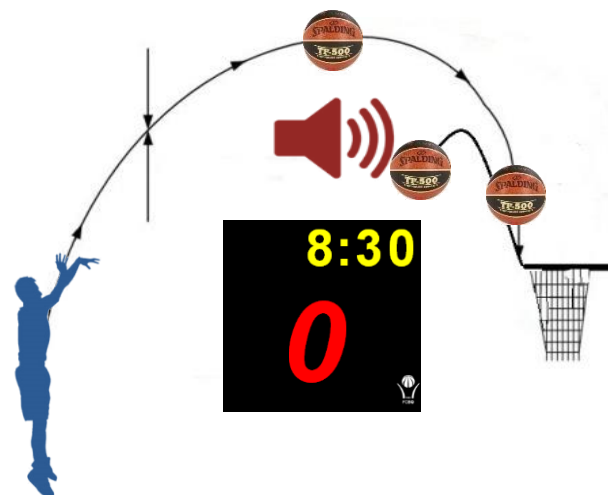


Jugada Legal.
Cistella vàlida



Es concedeix la cistella. S'ignora el senyal del rellotge de llançament.

La pilota toca l'anella

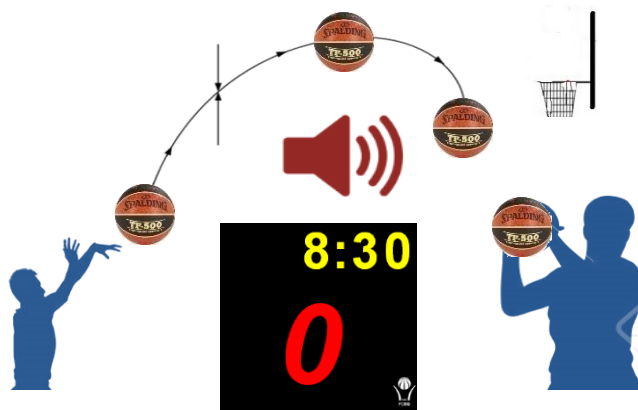


Jugada Legal

S'ignora el senyal del rellotge de llançament i el joc continua amb la lluita pel rebot.

Sona el senyal del rellotge de llançament mentre la pilota està enlairada.
La pilota no toca l'anella.

Agafa el rebot l'equip atacant



Violació del rellotge de llançament.

Els àrbitres sancionaran la violació del rellotge de llançament.

Agafa el rebot l'equip defensor



Jugada Legal

Si l'equip defensor aconsegueix un control clar i immediat del rebot el joc continuarà i s'ignorarà el senyal del rellotge de llançament.

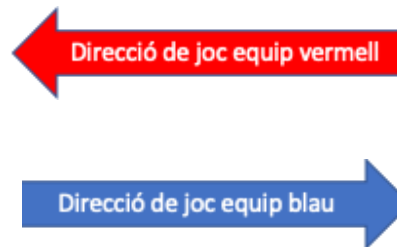
24": Exemples

La pilota queda encaixada entre l'anella i els suports (o al suport de l'anella): Es considera que la pilota ha tocat l'anella i es sanciona alternança.



La fletxa d'alternança afavoreix a l'equip defensor

La fletxa d'alternança afavoreix a l'equip atacant



- S'apagarà, després de que la pilota esdevingui morta i el rellotge de joc s'hagi aturat, durant qualsevol període, i hi hagi un nou control de la pilota per qualsevol equip i restin menys de 24/14 segons en el rellotge del partit.
- El rellotge de llançament no atura el rellotge del partit ni el joc i no causa que la pilota esdevingui morta, a menys que un equip tingui el control de la pilota.



24": Exemples

Un equip obté un nou control a la pista.	Resetejarà a 24 i iniciarà el compte.
La pilota surt fora de banda i és a favor de l'equip que la controlava.	Continuarà el compte.
Falta o violació de peu i pilota servida de banda o fons a la pista del darrere.	Resetejarà a 24.
S'atura el joc per una causa no atribuïble a l'equip atacant i pilota a pista del darrere.	Resetejarà a 24.
Falta o violació de peu i pilota servida de banda o fons a la pista del davant.	Si indica 14 o + →continuarà. Si indica 13 o - →tornarà a 14.
S'atura el joc per una causa no atribuïble a l'equip atacant i pilota a pista davantera.	Si indica 14 o + →continuarà. Si indica 13 o - →tornarà a 14.
Pilota toca la cistella i és controlada per l'equip defensor.	Resetejarà a 24 i iniciarà el compte.
Pilota toca la cistella i és controlada per l'equip atacant.	Resetejarà a 14 i iniciarà el compte.
Possessió alterna o faltes art. 42 o 44 i afaforeix a l'equip que tenia la pilota.	Continuarà el compte.



2



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 11

Error Rectificable



Els àrbitres poden rectificar un error si, per distracció, una regla no ha estat aplicada com a resultat solament de les següents situacions:

- **Concedir un o diversos llançaments lliures no merescuts.**
- **No concedir un llançaments lliures merescuts.**
- **Concedir o anul·lar punts per error.**
- **Permetre a un jugador, a qui no correspon, d'intentar uns llançaments lliures.**

Els errors rectificables no poden ser corregits un cop l'àrbitre hagi signat l'acta del partit.

Tot error u omissió d'enregistrament per part de l'anotador i que impliqui el resultat, el nombre de faltes o el nombre de temps morts poden ser corregits en qualsevol moment pels àrbitres abans de la signatura de l'acta del partit per l'àrbitre principal.

Error rectificable: definició

Es produeix una errada rectificable

Es posa la pilota a disposició del jugador que realitza el servei

El rellotge de partit es posa en marxa

L'àrbitre fa sonar el seu xiulet (la pilota queda morta)

Es posa la pilota a disposició del jugador que realitza el servei

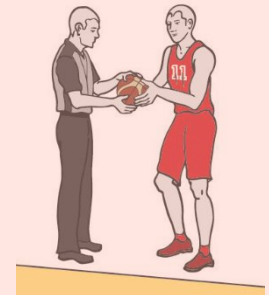
Pilota Morta

Pilota Viva

Rellotge en marxa

Pilota Morta

Pilota viva



Error rectificable

L'errada es pot corregir

L'errada ja no es pot corregir

Un àrbitre pot aturar el joc tan bon punt descobreixi un error rectificable, a condició que això no posi un dels equips en situació de desavantatge.

Seran vàlides les faltes comeses, els punts aconseguits, el temps transcorregut i tota altra activitat addicional que pugui haver ocorregut després de l'error i abans del seu descobriment.

Després de corregir l'error, i si aquest Reglament no indica el contrari, es reprendrà el joc des del punt on s'ha aturat per corregir l'error.

Un cop s'hagi detectat un error que es pot corregir:

- **Si el jugador involucrat en la correcció de l'error es troba a la banqueta ha de tornar a entrar a la pista.**
- **Si el jugador ha estat substituït per lesió, perquè ha comès la seva cinquena falta o perquè ha estat desqualificat, el seu substitut haurà de participar en la correcció de l'error.**

Concedir tirs lliures no merescuts

Es cancel·laran els tirs lliures llançats com a resultat d'un error i el partit es reprendrà de la següent manera:

- Si el rellotge del partit no s'ha engegat, es concedirà un servei des de la línia de banda a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures a l'equip al que se li han cancel·lat els tirs lliures.
- Si el rellotge del partit s'ha engegat després de l'error i:
 - L'equip amb control de la pilota (o amb dret a aquest) en el moment de descobrir-se l'error és el mateix que tenia el control de la pilota en produir-se l'error, o cap equip té el control de la pilota en descobrir l'error, ***es concedirà la pilota a l'equip que tenia el dret a la possessió de la pilota en produir-se l'error.***
 - Si el rellotge del partit s'ha engegat i en descobrir-se l'error l'equip que controla la pilota (o té dret a aquesta) és l'equip contrari al que tenia el control de la pilota quan s'ha produït l'error, ***es produeix una situació de salt.***
 - Si el rellotge del partit s'ha engegat i en descobrir-se l'error s'han concedit un o diversos tirs lliures com a resultat d'una falta, ***s'administraran els tirs lliures i es concedirà un servei a l'equip que controlava la pilota en produir-se l'error.***

No concedir un o diversos tirs lliures als qui en tenien dret

Si la possessió de la pilota no ha canviat des que s'ha comès l'error, el joc es reprendrà després de la correcció de l'error com després d'un tir lliure normal.

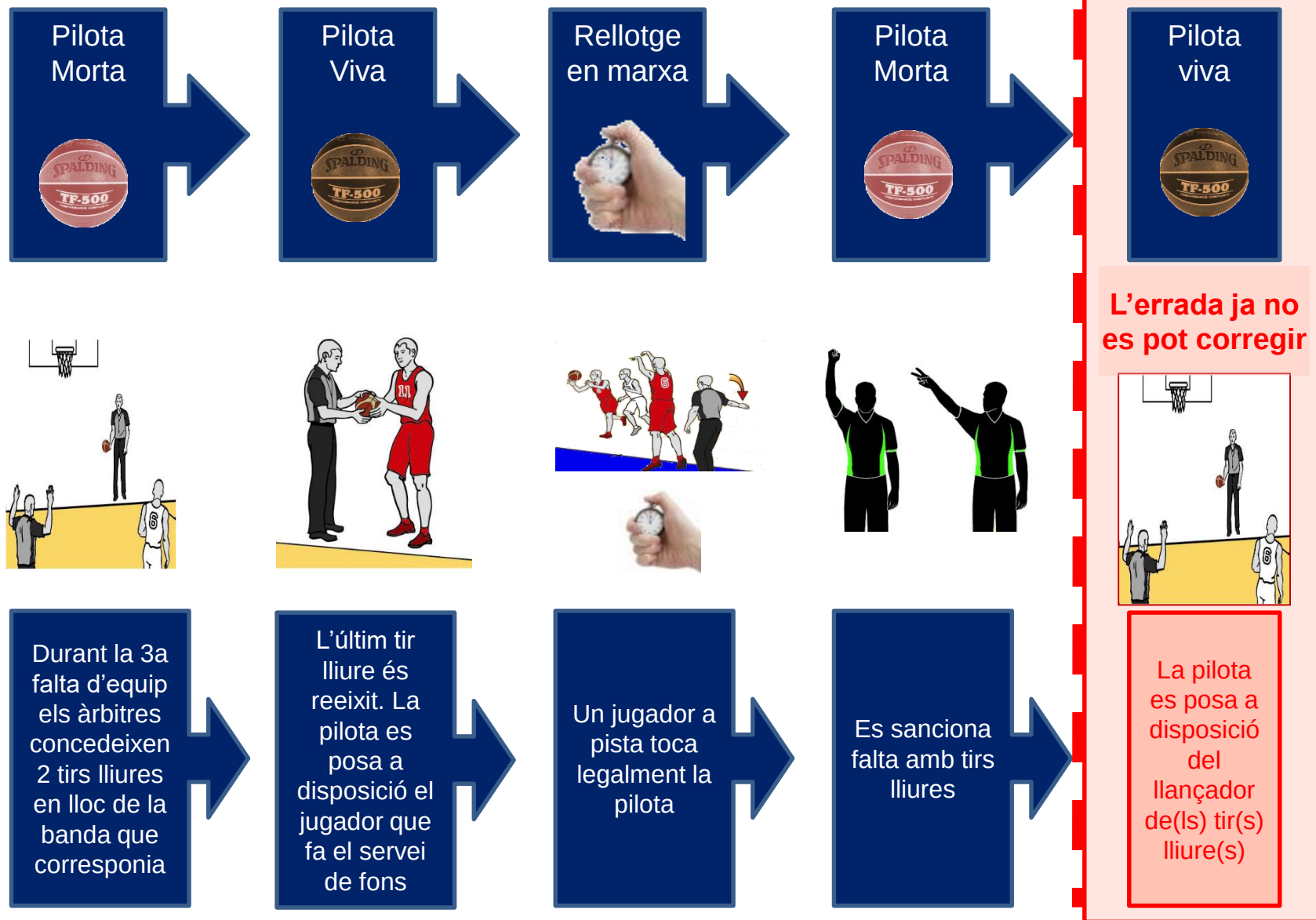
Si el mateix equip aconsegueix una cistella després que se li ha concedit per error un servei, s'ignorarà l'error.

Permetre al jugador equivocat llançar un tir lliure

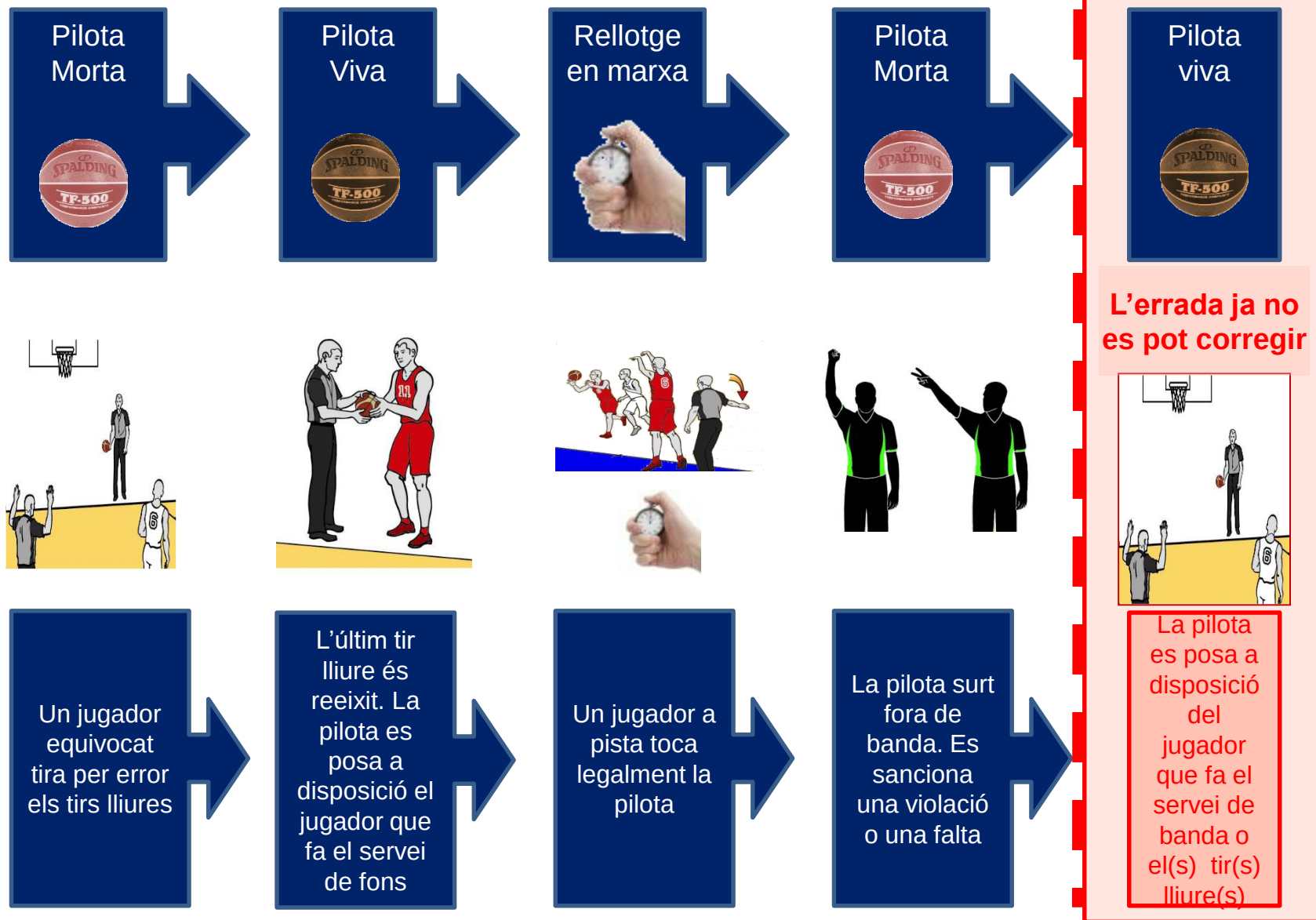
Es cancel·laran els tirs lliures, així com la possessió de la pilota si forma part de la penalització.

Es concedirà la pilota als adversaris perquè efectuïn un servei a l'alçada de la prolongació de la línia de tirs lliures, excepte si s'han d'aplicar penalitzacions per altres infraccions.

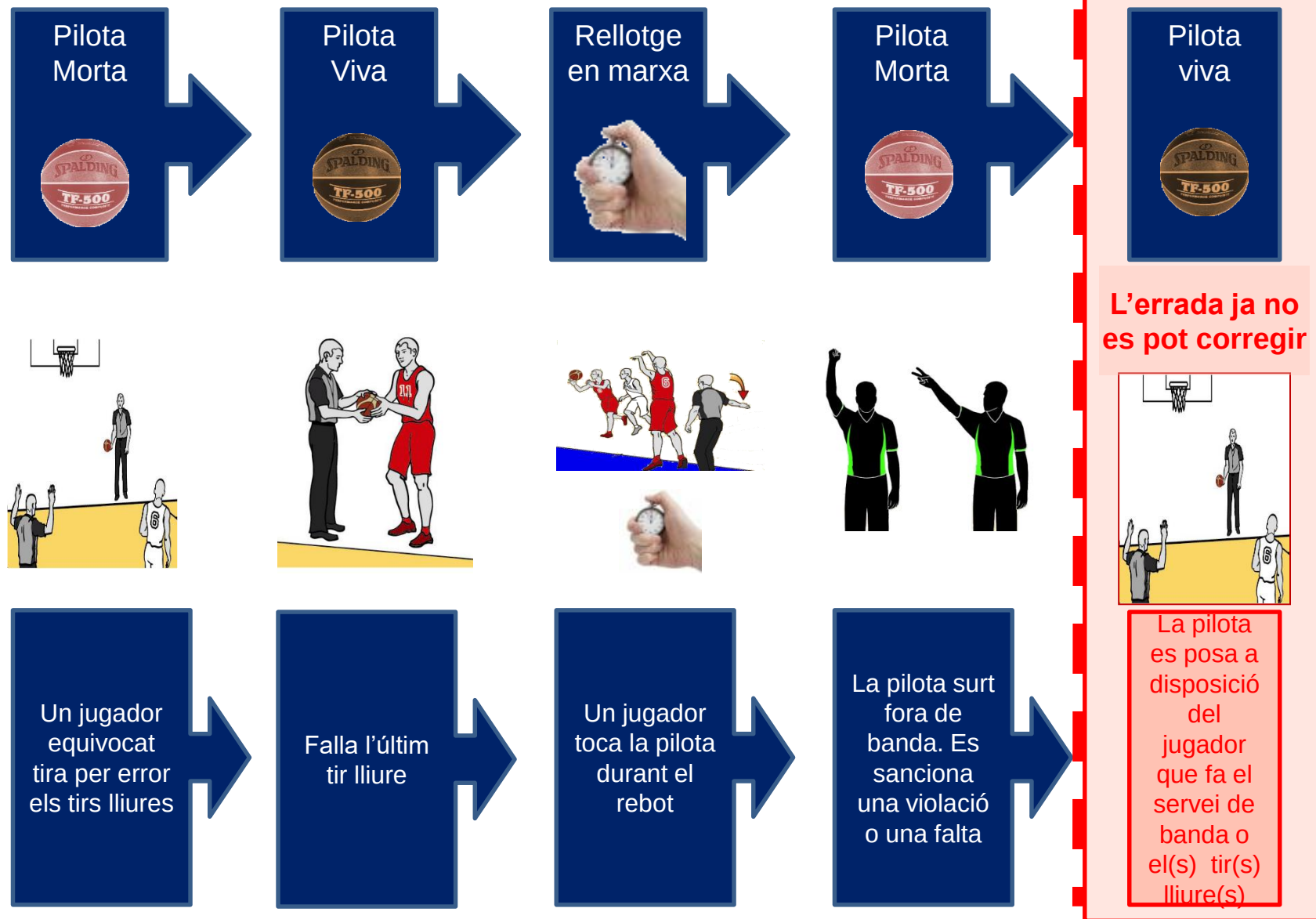
Error rectificable: exemples



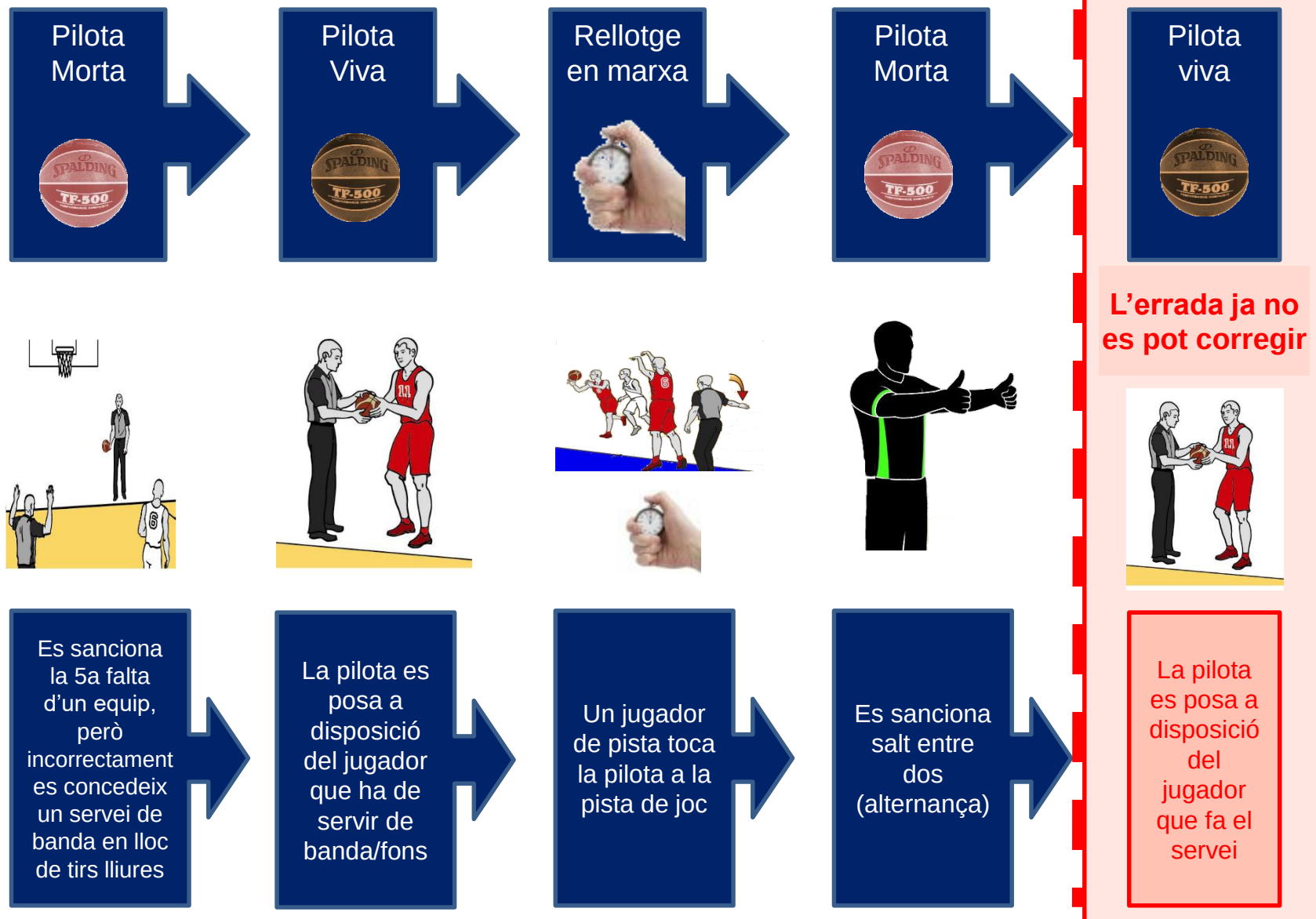
Error rectificable: exemples



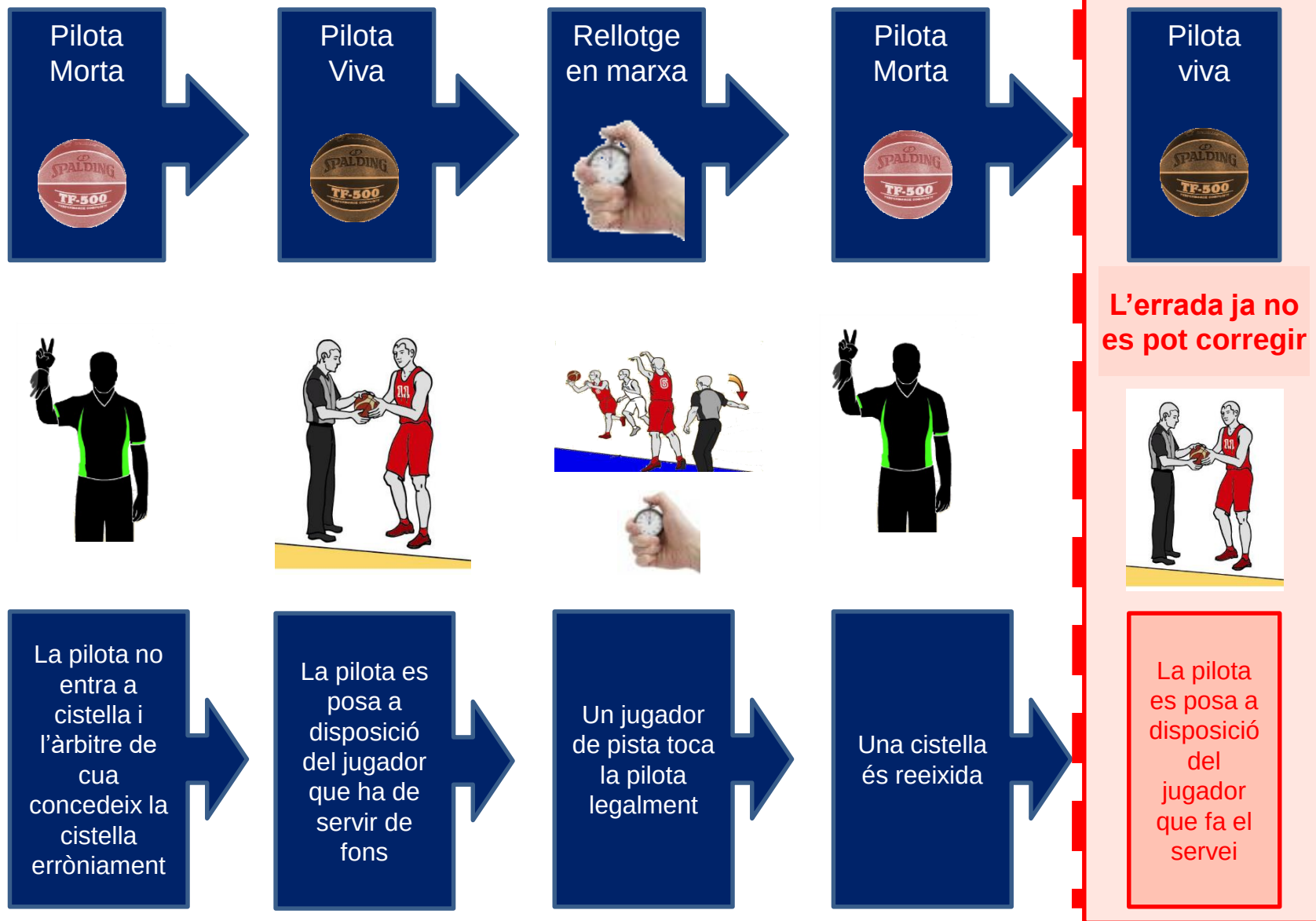
Error rectificable: exemples



Error rectificable: exemples



Error rectificable: exemples





Escola d'Àrbitres de l'FCBQ
**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

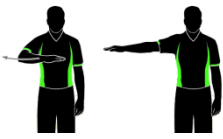
Tema 12

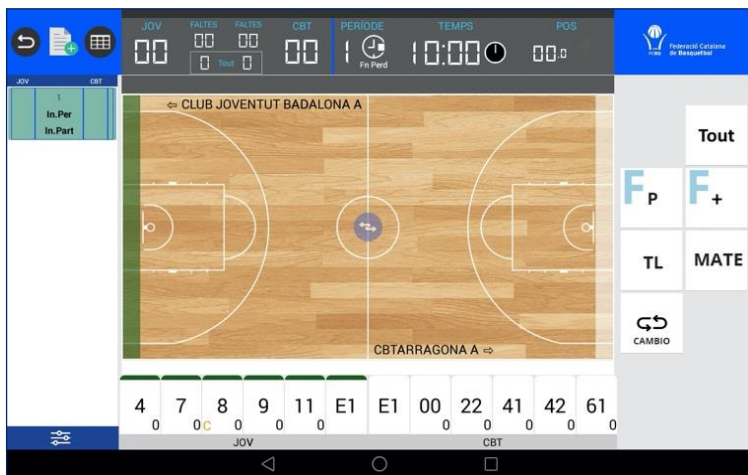
Reglaments FCBQ (Minibàsquet i Passarel·la)



Regla de 8 i 24 segons, 2 darrers minuts



	Pre mini Mini	Pre infantil / Infantil	Infantil Nivell Preferent
8 segons per creuar pista	No s'aplica	FIBA	FIBA
24 segons de posseïció	 Regla de Passivitat si l'àrbitre aprecia que un equip no fa res per llançar a cistella comptarà amb la senyal 14 i en veu alta 10"		FIBA
Aturada del rellotge després de cistella als dos darrers minuts de partit	No s'aplica	FIBA	FIBA
Servei a la pista davantera després de temps mort als dos darrers minuts de partit	FIBA	FIBA	FIBA



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles de Joc

Tema 16

Funcionament de l'Acta Digital

CABQ

Durant les darreres temporades l'FCBQ ha introduït progressivament l'Acta Digital a les seves competicions.

Durant la temporada 2020-21 és previst que tots els partits que es disputin amb reglament FIBA (també FIBA amb norma d'alineació) es realitzin amb Acta Digital.

Per aquest motiu és important que tant els Auxiliars de Taula del CABQ com aquelles persones encarregades de realitzar les actes als partits on l'FCBQ no designa Auxiliars federats, tinguin un coneixement prou ampli del funcionament de l'Acta Digital.

El CABQ posa a la vostra disposició el Manual de funcionament de l'Acta Digital, al que podeu accedir des d'aquest enllaç:

<https://www.basquetcatala.cat/document/getdocument/1046>

En aquest capítol trobareu enllaços a vídeos explicatius dels diferents aspectes del funcionament de l'Acta Digital.

-  1. Instal·lació / actualitzacions de l'aplicació.
-  2. Selecció d'un partit.
-  3. Configuració d'un partit.
-  4. Configuració dels equips.
-  5. Pantalla de recollida de dades.
-  6. Anotació de punts.
-  7. Anotació de faltes.
-  8. Temps Morts / Substitucions
-  9. Tancament del partit.
-  10. Partits amb norma d'alineació.
-  11. Mode formació.

Vídeo partit pràctica - 1



A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: RIPOTRANS LLIÇA D'AMUNT - CEB GIRONA METALQUIMIA

Document
<u>Vídeo del partit</u>
<u>Designació</u>
<u>Llicències local</u>
<u>Llicències visitant</u>
<u>Llistat jugades 1^a part</u>
<u>Llistat jugades 2^a part</u>
<u>Acta paper (capçalera)</u>
<u>Acta paper (alineació)</u>
<u>Acta paper (cincs inicials)</u>

Document
<u>Acta paper (signatura local)</u>
<u>Acta paper (signatura visitant)</u>
<u>Acta paper (inici partit)</u>
<u>Acta paper (final 1r quart)</u>
<u>Acta paper (final 2n quart)</u>
<u>Acta paper (canvi camp)</u>
<u>Acta paper (final 3r quart)</u>
<u>Acta paper (final 4t quart)</u>
<u>Acta paper (tancament)</u>
<u>ACTA DIGITAL</u>

Vídeo partit pràctica - 2



A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: C.B. VIC - UNIVERSITAT DE VIC 1 - MATARO PARC BOET

Document
<u>Vídeo del partit</u>
<u>Designació</u>
<u>Llicències local</u>
<u>Llicències visitant</u>
<u>Acta digital (capçalera)</u>
<u>Acta digital (alineació)</u>
<u>Acta digital (signatura local)</u>
<u>Acta digital (signatura visitant)</u>

Document
<u>1r període – llistat jugades</u>
<u>1r període – acta</u>
<u>2n període – llistat jugades</u>
<u>2n període – acta</u>
<u>3r període – llistat jugades</u>
<u>3r període - acta</u>
<u>4t període – llistat jugades</u>
<u>4t període – acta (tancada)</u>
<u>Acta de paper (tancada)</u>

Vídeo partit pràctica - 3



A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: FC BARCELONA – FORÇA LLEIDA

Document
<u>Vídeo del partit 1r quart</u>
<u>Vídeo del partit 2n quart</u>
<u>Vídeo del partit 3r quart</u>
<u>Vídeo del partit 4t quart</u>
<u>Alineació</u>
<u>Acta inici partit</u>
<u>Acta 1r quart (paper)</u>
<u>Acta 2n quart (paper)</u>
<u>Acta 3r quart (paper)</u>

Document
<u>Acta 4t quart (paper)</u>
<u>Acta 2n quart (únic)</u>
<u>Acta 3r quart (únic)</u>
<u>Acta 4t quart (únic)</u>
<u>Acta tancament partit</u>

Vídeo partit pràctica - 4

A continuació trobareu tota la documentació necessària per realitzar un partit, tant en format d'acta digital com en format d'acta de paper.

PARTIT: JAC SANTS – SANT JOSEP (minibàsquet)

Document
<u>Vídeo del partit</u>
<u>Acta inici partit</u>
<u>Acta 1r quart</u>
<u>Acta 2n quart</u>
<u>Acta 3r quart</u>
<u>Acta 4t quart</u>
<u>Acta 5è quart</u>
<u>Acta 6è quart</u>
<u>Acta 7è quart</u>
<u>Acta 8è quart</u>

Document
<u>Acta 1r quart (únic)</u>
<u>Acta 2n quart (únic)</u>
<u>Acta 3r quart (únic)</u>
<u>Acta 4t quart (únic)</u>
<u>Acta 5è quart (únic)</u>
<u>Acta 6è quart (únic)</u>
<u>Acta 7è quart (únic)</u>
<u>Acta 8è quart (únic)</u>
<u>Acta final partit</u>

Als següents enllaços trobareu vídeos de partits de Copa Catalunya retransmesos per Xala, i l'acta d'aquests partits. D'aquesta forma disposareu d'un banc de partits per realitzar pràctiques, tant amb l'Acta Digital, com amb l'acta en paper.

Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
U.E. MATARÓ	SNATTS FEMENI SANT ADRIÀ B	155	155
BASKET ALMEDA	PROMOVIATGES - CBF Cerdanyola	173	173
CEJ L'HOSPITALET A	BASQUET DRAFT GRAMENET	175	175

Vídeos de partits



Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
CB VALLS LEAR	WECOLORS - AB PREMIA	197	197
U.E. MATARÓ-SF CONSTRUTONI PONCE	PROMOVIATGES - CBF CERDANYOLA	205	205
BASQUET DRAFT GRAMENET	UNILEVER VILADECANS BF	218	218
U.E. MATARÓ-SF CONSTRUTONI PONCE	CB VALLS LEAR	219	219
CEJ L'HOSPITALET A	SNATTS FEMENI SANT ADRIÀ B	231	231
U.E. MATARÓ	OUTLETMOTO.COM - CB GRUP BARNÀ A	233	233
JOVIAT	WECOLORS - AB PREMIA	243	243
CB VALLS LEAR	SNATTS FEMENI SANT ADRIÀ B	268	268
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	CÍRCOL COTONIFICI BADALONA	329	329
CEB GIRONA METALQUIMIA	TEMPLE - U.E. HORTA A	332	332
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	C.B. SANTA COLOMA A	340	340
RECANVIS GAUDI CB MOLLET - B	CÍRCOL COTONIFICI BADALONA	345	345
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	CEB GIRONA METALQUIMIA	366	366
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	CEB GIRONA METALQUIMIA	381	381

Vídeos de partits



Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	CB GRANOLLERS 1-BLOCKCHAIN BCN-AP	394	394
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	SANT GERVASI	406	406
TEMPLE - U.E. HORTA A	CB GRANOLLERS 1-BLOCKCHAIN BCN-AP	433	433
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	434	434
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	C.B. SANTA COLOMA A	445	445
U.E. MONTGAT - NGK	CB GRANOLLERS 1-BLOCKCHAIN BCN-AP	447	447
VIVE - EL MASNOU BASQUETBOL	RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	459	459
SOL GIRONÈS BISBAL BÀSQUET	LLUÏSOS DE GRÀCIA A - VERDI SUBMINISTRAMENTS	460	460
RIPOTRANS LLIÇÀ D'AMUNT	RECANVIS GAUDI CB MOLLET - B	464	464
SEINTOSOFT CN TARREGA	C.B. CASTELLBISBAL A	526	526
CB ARTES A	REUS PLOMS SALLE A	527	527
INVERNANDEZ ALMEDA	CB Cerdanyola al dia A	548	548

Vídeos de partits



Equip local	Equip Visitant	Enllaç vídeo	Enllaç acta
UE SANT CUGAT NEGRE	REUS PLOMS SALLE A	553	553
CB ARTES A	CENTRE CATÒLIC L'H A	555	555
UE SANT CUGAT NEGRE	INVERNANDEZ ALMEDA	567	567
SEINTOSOFT CN TARREGA	CB NAVÀS VISCOLA	577	577
A.E.S.E. A	GALVAL MOTOR - C.B. RIPOLLET	587	587
UE SANT CUGAT NEGRE	CB Cerdanyola al dia A	605	605
INVERNANDEZ ALMEDA	BASQUETPIASABADELL A	606	606
CB ARTES A	GALVAL MOTOR - C.B. RIPOLLET	610	610
CB NAVÀS VISCOLA	GALVAL MOTOR - C.B. RIPOLLET	623	623
SEINTOSOFT CN TARREGA	CENTRE CATÒLIC L'H A	641	641



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

Continguts dels Cursos de Regles
de Joc

Tema 17 Mecànica del cronometrador

CABQ

Un aspecte bàsic per dominar la tasca de cronometrador és el coneixement de les regles. Des d'aquests enllaços podreu accedir als següents documents:

- [Regles de joc FIBA](#)
- [Regles de joc Passarel·la](#)
- [Regles de joc Minibàsquet](#)
- [Comunicat sobre reglaments FCBQ](#)



També podeu accedir a tota una sèrie de documents relacionats amb la tasca específica dels auxiliars de taula:

- [Manual de l'auxiliar de taula](#)
- [Manual del cronometrador](#)
- [Manual de l'operador del rellotge de llançament](#)
- [Manual d'aparells electrònics](#)
- [Manual de mecànica](#)

Es tracta de documents amb informació específica sobre la tasca que ha de desenvolupar el cronometrador als partits.

Regles de joc: L'operador del rellotge de llançament i el cronometrador



- **Quinze regles de joc** es refereixen expressament als auxiliars de taula o a funcions desenvolupades per ells.
- El **cronometrador** mesurarà el temps de joc, els temps morts i els intervals de joc.
- L'**operador del rellotge de llançament** controlarà el funcionament del dispositiu del rellotge de llançament.



Control del temps de joc

- Coneixement del reglament.
- Estandardització de protocols.
- Familiarització amb el funcionament dels aparells electrònics.
- Autoconfiança / Seguretat amb la tasca

Conèixer el reglament permet actuar amb seguretat. També cal conèixer els protocols d'actuació en determinades situacions (aturada de rellotge als dos darrers minuts).

Prioritzeu sempre l'aturada i encesa del temps de joc sobre altres tasques (fins i tot sobre l'ús de la botzina)

Aprofiteu els prepartits per practicar amb els marcadors electrònics. No tingueu por a "trastejar" els marcadors abans de l'inici del partit, i pregunteu pel seu funcionament als companys o als responsables de l'equip local si és necessari.

Als primers partits us notareu insegurs, a mida que realitzeu més partits millorareu i notareu que desenvolueu la tasca amb més seguretat.

Senyals acústics

- Ús prioritari del clàxon del marcador electrònic.
- Utilització del xiulet com eina de reforç quan sigui necessari.

Sempre que sigui possible intenteu utilitzar el clàxon del marcador per a totes les situacions (temps morts, substitucions, finals de possessió)

Fer servir el xiulet pot provocar que tant els àrbitres com els jugadors el confonguin amb la xiulada dels àrbitres.

Intenteu utilitzar el xiulet únicament en aquelles situacions on el so ambiental no permet escoltar correctament la botzina del marcador.

Feu servir el xiulet com eina mnemotècnica (tenir el xiulet a la boca quan hi ha una sol·licitud pendent de temps mort/substitució).



Control del rellotge de possessió:

- Cronòmetre manual.
- Mentalment, ajudant-se del marcador.

El fet de controlar les possessions amb un cronòmetre ofereix més precisió als comptes, i obliga al cronometrador a estar més concentrat a la tasca. Per altra banda, el fet de tenir el rellotge agafat limita els moviments.

Recomanació: si no us sentiu segurs controlant les possessions mentalment utilitzeu un cronòmetre manual fins que agafeu prou confiança per poder realitzar els comptes prenent la referència del rellotge de partit.

En cas d'errada amb el control de la possessió corregiu-la (penseu que ningú veu el vostre rellotge quan porteu el control de forma manual).

Si us perdeu durant el control d'una possessió, feu servir el sentit comú per trobar-ne una solució.

Avís 14" – 5":

- Aixecar i mantenir els indicadors de possessió visibles.
- Durant el joc: cridar quan restin 5".
- Amb joc aturat: mostrar temps restant i buscar contacte visual amb banquetes i àrbitres.

Aixequen els indicadors de possessió i manteniu-los visibles. Quan sigui necessari crideu per informar tant als equips com als àrbitres.

Sempre que restin menys de 10 segons de possessió i es produeixi un servei de banda, informeu als equips i als àrbitres del temps restant de possessió. Establireu un vincle de confiança amb els equips que us afavorirà a la vostra tasca com a cronometrador.



Indicadors de faltes personals:

- Decidir abans del partit qui es farà càrrec d'aixecar-los.
- Aixecar i mantenir els indicadors visibles. Confirmar contacte visual a partir de la tercera falta de jugador.

Aixequen els indicadors de faltes de jugadors i manteniu-los visibles. Quan es tracti d'una tercera o quarta falta busqueu el contacte visual amb la banqueta d'aquest equip, i intenteu mantenir aixecat l'indicador fins que confirmeu que algun membre de la banqueta l'ha vist.

Habitualment l'encarregat d'aixecar els indicadors és l'anotador, tanmateix en funció de l'experiència dels auxiliars es pot decidir intercanviar aquesta tasca abans de l'inici del partit.



Altres situacions:

- El cronometrador mai podrà interrompre el joc.
- En cas de malfuncionament dels aparells cal cridar l'atenció dels àrbitres (sense aturar el partit).
- Si el cronòmetre s'atura (problema de l'aparell) i es pot encendre immediatament cal fer-ho. En cas contrari cal deixar-lo aturat i portar el control del temps amb un rellotge manual.
- Intenteu oferir seguretat a les vostres actuacions. Si us demanen informació cal oferir respostes concretes.



Una sol·licitud de temps mort o substitució podrà ser cancel·lada fins el moment en que el cronometrador faci sonar el seu senyal per indicar-la.

No us precipiteu a l'hora de concedir temps morts/substitucions. Intenteu buscar el contacte visual amb la banqueta de l'equip sol·licitant per confirmar que realment desitgen el temps o substitució (especialment en aquelles situacions on després del servei la possessió no correspon a l'equip sol·licitant).

Valoreu en quin moment cal arriscar per concedir un temps mort o substitució. És important treballar la lectura del partit i preveure determinades situacions (parcials a favor d'un equip, tercers o quarts faltes, etc.).



Escola d'Àrbitres de l'FCBQ

**Continguts dels Cursos de Regles
de Joc**

Tema 18
Exemples pràctics.
Treball amb vídeo
(Auxiliars)

CABQ

En el moment en que es sanciona la FT, restaven al rellotge de llançament 7 segons. Després del tir lliure, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 7
- b) Estarà apagat
- c) 14



En el moment en que es sanciona la FT, restaven al rellotge de llançament 23 segons. Després del tir lliure, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 24
- b) 23
- c) 14



En aquesta jugada la seqüència de controls de pilota és:

- a) Vermell – negre - vermell
- b) Vermell - negre
- c) Tota l'estona té el control de la pilota l'equip vermell



Quan el joc es reprengui després del tir lliure de la falta tècnica, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 14
- b) 24
- c) 12



El joc es reprendrà amb un servei per l'equip blau i el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 14
- b) 24
- c) El temps que restava en el moment del llançament



Després de la violació de peus, el rellotge de llançament mostrarà:

- a) 14
- b) 15
- c) 24



Un jugador de l'equip negre sol·licita una substitució:

- a) Es concedirà la substitució
- b) No es concedirà la substitució
- c) Només es concedirà la substitució en el cas que l'àrbitre no iniciï el compte de cinc segons per treure de banda



En aquesta jugada, l'operador del rellotge de llançament:

- a) Actua correctament
- b) Havia de reiniciar l'aparell de 24" ja que la jugadora de l'equip verd va obtenir control de la pilota
- c) En cas de dubte cal deixar l'aparell de 24 apagat o fixe (aturat)



En aquesta jugada, els auxiliars de taula

- a) No han de fer res
- b) Han d'aturar el joc i avisar als àrbitres que s'ha produït una violació de 24" immediatament
- c) Una vegada s'aturi el joc cal avisar als àrbitres que s'havia produït una situació de 24"



Després de la falta antiesportiva, el rellotge de llançament indicarà:

- a) 18
- b) 24
- c) 14



GRÀCIES
PER LA
VOSTRA
ATENCIÓ





Federació Catalana
de **Basquetbol**